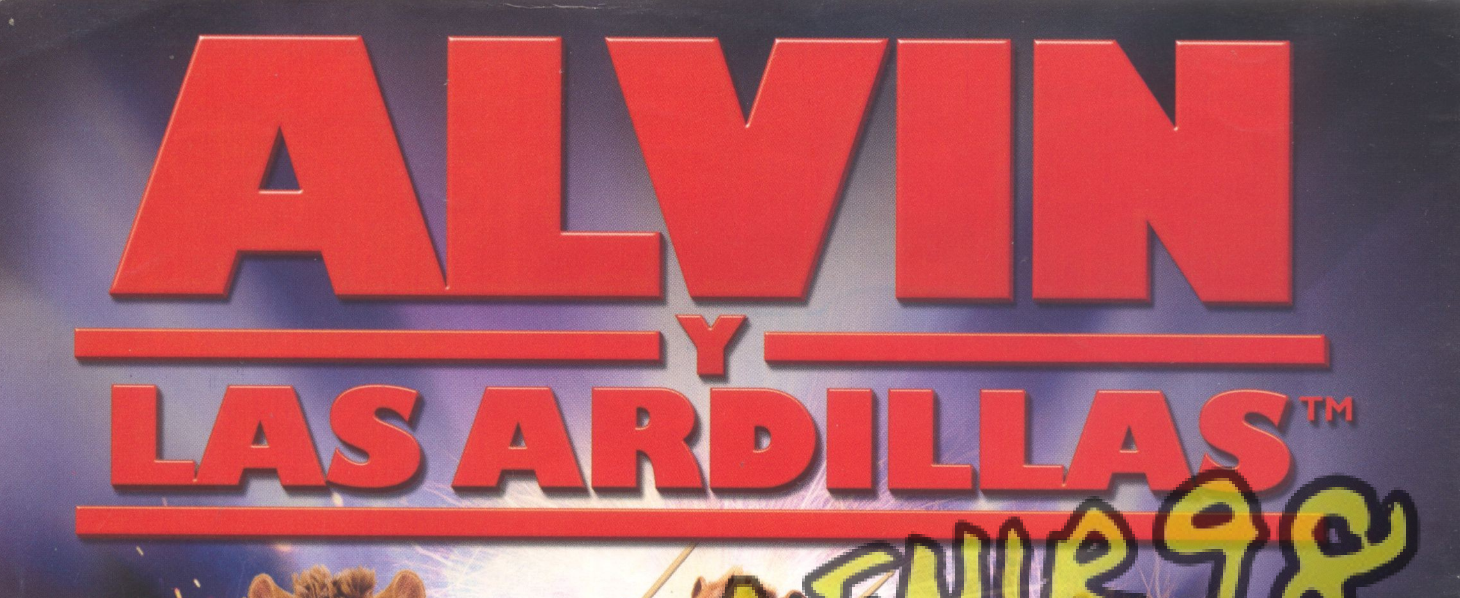


Nº94
NORMA Editorial
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
4,95 €
Enero 2008
Los Simpson
LA PELÍCULA
YA EN DVD
PÓSTER CALENDARIO 2008
ALIENADOS ¡NUEVO CÓMIC!
¿Te vienes a Springfield?
PERSONAJE DEL MES
BEN 10
TM © 2007 Cartoon Network
¡Las ardillas +cañeras!
ALVIN Y LAS ARDILLAS
ALVIN AND THE CHIPMUNKS CHARACTERS TM & © 2007 BAGDASARIAN PRODUCTIONS, LLC. ALL RIGHTS RESERVED
ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98







El escenario está listo, los micrófonos encendidos y las Ardillas preparadas para el rock – sólo les faltas tú. Ayuda al mayor grupo de músicos jóvenes de la ciudad a ganar el Rockathonapalooza y salvar la discoteca preferida de las Ardillas.











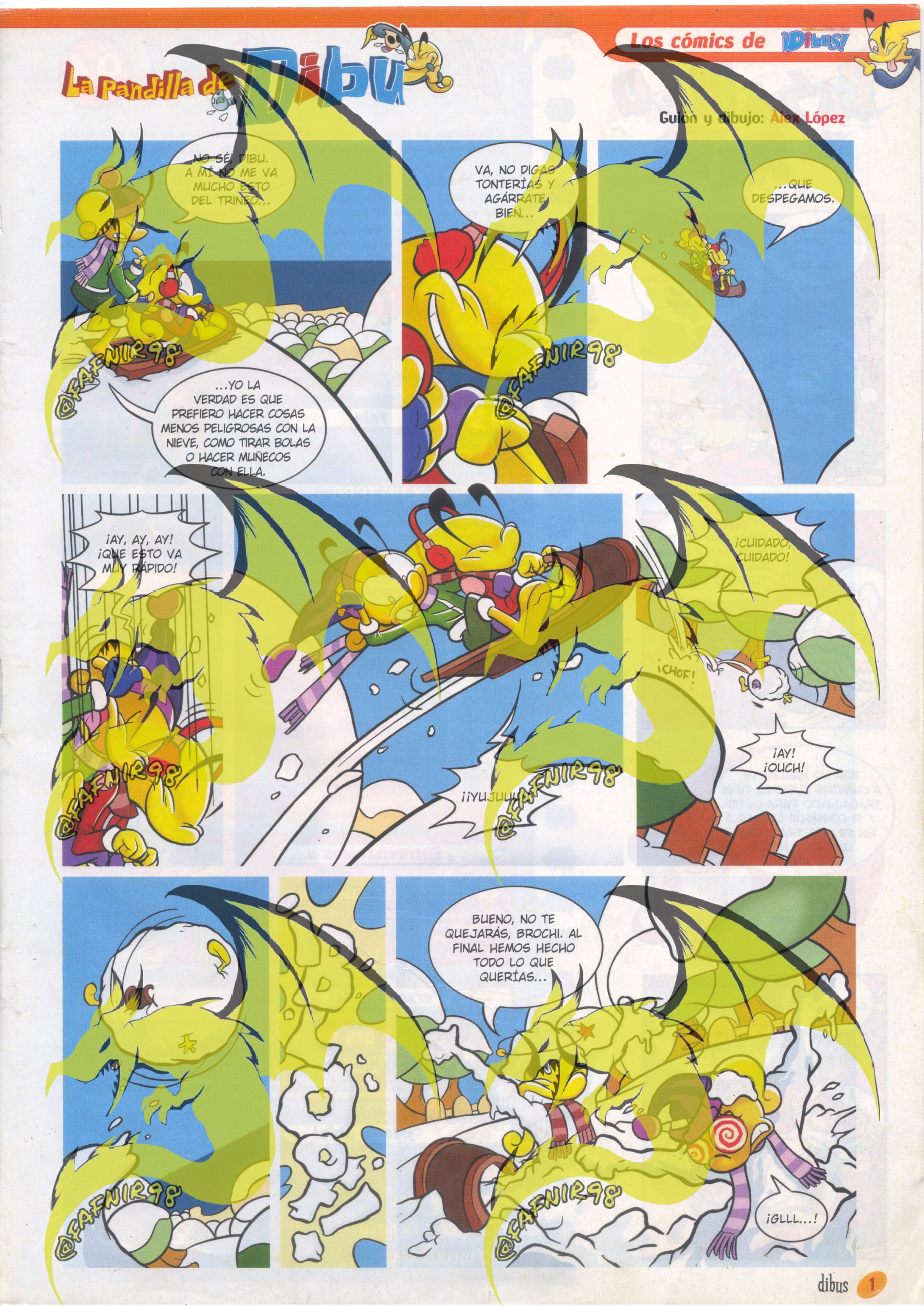
NINTENDO DS PlayStation 2 Wii BRASH ENTERTAINMENT

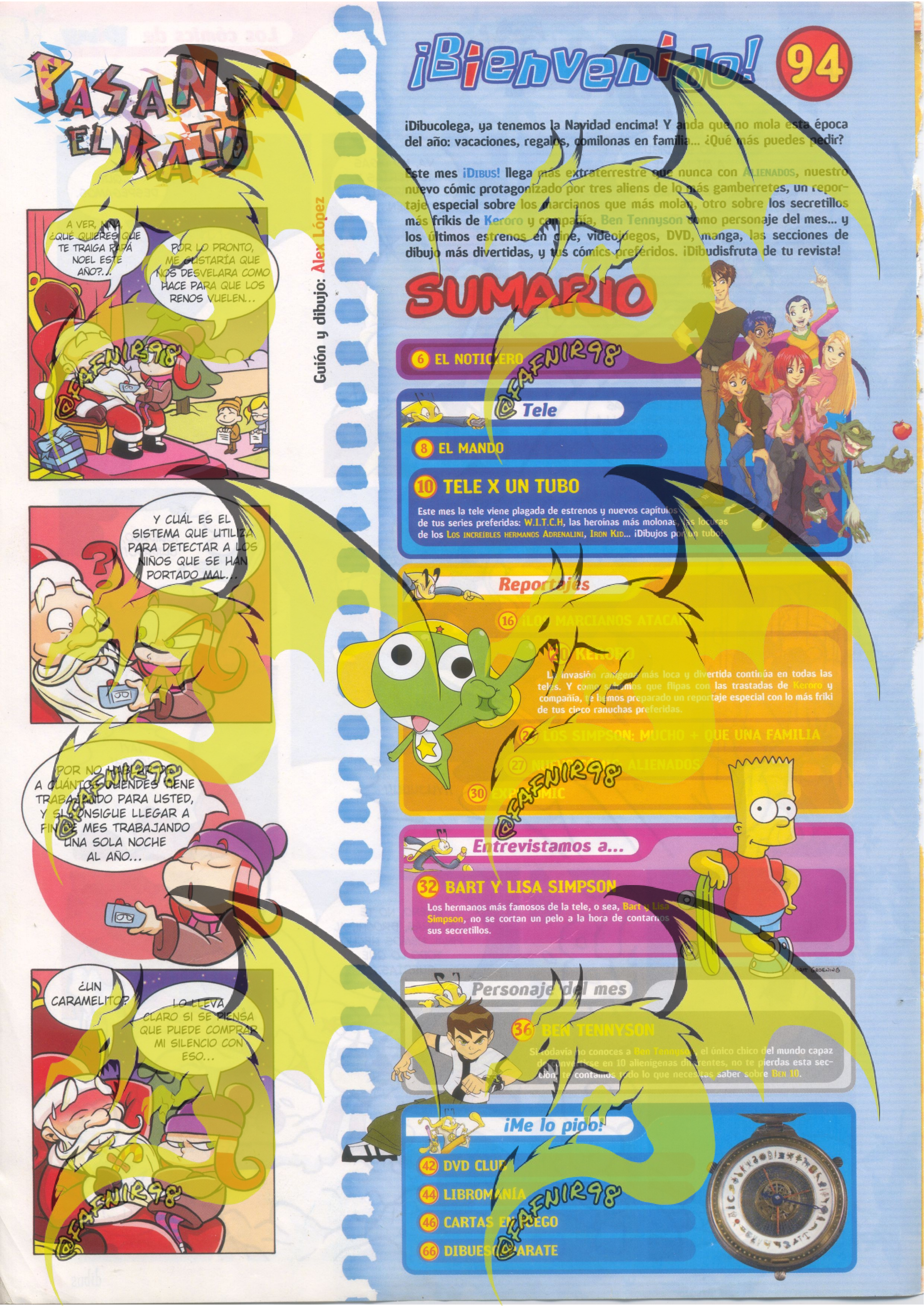
ALVIN Y LAS ARDILLAS™

21 DE DICIEMBRE

ESTRENO SÓLO EN CINES




La pandilla de Dibu
Guión y dibujo: Àlex López
NO SÉ, DIBU. A MÍ NO ME VA MUCHO ESTO DEL TRINEO...
...YO LA VERDAD ES QUE PREFIERO HACER COSAS MENOS PELIGROSAS CON LA NIEVE, COMO TIRAR BOLAS O HACER MUÑECOS CON ELLA.
VA, NO DIGAS TONTERÍAS Y AGÁRRATE BIEN...
...QUE DESPEGAMOS.
¡AY, AY, AY! ¡QUE ESTO VA MUY RÁPIDO!
¡¡YUJUUU!!
¡CUIDADO, CUIDADO!
¡CHOF!
¡AY! ¡OUCH!
BUENO, NO TE QUEJARÁS, BROCHI. AL FINAL HEMOS HECHO TODO LO QUE QUERÍAS...
¡GLLL...!
@FAFNIR98



¡Bienvenido! 94

¡Dibucolega, ya tenemos la Navidad encima! Y anda que no mola esta época del año: vacaciones, regalos, comilonas en familia... ¿Qué más puedes pedir?

Este mes ¡Dibus! llega más extraterrestre que nunca con Alienados, nuestro nuevo cómic protagonizado por tres aliens de lo más gamberretes, un reportaje especial sobre los marcianos que más molan, otro sobre los secretillos más frikis de Keroro y compañía, Ben Tennyson como personaje del mes... y los últimos estrenos en cine, videojuegos, DVD, manga, las secciones de dibujo más divertidas, y tus cómics preferidos. ¡Dibudisfruta de tu revista!

SUMARIO



¡DIBUS! SOMOS...

NORMA Editorial

1977-2007 30 ANIVERSARIO

Director: Óscar Valiente. Coordinadora de redacción: Estefanía Vidal. Consejo de redacción: Estefanía Vidal, Eduardo Quindós y Óscar Valiente. Maquetación: Marta Riera y Anna Moreno. Dibuartistas: J.C. Bonache, Olivier Dutto, Javier Espila, Álex López, Isidre Monés, David Ramírez, Daniel Cruz, Ricardo Peregrina, Corcal, Deth, Víctor Rivas, y O. Grojnowski. Diburredactores: Marc Galante, Pau Plana, Raúl Cervantes y Mónica Larrubia. Corrige: Sergio Colomino. Edita: Norma Editorial, S.A. Producen: Marià Martí y Laura Martínez. Internet: Iván Clemente y Nuria Campamà. Redacción: Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com Marketing y Publicidad: Eduardo Quindós. Tel.: 93 303 68 36 Fax: 93 303 68 31 marketing@normaeditorial.com Dibutienda, suscripciones y números atrasados: José Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com Imprime: Litografía ROSÉS Distribuye: MODE SERVICE (Tel.: 91 658 64 48) Depósito legal: B-52787-2000 Distribución controlada por OJD

Triste final de la desconocida historia del segundo espantapájaros

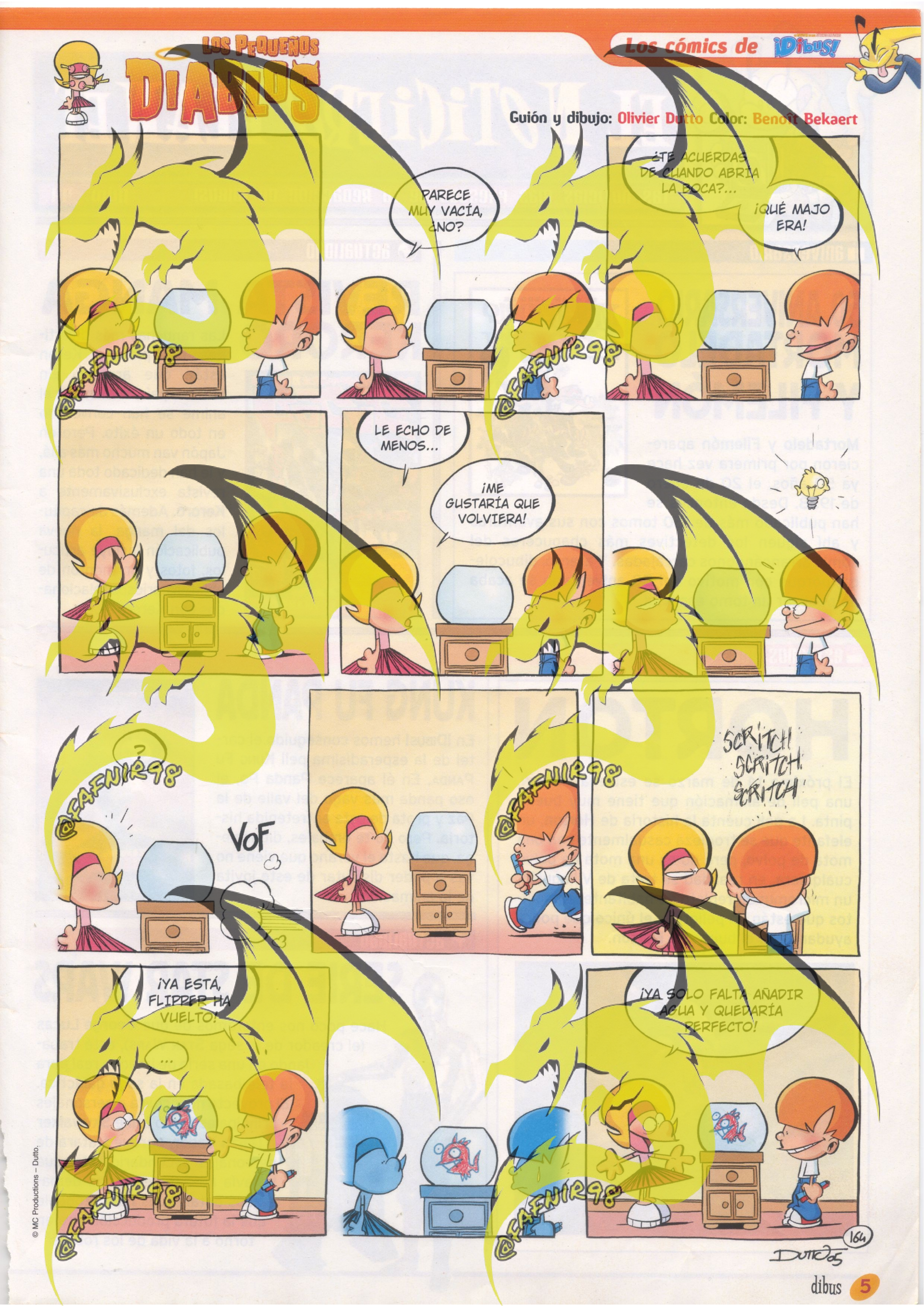
LOS CÓMICS DE

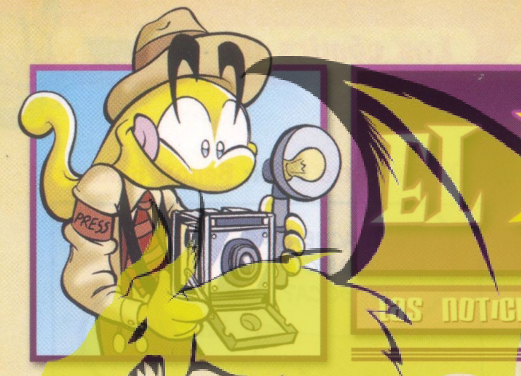
¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

Nº 94

Los personajes de nuestros cómics vuelven puntuales a su cita mensual contigo. ¿Quieres saber en qué página te esperan? Pues toma nota, dibucolega...


LOS PEQUEÑOS DIABLOS
Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert
PARECE MUY VACÍA, ¿NO?
¿TE ACUERDAS DE CUANDO ABRÍA LA BOCA?...
¡QUÉ MAJO ERA!
LE ECHO DE MENOS...
¡ME GUSTARÍA QUE VOLVIERA!
VOF
SCRITCH SCRITCH SCRITCH
¡YA ESTÁ, FLIPPER HA VUELTO!
...
¡YA SOLO FALTA AÑADIR AGUA Y QUEDARÍA PERFECTO!
164
DUTTO 05
@FAFNIR98

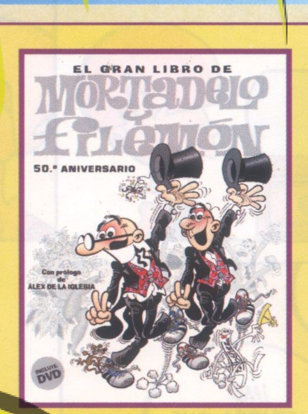


EL NOTICIERO PLANET

Las noticias más frescas de la redacción de ¡Dibus! Núm. 94

aniversario

50 ANIVERSARIO MORTADELO Y FILEMÓN



Mortadelo y **Filemón** aparecieron por primera vez hace ya 50 años, el 20 de enero de 1958. Desde entonces se han publicado más de 150 tomos con sus aventuras y ahí siguen los detectives más chapuceros del cómic arrancándonos carcajadas. Y atento, dibucolega, porque con motivo del 50 aniversario se acaba de publicar un tomo especial.

actualidad

REVISTA MANGA KERORO



Las ranuchas más divertidas del planeta Keron están que arrasan. En nuestro país, el manga y el anime se han convertido en todo un éxito. Pero en Japón van mucho más allá, y le han dedicado toda una revista exclusivamente a **Keroro**. Además de capítulos del manga, la nueva publicación incluye artículos, fotos y un montón de objetos curiosos relacionados con **Keroro**.

estrenos/pelis

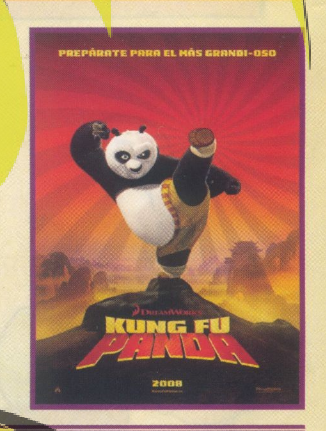
HORTON

El próximo 14 de marzo se estrena **Horton**, una peli de animación que tiene muy buena pinta. La peli cuenta la historia de **Horton**, un elefante que se tropieza casualmente con una mota de polvo, pero no es una mota de polvo cualquiera, en realidad se trata de Villaquién, un micromundo repleto de habitantes diminutos que están en peligro, y el único que podrá ayudarles es el bueno de **Horton**.



KUNG FU PANDA

En **¡Dibus!** hemos conseguido el cartel de la esperadísima peli **Kung Fu Panda**. En él aparece **Panda Po**, el oso panda más vago del valle de la Paz y prota de esta entretenida historia. Pero no te embales, dibucolega, que hasta el verano que viene no vas a poder disfrutar de este joyita de la animación.



actualidad

SERIE DE STAR WARS

Hace poco nos enteramos de que **George Lucas** (el creador de la saga **Star Wars**), está trabajando en una serie de imagen real para la tele basada en la saga galáctica. El proyecto no incluirá a personajes principales como **Luke Skywalker** o **Darth Vader**, porque tratará de personajes secundarios. Aunque todavía no han revelando demasiados detalles, es muy probable que la futura producción gire en torno a la vida de los robots.



PROMOCIÓN BURGER KING

Dibucolega, si te pasas por Burger King entre el 8 de enero y el 11 de febrero, y te zampas un menú DiverKing, ¡te llevarás un regalo seguro! Hay ocho figuritas de **Snoopy** diferentes, y en cada una de ellas aparece disfrazado de veterinario, futbolista, escritor, motorista...



acontecimientos

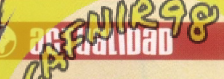
SALÓN DEL CÓMIC BARCELONA

Todavía quedan cuatro meses, pero te lo contamos ya para que seas el primero en enterarte, ¡el Salón del Cómic de Barcelona ya tiene fecha! Este año se celebrará entre el jueves 17 y el domingo 20 de abril y tendrá lugar en el Palacio 8 de la Fira de Barcelona (Plaza de España).



¡VIVA EL CHOCOLATE!

Hace un par de meses se celebró en Barcelona una espectacular muestra de productos de chocolate y cacao. Había de todo, dibucolega: panes dulces, helados, horchatas, todos los bombones y pasteles que puedas imaginar, figuras enormes de los Simpson, ¡hasta insectos de verdad recubiertos de chocolate! (daban un poco de asquete... pero estaban muy ricos). Y además, en la zona infantil, podías dibujar embadurnando tus manos en chocolate. ¡Una auténtica chocolatada!



MUSICAL HEIDI

La niña más feliz de los Alpes, o sea **Heidi**, también está de aniversario, y es que ya hace 30 años que apareció por primera vez en las pantallas de medio mundo. Para celebrarlo, un musical basado en las aventuras de **Heidi** recorrerá medio país. Atento a las fechas, dibucolega:

- 21 diciembre – San Sebastián
- 23 diciembre – Bilbao
- 24 diciembre – Zaragoza/Pamplona
- 25 diciembre – Vitoria
- 26 diciembre – Santander/Valencia
- 27 diciembre – Oviedo/Torrejón de Ardoz
- 28 diciembre – Alcalá de Herrares/Sevilla
- 29 diciembre – Barcelona/Santiago de Compostela
- 30 diciembre – Madrid/Salamanca
- 2 enero – Pinto (Madrid)
- 3 enero – Valladolid/Alcobendas (Madrid)
- 4 enero – Valdemoro (Madrid)/Guadalajara
- 5 enero – Albacete/Castellón



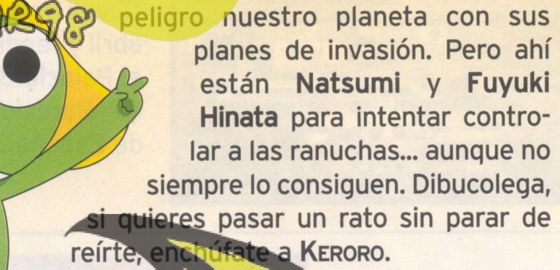


El mando

Ya están aquí las vacaciones de navidad, el momento perfecto para que te pongas al día en las series de la tele que más molan, así que agarra el mando... ¡y no lo sueltes hasta el año que viene!

KERORO





Keroro, **Tamama**, **Giroro**, **Kururu** y **Dororo**, o lo que es lo mismo, las ranas alienígenas más locas del universo, continúan poniendo en peligro nuestro planeta con sus planes de invasión. Pero ahí están **Natsumi** y **Fuyuki Hinata** para intentar controlar a las ranuchas... aunque no siempre lo consiguen. Dibucolega, si quieres pasar un rato sin parar de reírte, enchúfate a KERORO.

▸ **Emisión:** en todos los canales autonómicos. Consultar horarios.

BEN 10

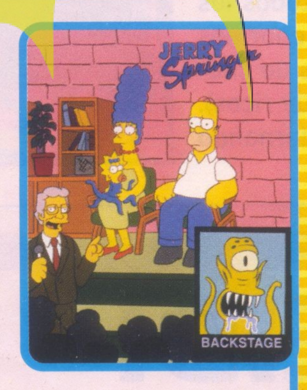
Ben Tennyson sigue luchando contra villanos todas las mañanas de los fines de semana. Gracias a su poderoso reloj extraterrestre (Omnitrix) y a la inestimable ayuda de su abuelo y de su prima **Gwen**, la batalla contra el mal es pan comido. ¡No te pierdas la serie del momento!

▸ **Emisión:** sábados y domingos a las 10.25.

LOS SIMPSON



Springfield es el pueblo más divertido de la tele, y sus habitantes son los seres más... ¿más especiales? de la pequeña (y gran) pantalla. Así que si quieres hacer bien la digestión, lo mejor es que mientras comas te plantes delante de la tele, y sigas las descacharrantes aventuras de LOS SIMPSON, ¡el humor amarillo que más mola!



▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.00, y domingos 21.30.

BIRLOKUS KLUB

El club más cañero de la tele empieza el año con más energía que nunca, con los presentadores más enrollados y las series de animación más divertidas, ¿qué más se puede pedir?

- DRAGON BOOSTER
- BRATZ
- PADRINOS MÁGICOS
- POKÉMON
- LET'S & GO

▸ **Emisión:** sábados y domingos a partir de las 7.00.

BOLA DE DRAGÓN



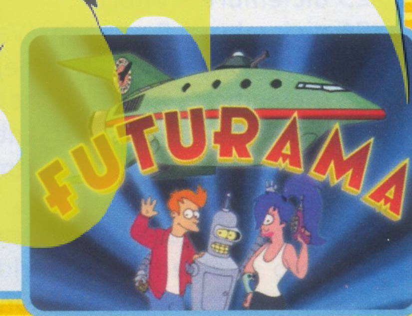
Si quieres empezar el día con BOLA DE DRAGÓN (uno de los mejores anime de todos los tiempos), lo único que tienes que hacer es enchufar la tele mientras desayunas, porque **Goku**, **Bulma** y el resto de personajes de la mítica serie vuelven a perseguir las siete bolas de dragón.

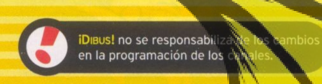
▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 7.00.

FUTURAMA

Fry es un repartidor de pizzas algo despistado que un buen día se despierta en el año 3000. Y claro, el futuro es mucho más raro (y peligroso) de lo que se había imaginado, así que tendrá que buscarse amigos. Junto a sus nuevos colegas **Leela**, **Bender** y **Hubert**, el bueno de **Fry** vivirá todo tipo de aventuras.

▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.55.





DIGITALES

ORAN STAR RACERS

JETIX

La joven **Molly** ha conseguido un trabajo como mecánica en un equipo de carreras. Y aunque no parece del todo fiable, pronto tendrá que viajar al planeta Alwas para participar en la carrera más importante, la única con la que podrá librar a su mundo de la amenaza de sus terribles enemigos: los Crogs.

► **Emisión:** sábados y domingos a partir de las 15.00.

KIM POSSIBLE

Disney Channel

Por fin llega la cuarta y última temporada (snif, snif...) de esta serie plagada de aventuras. Lo cierto es que las cosas no han cambiado demasiado para **Kim**, o sea, que seguirá enfrentándose a los villanos más peligrosos, solo que ahora además tendrá que superar el dificilísimo último año de instituto... ¡y descubrir lo complicado que es el amor!

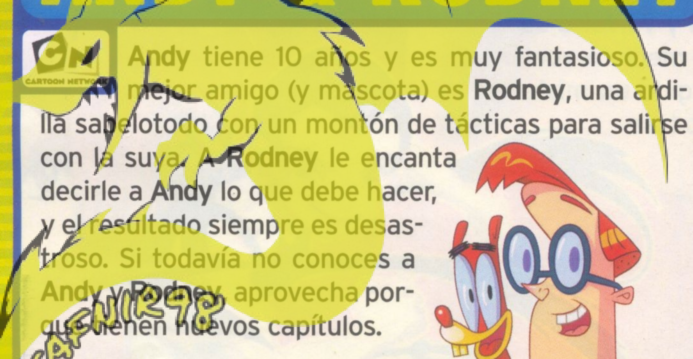


► **Emisión:** de lunes a viernes a las 20.00.

ANDY & RODNEY

Cartoon Network

Andy tiene 10 años y es muy fantasioso. Su mejor amigo (y mascota) es **Rodney**, una ardilla sabelotodo con un montón de tácticas para salirse con la suya. A **Rodney** le encanta decirle a **Andy** lo que debe hacer, y el resultado siempre es desastroso. Si todavía no conoces a **Andy** y **Rodney**, aprovecha porque vienen nuevos capítulos.



► **Estreno:** martes 8 de enero.
► **Emisión:** de lunes a jueves a las 19.40, y fines de semana a las 12.05.

JACKIE Y NUKA

Kitz

Para celebrar la llegada de los Reyes Magos, nada mejor que disfrutar de este maratón especial en el que podrás ver un montón de capítulos de la entrañable serie JACKIE Y NUKA. ¡Únete a las travesuras de estos dos oseznos hermanos y sus amigos **Senda** y **Olga**!

► **Emisión:** sábado 5 y domingo 6 a las 10.30.

FULLMETAL ALCHEMIST

Buzz

Tras perder a su madre, **Alphonse** y **Edward Elric** intentan revivirla utilizando la alquimia. Pero su experimento sale mal y tienen que pagar un precio muy alto. Los dos hermanos iniciarán un viaje sin destino para encontrar la Piedra Filosofal, una misteriosa gema que puede ayudarles a recuperar sus cuerpos.



► **Emisión:** de lunes a viernes a las 22.30.

CREEPIE

Nick

Creepie es una chica diferente, su familia está formada por insectos (sí, bichos). Pero sus padres adoptivos saben que **Creepie** tiene que aprender a desenvolverse con los de su especie, y por eso la envían a un cole de humanos. ¡Las aventuras no han hecho más que empezar!



► **Estreno:** sábado 12 a las 18.15.
► **Emisión:** sábados y domingos a las 18.15.



W.I.T.C.H.

Will Irma Taranee Cornelia Hay Lin

TELE x UN TUBO

EMISIÓN
JETIX De lunes a viernes a las 15.00.

Tus heroínas preferidas, Will, Irma, Taranee, Cornelia y Hay-Lyn, vuelven a unir sus fuerzas para salvar el universo de Meridian. Magia, aventuras, humor y muchas, muchas sorpresas en la segunda temporada de W.I.T.C.H.

IRMA

- **Poderes:** es la hechicera del agua.
- **Personalidad:** es abierta, bromista y, a veces, un poco bocazas; se le suelen escapar comentarios extraños en los momentos más inoportunos.
- **Se le cae la baba por:** nadie en especial, aunque su amigo **Martin** está loquito por ella.

Nuevos capítulos

Desde que las **W.I.T.C.H.** le dieron su escarmiento al malvado **Phobos**, parece que la paz y la normalidad han vuelto al universo de Meridian. **Elyon**, la hermana "buena" de **Phobos**, es la nueva gobernante, y como las **W.I.T.C.H.** confían plenamente en ella, deciden que ha llegado el momento de "colgar" sus poderes mágicos y volver a su universo. Pero en Meridian las cosas andan medio revueltas: de las sombras más tenebrosas ha surgido un misterioso ser, su nombre es **Nerissa** y, créenos, no trae buenas intenciones.

La serie está basada en un cómic de la escritora italiana Elisabeta Goone.

Pero qué mala eres, Nerissa!

Además de tener un carácter terrible, **Nerissa** está como loca por hacerse con el poder en el mundo paralelo de Meridian. Así que trama un siniestro plan para deshacerse de **Elyon**, arrebatarle el poder y, de paso, convertir en esclavos a los habitantes de Meridian. El plan de **Nerissa** está relacionado con un objeto que recibirá **Elyon**, y que esconde más de una sorpresita desagradable. Cuando las **W.I.T.C.H.** se enteran de que Meridian está en peligro, vuelven a juntar sus fuerzas para entrar en acción. Pero no será nada fácil; las **W.I.T.C.H.** tendrán que esforzarse al máximo y desarrollar nuevos poderes para derrotar a **Nerissa**.

HAY-LIN

- **Elemento:** además de controlar el aire, puede volar.
- **Personalidad:** la más fantasiosa y soñadora del grupo. A Hay-Lin se le da muy bien dibujar y es muy creativa.
- **Se le cae la baba por:** **Eric**, y su relación va muy en serio.

CORNELIA

Poderes: controla la tierra.

Personalidad: es muy cabezota y bastante presumida (le vuelve loca la moda).

Se le cae la baba por: un chico del mundo de Meridian llamado **Caleb**.

TARANEE

Poderes: controla el fuego y puede leer tus pensamientos.

Personalidad: es estudiosa, tímida y, aunque sabe controlar sus emociones, cuando le da por rebelarse no hay nadie que pueda pararla.

Se le cae la baba por: **Nigel**, a pesar de su oscuro pasado.

WILL

Poderes: tiene los poderes más alucinantes, ya que posee el corazón de Kandrakar, la joya que guarda la energía de los cuatro elementos (agua, tierra, fuego y aire).

Personalidad: es algo tímida pero, al mismo tiempo, está llena de energía. Le encanta coleccionar todo tipo de objetos relacionados con ranas.

Se le cae la baba por: **Matt Olsen**, cantante del grupo **Cobalt Blue**.

VIVA PIÑATA

Si alguna vez te has preguntado de dónde vienen las piñatas llenas de caramelos que se cuelgan en los cumpleaños, la respuesta es sencilla: de un lugar increíble llamado Isla Piñata.

DE FIESTA EN FIESTA

Pues sí, dibucolega, en Isla Piñata conviven un montón de piñatas diferentes. Entre todas destacan tres: **Hudson Horstachio**, la piñata más famosa de la isla, **Fergy**, una piñata con forma de erizo muy asustadiza, y **Franklin**, una adorable y bonachona piñata surfera. Todas tienen en común unos colores de lo más llamativos y un gran sentido del humor (antes todo sentido del humor, porque eso de ir a fiestas para que te den unos cuantos golpes y sueltes todos los caramelos que hay en tu interior, no debe de ser demasiado agradable). En fin. Cada piñata tiene su propia personalidad: las hay valientes, caguetas, un poco creídas, locas por el surf, apasionadas por la jardinería, incluso hay una piñata ninja. Y mientras esperan a que la Central Piñata las elija para alegrar algún cumpleaños, nuestras colegas las piñatas se lo pasan pipa en su isla.



EMISIÓN

Nick

Fines de semana a las 16.30.



TELE x UN TUBO

¡LOS INCREÍBLES HERMANOS ADRENALINI!

A LO LOCO SE VIVE MEJOR

Aunque se parecen menos que un guisante y un calcetín, **Xan**, **Adi** y **Enk** son auténticos hermanos. Vienen de una tierra lejana y extraña llamada Réndoosîa, y su trabajo es de lo más peculiar. Estos tres locos de la vida se dedican a recorrer el planeta para mostrar sus locas y arriesgadas acrobacias. Y es que, como bien dice su nombre, los **Adrenalini** están enganchados a las dosis extremas de adrenalina*, y solo pueden obtenerla cuando se enfrentan a situaciones límite.

El réndosiano es un idioma raro raro; se parece a una mezcla entre ruso, japonés, noruego, turco y gaélico, o sea, que a los Adrenalini no se les entiende ni papa.

EMISIÓN

Boomerang — De lunes a viernes a las 16.20 y los fines de semana a las 18.45.

¡JULABAMBA!

LOS HERMANOS ADRENALINI

Xan es el cerebro del grupo, y lo que mejor se le da es el escapismo (o sea, salir por patas de las situaciones más chungas). Debido a la forma de su cuerpo, el pequeño **Enk** siempre acaba haciendo de hombre-bala (es igualito que una salchichita con bigotes). El último de los hermanos es **Adi**, el más grande y fuerte de los tres y, evidentemente, el mejor para los números que requieren fuerza, aunque tampoco se le dan nada mal las acrobacias.

*La adrenalina es una sustancia que genera nuestro cuerpo cuando estamos en peligro y, entre otras cosas, hace que pensemos más rápido y que nos cansemos menos.

¿Te gustan los robots, las aventuras y los combates? Pues sigue leyendo, dibucolega, porque IRON KID es tu serie.

IRON KID

EL HEREDERO DE EON

EMISIÓN
1 Próximamente.

En un futuro muy lejano, **Marty**, un chico de 10 años que se dedica a excavar y vender piezas de robot abandonadas, se tropieza con un extraño artilugio con forma de puño. Al acercarse, el cachivache (que no es otra cosa que el mítico **Puño de Eon**), cobra vida y queda firmemente sujeto a su brazo. Desde ese momento, **Marty** tendrá que cumplir con su destino y luchar contra las oscuras legiones de **Black Beauty**. Nuestro prota emprenderá un largo viaje a través del Gran Desierto, y tendrá que enfrentarse a robots caza recompensas, guerreros legendarios y bandidos cibernéticos. Por suerte no está solo: le acompañan el bocazas de **Buttons**, su perro-robot; **Ally**, una chica de lo más valiente; y **Gaff**, el robot protector del Puño.

La leyenda

Una antigua leyenda dice que en algún lugar del planeta permanece escondido un poderoso puño, un arma mítica con la que el guerrero Eon venció al malvado General, poniendo fin a la Segunda Guerra Robot.

¡Peligro! El cuerpo robótico del malvado General está siendo reconstruido en un laboratorio secreto.

Buttons

Es el perro-robot de **Marty**, y aunque siempre se está quejando, le sigue allá donde vaya. A **Buttons** le encanta presumir y, a diferencia de su dueño, prefiere la vida tranquila.

Marty

Flipa con las máquinas y la tecnología, así que lo de controlar el Puño de **Eon** y viajar por un mundo poblado de robots es el mejor regalo que jamás habría podido soñar. Poco a poco, aprenderá a utilizarlo y a transformarse en un robot listo para la acción.

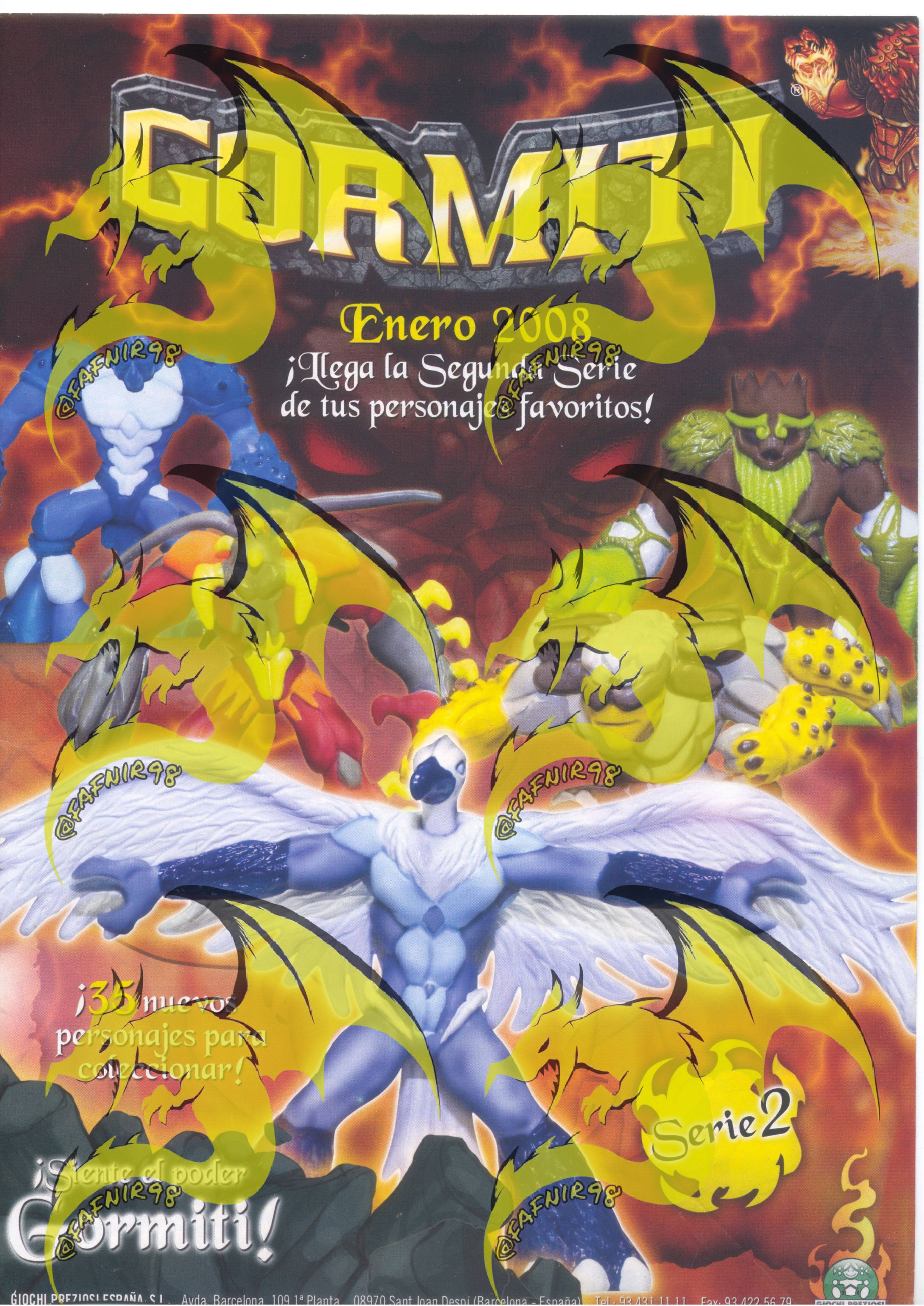
Ally

Tiene 10 años y es una experta en tecnología robótica. Cuando descubre que su padre adoptivo, **Duke Von Rhymer**, la está utilizando para construir un arma prohibida, se aliará con **Marty** para restablecer el orden.

Gaff

Aunque no lo aparenta, tiene 133 años, y es el robot que protege a la familia **Eon**. No habla demasiado y es bastante misterioso. **Gaff** tiene como misión ayudar a **Marty** a dominar el Puño y derrotar a las fuerzas del mal.


MINI MONSTERS
Guión, dibujo y color: David Ramírez
DE VERDAD, PIRUJA, NO CREO QUE EL NOMBRE MÁS ADECUADO PARA TU GATO SEA "BUENA SUERTE"...


GORMITI®
Enero 2008
¡Llega la Segunda Serie de tus personajes favoritos!
¡35 nuevos personajes para coleccionar!
Serie 2
¡Siente el poder Gormiti!
@FAFNIR98
GIOCHI PREZIOSI ESPAÑA, S.L. Avda. Barcelona, 109 1ª Planta 08970 Sant Joan Despí (Barcelona - España) Tel.: 93 431 11 11 Fax: 93 422 56 79



¡LOS MARCIANOS ATACAN!

El Universo está plagado de alienígenas: altos, bajos, con antenas, verdes, con poderes, sin ellos... Pero todos tienen algo en común: de una forma u otra, siempre acaban visitando nuestro planeta. ¿Qué tendrá la Tierra que les atrae tanto? Si quieres saber más sobre los extraterrestres de tus series favoritas, ¡agárrate, dibucolega, que despegamos!

SON GOKU

Aunque el protagonista de DRAGON BALL ha defendido siempre la Tierra de cualquier peligro, su verdadero origen se encuentra más allá del espacio, en el planeta Vegeta. Y es que **Goku** pertenece a la raza de los saiyan, unos valientes guerreros dedicados a la conquista y la destrucción. Por suerte, nuestro héroe se dio un golpe en la cabeza de pequeño, y olvidó por completo la misión de conquistar a los terrícolas. ¡Qué alivio!

¿Sabías que los saiyan son un pueblo dedicado a la guerra, y se hacen más fuertes tras cada combate?

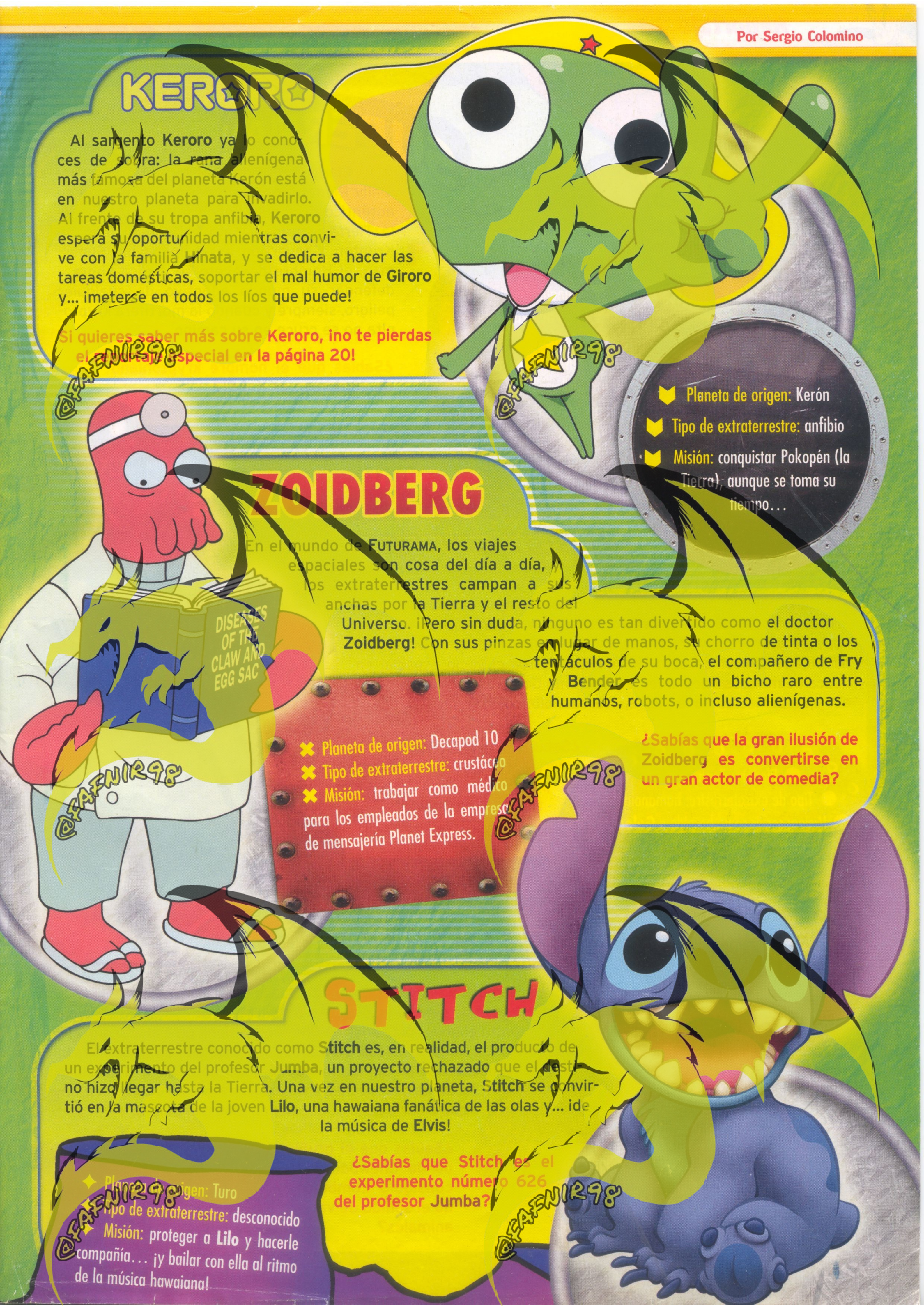
- ★ Planeta de origen: Vegeta
- ★ Tipo de extraterrestre: humanoide
- ★ Misión: **Goku** es el mayor protector de la Tierra, y ha luchado contra todo tipo de amenazas.

MARVIN EL MARCIANO

¿Quién ha dicho que solo los extraterrestres con grandes poderes pueden ser peligrosos? El minúsculo cuerpecillo de **Marvin el Marciano** encierra una mente privilegiada, capaz de trazar los planes más audaces y de crear los artilugios más disparatados para llevarlos a cabo. **Bugs Bunny** o el **Pato Lucas** ya saben cómo se las gasta este pequeño alienígena... ¿conseguirá alguna vez capturarlos y encerrarlos en su zoo de Marte?

¿Sabías que Marvin quiere eliminar la Tierra porque le tapa la visión de Venus?

- ✤ Planeta: Marte
- ✤ Tipo de extraterrestre: marciano
- ✤ Misión: crear el zoo más espectacular y variado del Universo en su planeta natal.



KERORO

Al sargento **Keroro** ya lo conoces de sobra: la rana alienígena más famosa del planeta Kerón está en nuestro planeta para invadirlo. Al frente de su tropa anfibia, **Keroro** espera su oportunidad mientras convive con la familia **Hinata**, y se dedica a hacer las tareas domésticas, soportar el mal humor de **Giroro** y... ¡meterse en todos los líos que puede!

Si quieres saber más sobre Keroro, ¡no te pierdas el reportaje especial en la página 20!

- **Planeta de origen:** Kerón
- **Tipo de extraterrestre:** anfibio
- **Misión:** conquistar Pokopén (la Tierra), aunque se toma su tiempo...

ZOIDBERG

En el mundo de **FUTURAMA**, los viajes espaciales son cosa del día a día, los extraterrestres campan a sus anchas por la Tierra y el resto del Universo. ¡Pero sin duda, ninguno es tan divertido como el doctor **Zoidberg**! Con sus pinzas en lugar de manos, su chorro de tinta o los tentáculos de su boca, el compañero de **Fry** y **Bender** es todo un bicho raro entre humanos, robots, o incluso alienígenas.

¿Sabías que la gran ilusión de Zoidberg es convertirse en un gran actor de comedia?

- **Planeta de origen:** Decapod 10
- **Tipo de extraterrestre:** crustáceo
- **Misión:** trabajar como médico para los empleados de la empresa de mensajería Planet Express.

STITCH

El extraterrestre conocido como **Stitch** es, en realidad, el producto de un experimento del profesor **Jumba**, un proyecto rechazado que el destino hizo llegar hasta la Tierra. Una vez en nuestro planeta, **Stitch** se convirtió en la mascota de la joven **Lilo**, una hawaiana fanática de las olas y... ¡de la música de **Elvis**!

¿Sabías que Stitch es el experimento número 626 del profesor Jumba?

- **Planeta de origen:** Turo
- **Tipo de extraterrestre:** desconocido
- **Misión:** proteger a **Lilo** y hacerle compañía... ¡y bailar con ella al ritmo de la música hawaiana!

Por Sergio Colomino

SUPERMAN

Clark Kent, destacado periodista del Daily Planet, descubrió de muy joven que su auténtico origen se encontraba muy lejos de la Tierra, en un planeta extinguido llamado Krypton. Convertido en el invencible **Superman**, el Hombre de Acero se dedica ahora a defender su mundo adoptivo de cualquier peligro, siempre y cuando la mortífera kryptonita no se cruce en su camino...

¿Sabías que el nombre kryptoniano de Superman es Kal-El?

- Planeta: Krypton
- Tipo de extraterrestre: humanoide
- Misión: **Superman** utiliza sus formidables poderes para servir y proteger a los terrícolas.

SILVER SURFER

Si hay alguien que conoce a todas las razas y especies extraterrestres que pueblan el Universo, ese es **Silver Surfer**. A bordo de su espectacular tabla, y dotado de unos increíbles poderes cósmicos, el alienígena conocido como **Norrin Radd** surca el vacío espacial en busca de mundos que alimenten a su amo **Galactus**. Mejor que no se acerque demasiado a la Tierra, ¿verdad, dibucolega?

¿Sabias que Norrin Radd se convirtió en heraldo de Galactus para evitar que este consumiera su planeta natal?

- Planeta: Zenn-La
- Tipo de extraterrestre: humanoide
- Misión: servir como heraldo a **Galactus**, el devorador de mundos.

CHEWBACCA

Hace mucho tiempo, en una galaxia muy lejana... un wookiee cubierto de pelo se unió a **Luke Skywalker** y compañía en su lucha contra el Imperio. El enorme **Chewbacca** tiene un aspecto que aterroriza a sus enemigos, pero todos sabemos que en el fondo es un buenazo... ¡y un auténtico héroe! Ahora bien, dibucolega, recuerda que si echas una partida a algo con un wookiee, hay que dejarle ganar... que tienen muy mal perder.

¿Sabías que el gruñido de Chewbacca se consiguió combinando el sonido de varios animales?

- Planeta: Kashyyyk
- Tipo de extraterrestre: wookiee
- Misión: combatir al Imperio, acompañando a su amigo **Han Solo** como copiloto del Halcón Milenario.



nintendo Wi-Fi connection
LLEVA TUS POKéMON
A LA GRAN PANTALLA
7+
www.pegi.info
Envía tus Pokémon capturados y entrenados
en Pokémon Diamante o Pokémon Perla
a combatir en Pokémon Battle Revolution de Wii.
POKéMON
Battle Revolution
para Wii
The Pokémon Company
¡Todos tus Pokémon en 3D en la pantalla de tu televisor! Pokémon Battle
la conectividad entre DS y Wii, permitiendo
Pokémon mediante el modo Wi-Fi, intercambiarlos y
con tus actuales Pokémon. Hazte con más de 100 nuevos en
Diamante o Pokémon Perla y envíalos a combatir a Pokémon
Revolution. Y lo nunca visto: ¡podrás personalizar a tu personaje
luchar contra entrenadores de todo el planeta!
POKéMON DIAMOND VERSION
POKéMON PEARL VERSION
Pokémon™ Battle Revolution © 2007 Pokémon. © 1995–2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by Genius Sonority Inc. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.
Pokémon™ Diamond / Pokémon™ Pearl © 2007 Pokémon. © 1995–2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.
@FAFNIR98



SERGEANT KERORO

Seguro que, desde que pusieron sus ancas en la tele, no te pierdes las aventuras de estas ranuchas invasoras. Si quieres conocerlas un poco más, sigue leyendo, porque te contamos lo más friki de los cinco alienígenas más famosos de Pokopén.

EL TRASTERO MALDITO

Aunque de vez en cuando a **Keroro** le entra el ansia de invadir la Tierra, por lo general es una ranucha inofensiva (al menos siempre que tenga cerca alguna maqueta de robots **Gundam**). Gracias a su "buen comportamiento", **Doña Mamá** le da permiso para instalarse en el trastero, un lugar sin ventanas pero con el grado de humedad perfecto para el cutis del sargento. Pero cuidadín, porque aquí hay rana encerrada: ¡la habitación está maldita! El fantasma de una chica se pasea por la habitación de **Keroro** como si fuera suya, y cuando se aburre se dedica a ponerlo todo patas arriba. ¡Menudo fastidio!

GIRORO TOP SECRET

El caporal **Giroro** es la ranucha más machota de toda la tropa. Siempre va armado hasta los dientes, y la fiereza de sus ataques es conocida en toda la galaxia. Una prueba de su ferocidad es la cicatriz que le cruza el lado izquierdo de la cara. Pero, como todo el mundo, **Giroro** también tiene un punto débil: **Natsumi**. Pues sí, uno de sus secretillos más inconfesables es que al despiadado **Giroro** se le ablandan las ancas por **Natsumi**; de hecho, está tan coladito por ella que hasta lleva una foto suya escondida en el cinturón. ¡La de tonterías que hace uno cuando está enamorado!

DORORO, EL ECONINJA

Este sigiloso (y muchas veces ignorado) ninja-rana pasa de todo lo que huela a invasiones y destrucción. Él está encantado en Pokopén y, junto a la joven ninja **Koyuki**, hará cuanto esté en sus ancas para proteger la naturaleza de nuestro planeta. Pero hasta los ninja esconden secretos: resulta que hace mucho tiempo, cuando las ranuchas todavía iban al cole, el pobre **Dororo** era el hazmerreír de su clase. Así que cuando se instaló en Pokopén decidió crearse una nueva identidad, se cambió el nombre (antes se hacía llamar **Zeroro**) y se hizo ecologista; vamos, lo que se dice un cambio radical.



Caprichitos de Tamama

Tamama es un renacuajo con suerte, renacuajo en todos los sentidos: es el más canijo del grupo, su rango es el de recluta (por lo que tiene que cumplir las órdenes del resto de ranas) y, si te fijas, hasta tiene una sospechosa cola trasera. Pero no todo van a ser desgracias: **Tama** vive con **Momoka**, probablemente la chica más rica de todo Pokopén, así que puede permitirse todos los caprichitos que le salgan de las ancas... Como él mismo dice: "siempre me he sentido un poco especial".

¡Ku, ku, ku!

ADVERTENCIA: si escuchas esta risita, mejor será que te mantengas alejado.

Los inventos de Kururu

A pesar de tener una mente privilegiada, el alférez **Kururu** es un cretino de carácter retorcido y egoísta. Se pasa el día en su laboratorio secreto desarrollando cacharros raros y, por lo general, altamente peligrosos, ahí van algunos ejemplos...

Pistola "Solo se vive dos veces"

Esta sofisticada pistola permite convertir a los adultos en niños y a los niños en adultos. La primera en sufrir sus efectos fue **Aki Hinata**, también conocida como **Doña Mamá**. Por cierto, ella y **Fuyuki** son como dos gotas de agua.

Flores de crecimiento rápido

Se trata de una semilla especial capaz de florecer en una sola noche. ¡Qué bonito, dirán algunos, pero ojo, porque las flores de **Kururu** tienen trampa y en poco tiempo se convierten en bicharracos con un montón de tentáculos.

Trajes de pokopense

Cuerpos móviles que utilizan los keronenses cuando quieren imitar la apariencia física de los pokopenses. Estamos de acuerdo en que los trajes son una idea muy útil, pero podrían perfeccionarse un poquito, ¿no? ¡Es que dan una grimilla!

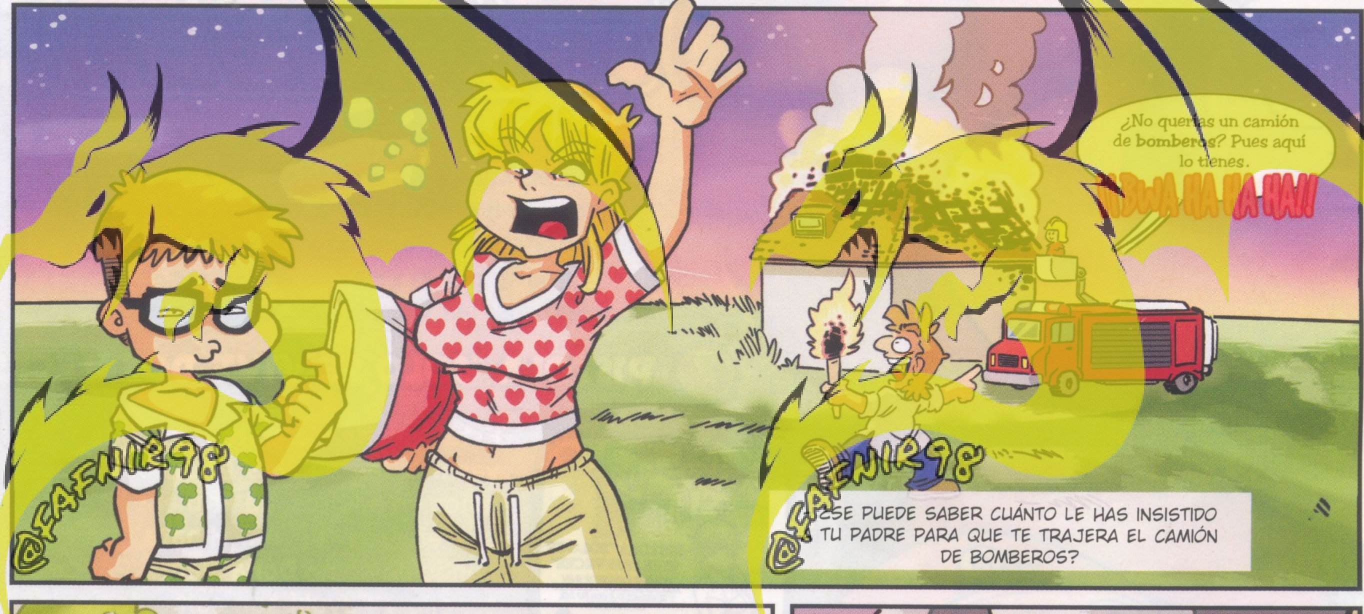


Nuestros amigos los bomberos

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache













MATT GROENING

Dibucolega, si eres un fanático de todo lo que huele a Simpson, no te pierdas la primera parte de nuestro homenaje homenaje a los "otros" habitantes de Springfield.

MUCHO + QUE UNA FAMILIA

1ª Parte

BIENVENIDO a SPRINGFIELD

A la familia Simpson ya la conoces de sobra, llevan más de 20 años al otro al otro lado de la pantalla. Y después de tanto tiempo ha quedado claro que Los Simpson no son solo una familia (muy peculiar) de cuatro miembros y medio. Así que hemos decidido hacer un pequeño homenaje a los personajes secundarios de la serie más divertida de la tele, porque sin ellos Springfield no sería lo mismo.

MILHOUSE

NOMBRE: Milhouse Van Houten
OCUPACIÓN: estudiante de 4º grado en la escuela de Springfield
LE RECONOCERÁS POR: sus gafas, en el cole le llaman "cuatrojos", pero él está empeñado en que le dan un aire a **Harry Potter**...
DEBILIDAD: los cómics de **Joe Bazooka** y las niñas con aparato en los dientes
DATO CURIOSO: en un episodio, **Milhouse** compró el alma de **Bart** por cinco dólares.
SU FRASE: "¡Las gafas no, por favor!", (**Milhouse** suplicándole a **Nelson**).

BARNEY

NOMBRE: Barney Gamble
OCUPACIÓN: cliente del bar de **Moe**
LE RECONOCERÁS POR: su pinta de recien levantado, sus famosos eructos y su prominente barriga
DEBILIDAD: la cerveza Duff, ya sea en lata, botellín o jarra
DATO CURIOSO: en más de una ocasión se le ha visto bebiendo cerveza de los ceniceros.
SU FRASE: "Si fuera legal, me casaría con una [illegible] cerveza."

KRUSTY EL PAYASO

NOMBRE: Herschel Pinkus Yerucham Krustofski
LO RECONOCERÁS POR: su risa contagiosa, su pelo verde, su ropa de colores chillones, los parches de nicotina pegados por todo su cuerpo...
OCUPACIÓN: es el payaso más famoso de Springfield.
DEBILIDAD: los cigarrillos, el juego y las apuestas ilegales de todo tipo
DATO CURIOSO: si le quitas el pelo y el maquillaje, **Krusty** es igualito que **Homer**.
SU FRASE: "Podrías rascarme el trasero." (**Krusty** a uno de sus ayudantes).


Por ¡Dibus!
NELSON
NOMBRE: Nelson Muntz
OCUPACIÓN: es el matón oficial de la escuela primaria de Springfield.
LE RECONOCERÁS POR: su risita chillona cada vez que comete alguna maldad
DEBILIDAD: practicar boxeo con sus compañeros del cole
DATO CURIOSO: en un capítulo Lisa, se medio enamora de Nelson.
SU FRASE: "¡Te espero a la salida del cole, pringao!"
JEFE WIGUM
NOMBRE: Clancy Witgum
OCUPACIÓN: jefe de la policía
LE RECONOCERÁS POR: su uniforme de policía y su aspecto gordinflón
DEBILIDAD: las rosquillas, las rosquillas y... y las rosquillas
DATO CURIOSO: para resolver los crímenes el jefe Wiggum suele consultar su rosquilla, digo su libro Diez relatos triviales de Agatha Christie.
SU FRASE: "¿Alguien ha visto mis rosquillas?" (Jefe Wiggum en la escena de un crimen)
LA PROFE
NOMBRE: Edna Krabappel
OCUPACIÓN: profesora de 4° grado en el cole de Springfield
LA RECONOCERÁS POR: su cara de aburrimiento mientras da clase
DEBILIDAD: los cigarrillos y los hombres solteros
DATO CURIOSO: cuando corrige los exámenes de sus alumnos siempre utiliza el mismo boli, al que ella llama "la fatalidad".
SU FRASE: "La culpa es de Bart Simpson."
OTTO
NOMBRE: Otto Mann
OCUPACIÓN: es el conductor del autobús del cole.
LE RECONOCERÁS POR: su melena rizada, su gorra rosa y sus auriculares
DEBILIDAD: la música y las biografías de vampiros diurnos
DATO CURIOSO: su nombre es un palíndromo, o sea, que se lee igual por el principio que por el final.
SU FRASE: "¡Eh, tío! Si yo estoy aquí... ¿quién está conduciendo el autobús?"



DIBU CONCURSO
BEN 10
PlayStation 2
PAL
BEN 10
PROTECTOR OF EARTH
7+
www.pegi.info
D3PUBLISHER
¿Qué harías tú si tuvieses un reloj especial que te permitiera convertirte en 10 increíbles alienígenas? Pues, Ben Tennyson lo tiene muy claro: pasárselo requetebién con su nuevo poder y... evitar que Vilgax se lo robe. Si tú quieres ser como Ben, este mes lo tienes fácil con el videojuego o con el auténtico Omnitrix. No tendrás 10 alienígenas, pero seguro que tienes 10 lápices de colores.
SORTEAMOS:
5 VIDEOJUEGOS BEN 10: PROTECTOR OF EARTH PARA PS2
+
5 OMNITRIX
¿QUIERES GANAR UNO?
DIBUJA A UN ALIENÍGENA DISFRAZADO DE PAPÁ NOEL
Virgin PLAY
V.2 PLAY
CN CARTOON NETWORK
CARTOON NETWORK
TM©2007 Cartoon Network
BANDAI
Visítanos en www.bandai.es
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
BEN 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO BEN 10
Dibuja a un alienígena disfrazado de Papá Noel
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



Alienados

ESTE MES ¡DIBUS! ESTRENA CÓMIC. SE LLAMA ALIENADOS Y LOS PROTAS SON PIM, PAM Y PUM, TRES ALIENÍGENAS ALGO PIRADOS Y MUY, PERO QUE MUY GAMBERROS.

¡Vámonos pitando!

Pim, **Pam** y **Pum** son tres aliens tamaño bolsillo que han tenido que salir por patas de su planeta. La policía interestelar les persigue por escándalo público, posesión de **Pokémon** ilegales, tendencia al canibalismo y otras maldades por el estilo... ¿adivinas adónde se dirigen?

La Tierra, menudo banquete

Pues sí, dibucolega, en su huida por el espacio, **Pim**, **Pam** y **Pum** descubren nuestro planeta, y no solo eso, deciden que la Tierra es un buen sitio para establecer su nueva base de operaciones. Pero claro, nuestro planeta es un lugar enorme, y estos tres granujillas tendrán que viajar por diferentes países hasta dar con el lugar más adecuado. No te pierdas sus primeros pasos en la Tierra: objetivo Barcelona.

PAM

COLOR: amarillo huevo
LO RECONOCERÁS POR: sus 11 ojos (corren rumores de que con uno de ellos puede ver desnuda a la gente). Tiene tendencia a sufrir extraños accidentes.
AFICIONES: cocinar recetas terrícolas.
ADVERTENCIA: aunque es bastante peligroso, sus problemas de equilibrio lo hacen vulnerable.

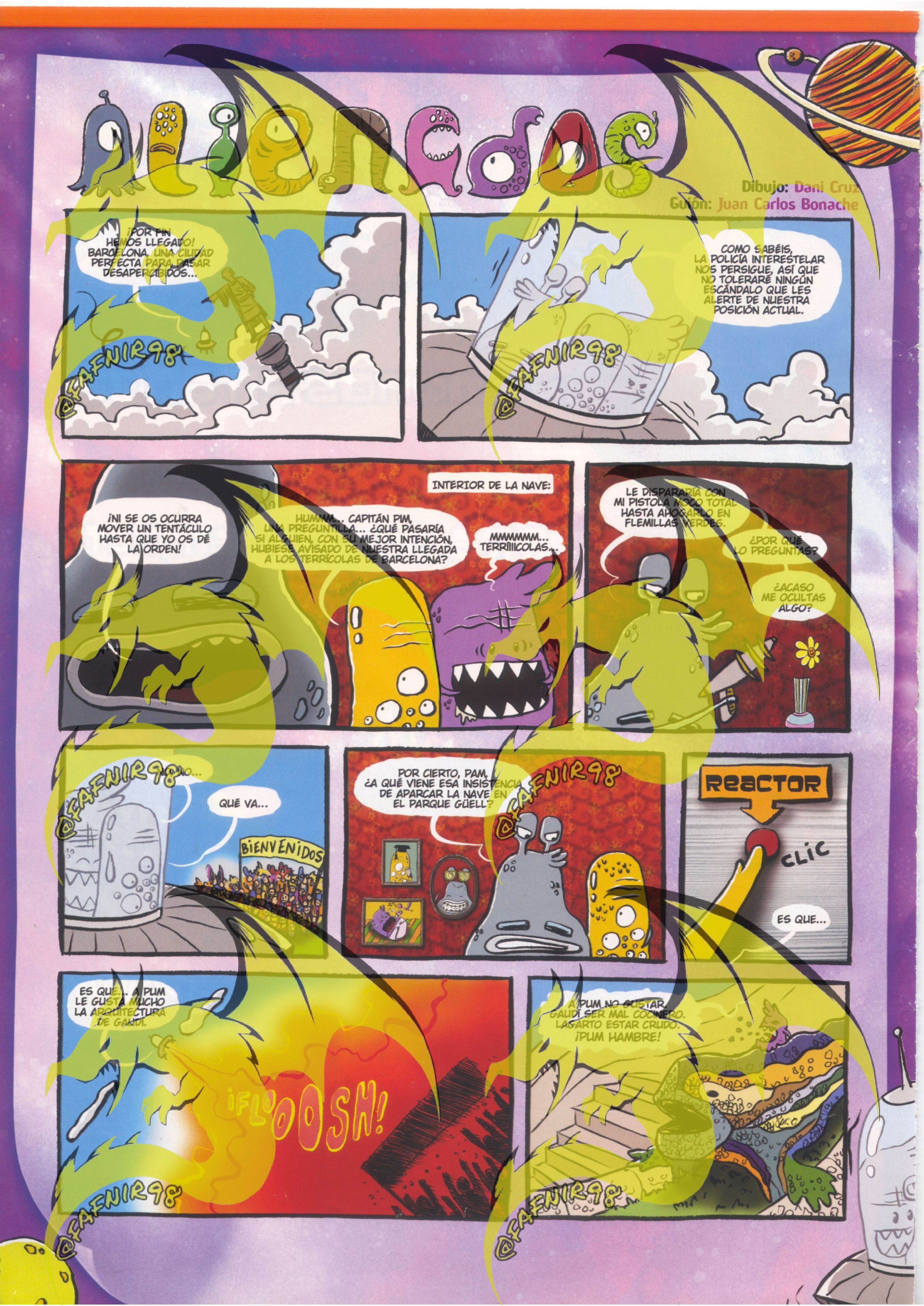
PIM

COLOR: azul perla
LO RECONOCERÁS POR: sus ojos saltones, su boca de hucha y sus *piernatentáculos*
AFICIONES: conducir la nave espacial y buscar información en su mini[illegible]adora portátil
ADVERTENCIA: Muy peligroso. Va armado. Si tienes la mala suerte de cruzarte en su camino lo mejor que puedes hacer es... ¡huir!

PUM

COLOR: violeta remolacha
LO RECONOCERÁS POR: su cuerpo semejante a una patata y su apetito insaciable
AFICIONES: comer, comer y comer
ADVERTENCIA: muy peligroso, es capaz de comerse cualquier cosa (viva, muerta o caducada) que se cruce en su camino.

Dibujo: Dani Cruz
Guion: Juan Carlos Bonache




Los cómics de ¡Dibus!
PIM PAM PUM
¡TIERRA!
POR CULPA DEL AZAR, LOS TRES ALIENÍGENAS MÁS GAMBERROS DEL UNIVERSO HAN ATERRIZADO EN NUESTRO PLANETA. Y OJITO CON ELLOS, PORQUE SU MISIÓN CONSISTE EN ¡LIÁRSELA A LOS TERRÍCOLAS!
VENGA, PAM, ELIGE UN PLANETA...
¡ESTE!
Y AHORA DAME ESE MAPA O TE CUBRO DE MOCO.
!
ESTE PLANETA DE AQUÍ ES LA TIERRA.
ESTÁ POBLADA.
PODRÍA SER DIVERTIDO... ADEMÁS, LOS TERRÍCOLAS SON COMESTIBLES.
ÑAM ÑAM
PISTOLA MOCO TOTAL
BARCELONA
?
NADA MÁS ATERRIZAR NOS FUIMOS A DAR UNA VUELTA POR LAS RAMBLAS DE BARCELONA. HABÍA UN MONTÓN DE TERRÍCOLAS CAMINANDO. TAMBIÉN HABÍA TERRÍCOLAS QUE PASABAN HORAS Y HORAS SIN MOVER UN SOLO PELO... UN COMPORTAMIENTO DE LO MÁS EXTRAÑO.
AL FINAL DE LAS RAMBLAS NOS TOPAMOS CON UNA ESTATUA ENORME. SEGÚN NUESTRA GUÍA LA TIERRA PARA EXTRATERRESTRES, LA ESTATUA REPRESENTA A UN TAL COLÓN, Y ESTÁ SEÑALANDO HACIA UN CONTINENTE LLAMADO AMÉRICA... ¿QUÉ DEMONIOS ES UN CONTINENTE?
!
TAMBIÉN ESTUVIMOS EN EL PARQUE DE LA CIUTADELLA, UN LUGAR INCREÍBLE CON UN MONTÓN DE CÉSPED, FUENTES, LAGOS... ¡HASTA UN ZOO! PARA VARIAR A PUM LE ENTRÓ HAMBRE E INTENTÓ COMERSE UN MAMUT PERO NO LE GUSTÓ NADA. NORMAL, ¡EL MAMUT ERA DE PIEDRA!
00.000
2.150
3.225 km
OK.
LA SAGRADA FAMILIA ES UN TEMPLO ENORME DISEÑADO POR EL FAMOSO ARQUITECTO ANTONIO GAUDÍ. EMPEZÓ A CONSTRUIRSE EN EL AÑO 1882 Y TODAVÍA NO ... ACABADO. ¡ESTOS TERRÍCOLAS ... UNOS VAGOS! NOS GUSTÓ MU..., PERO LE FALTABA UN DETA...ITO...
COCINAR TERRÍCOLAS
~ PA amb TOMÀQUET ~
¡ÑAM! ¡ÑAM!
Ingredientes: pan, tomate, aceite y sal.
El consejo de Pam:
alienígenamente, creo que este plato podría mejorarse (o como dicen en mi planeta "darle vidilla") añadiéndole una pechuga de terrícola bien fritita, con champiñones, queso y un puñadito de orégano.
Sírvase caliente.
baba de Pum

Un año más, y ya van diez, el Expocómic de Madrid abrió sus puertas para acoger durante cuatro días a todo el mundillo del cómic, el manga y el anime. Y, como siempre, tu revista preferida no se perdió la cita.



BOING! EXPOCÓMIC SALÓN INTERNACIONAL DEL TEBEO DE MADRID TRONCH SCROINCH ZZZZZZZ CLAP

¡TODOS A EXPOCÓMIC!

Entre el [illegible] de noviembre y el 2 de diciembre, el Pabellón de convenciones de la Casa de campo se volvió a convertir en el lugar de encuentro para los amantes de los cómics. Además de los stands de editoriales y librerías con las últimas novedades y los cómics más difíciles de conseguir, todos los dibucolegas que se pasaban por la zona de infantil podían hacer sus dibujos, leer sus títulos favoritos en la comicteca, participar en talleres de lo más variado, o incluso... ¡concursar en un trivial sobre cómics! Los más entusiastas no dudaron en hacer cola para conseguir un dibujo de sus autores favoritos, como el que nos dedicó Kenny Ruiz.



¡Un trivial sobre cómics! ¿Te animas a participar el año que viene, dibucolega?

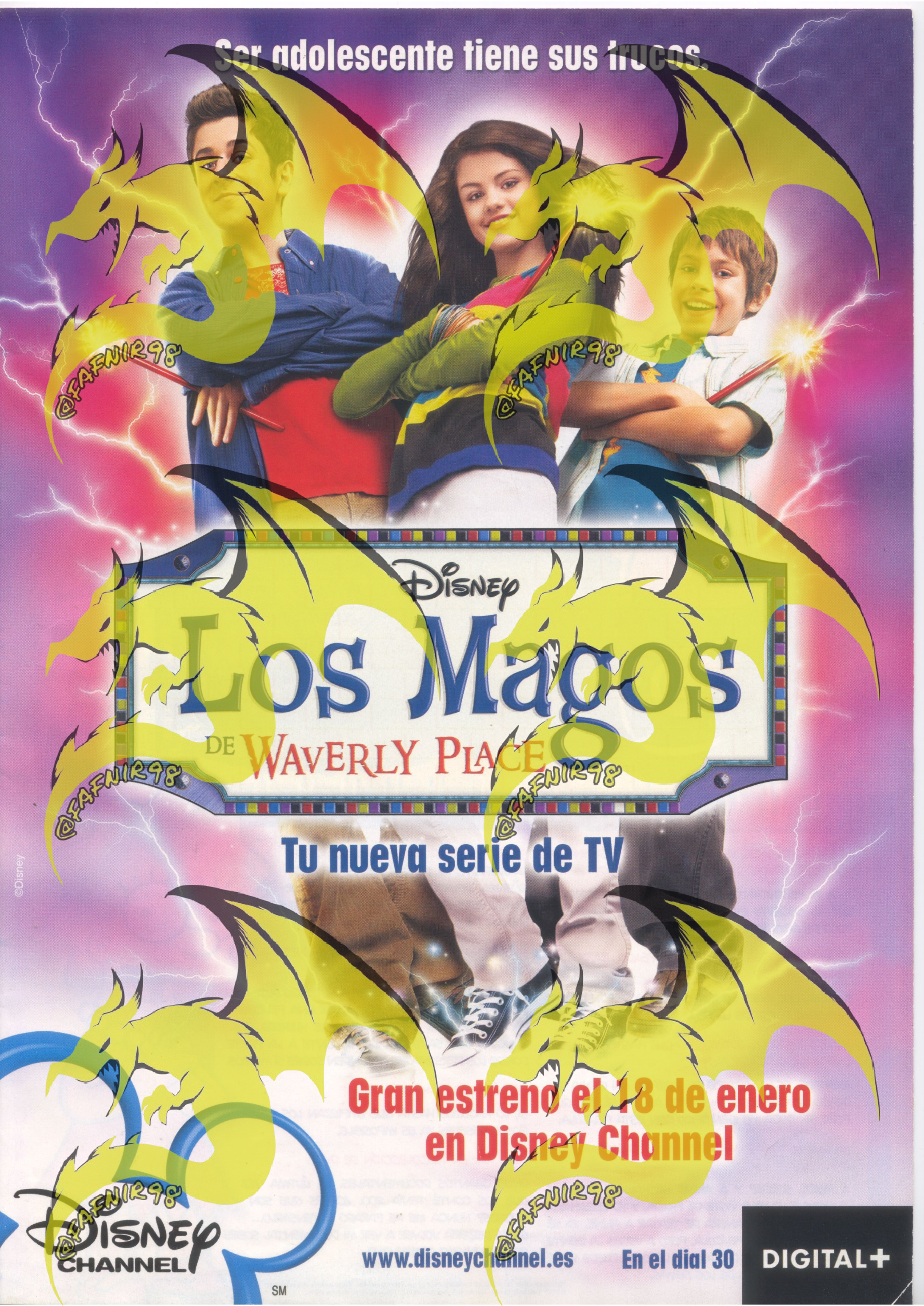
LA LOCURA DE LOS DISFRACES

Durante todo el Expocómic nos cruzamos con un montón de colegas disfrazados de sus personajes preferidos. Aunque la mayoría lo hicieron solo para divertirse, otros iban preparados para participar en el gran espectáculo del domingo, ¡el concurso de cosplay! Este año el cosplay fue de lo más variadito, vimos muchos disfraces basados en personajes de manga como **Naruto**, **Son Goku** o los protas de **Tsubasa: Reservoir Chronicle**, de cómics como **X-Men**, **Spiderman** o los espartanos de **300**, y también de videojuegos como **Animal Crossing** o **Super Mario**.



Kenny Ruiz, una de las promesas del cómic nacional, nos dedicó este dibujo tan chulo.

En Expocómic se dieron cita muchos coleccionistas de SD (Super Dollfie), unas muñecas japonesas de rasgos casi perfectos.


Ser adolescente tiene sus trucos.
Disney
Los Magos de Waverly Place
Tu nueva serie de TV
Gran estreno el 18 de enero
en Disney Channel
Disney Channel
www.disneychannel.es
En el dial 30
DIGITAL+
©Disney
SM
@FAFNIR98



Bart y Lisa

Aunque suene increíble, este mes hemos viajado a Springfield (sí, sí, el pueblo de los **Simpson**) para hacerles unas preguntas a los hermanos más amarillos de la tele. Dibucolega, no te pierdas esta entrevista: **Bart** y **Lisa** nos cuentan lo que más les mola de ver pelis en DVD.

¿QUÉ ES LO PRIMERO QUE HACES CUANDO VES UNA PELI EN DVD?

COJO EL MANDO Y ME SALTO TODO LO QUE TIENE QUE VER CON HISTORIAS, EMOCIONES, PERSONAJES O DIÁLOGOS, Y ME VOY DIRECTO A LAS ESCENAS EN LAS QUE ESTÉN REVENTANDO SESOS DE ZOMBIS. ¡ES QUE NECESITO VER REVENTAR SESOS DE ZOMBIS, TÍO!

¿CUÁL ES LA MAYOR LOCURA QUE HAS HECHO VIENDO UN DVD?

UNA VEZ ME TRAGUÉ LOS COMENTARIOS DEL DIRECTOR ANTES DE VER LA PELI. ¡NO INTENTÉIS HACERLO EN CASA, COLEGAS!

¿QUÉ PELI ESTÁS DESEANDO VER EN DVD?

NO SOY MUY PIJO PARA ESO. ME CONFORMO CON ROBAR LA QUE ESTÉ MÁS CERCA DE LA PUERTA DE LA TIENDA.

¿CUÁL ES TU PELI FAVORITA?

MI PELÍCULA PERFECTA AÚN NO EXISTE, Y PROBABLEMENTE NUNCA SE HARÁ: NO HAY SUFICIENTES MONOPATINES EN EL MUNDO... NI BASTANTES HOMBRES LOBO PARA MANEJARLOS.

¿PARA TI CUÁL ES LA FUNCIÓN MÁS ÚTIL EN UN DVD?

LA QUE TE DEJA HACER COSAS CON ESO. ¿CÓMO SE LLAMA...? AH, SÍ, "MENÚ".

¿POR QUÉ CREES QUE ES MEJOR VER UNA PELI EN CASA EN LUGAR DE HACERLO EN EL CINE?

EN CASA PUEDO VERLA EN PELOTAS.

¿LE HABLAS A LA TELE CUANDO VES UN DVD?

SOY **BART SIMPSON**. YO LE HABLO A TODO.

SI PUDIERAS INCLUIR TU FOTO EN LA CARÁTULA DE UN DVD, ¿EN QUÉ PELÍCULA TE GUSTARÍA?

¡EHHH, TRANQUI, TÍO! PON PASTA SOBRE LA MESA ANTES DE PLANTAR MI CARETO EN ALGÚN SITIO.

LISA, TÚ ERES VEGETARIANA. ¿QUÉ COMEN LOS VEGETARIANOS MIENTRAS VEN UN DVD?

A MÍ ME ENCANTAN LAS "SORPRESAS DE ZANAHORIA". EL SECRETO ESTÁ EN QUE DENTRO TIENEN UN POCO DE APIO. ¡SORPRESA!

¿CUÁNTAS VECES TE HA ESTROPEADO BART UNA SESIÓN DE DVD?

PARA MÍ, QUE BART ME ESTROPEE UNA SESIÓN DE DVD YA FORMA PARTE DE LA PELI.

¿CUÁL HA SIDO EL ÚLTIMO DVD QUE HAS VISTO Y HAS DISFRUTADO DE VERDAD?

AMADEUS. ES LA HISTORIA DE MOZART: UN GENIO RODEADO DE CRETINOS CAVERNÍCOLAS. NO SÉ POR QUÉ, PERO SIN DUDA ME IDENTIFICO CON ESTA PELÍCULA.

¿A QUÉ ACTORES INVITARÍAS A TU CASA PARA VER UNA PELI?

A MERYL STREEP Y A ANNE HATHAWAY. VERÍAMOS JUNTAS EL DIABLO VISTE DE PRADA, Y YO REGAÑARÍA A MERYL POR SU MANERA DE TRATAR A ANNE. YA SÉ QUE ES SOLO UNA PELÍCULA, PERO A VECES LA GENTE LLEVA LAS COSAS DEMASIADO LEJOS Y PUEDE HERIR LOS SENTIMIENTOS DE LOS DEMÁS.

¿QUÉ DVD CONSIDERAS IMPRESCINDIBLE?

LA GUERRA CIVIL, DE KEN BURNS. ME AVERGÜENZA ADMITIRLO, PERO ES RECONFORTANTE VER A UN GRUPO DE PERSONAS QUE SE LLEVAN PEOR QUE MI FAMILIA.

SI PUDIERAS CREAR UNA FUNCIÓN ESPECIAL EN LOS DVD, ¿CUÁL SERÍA?

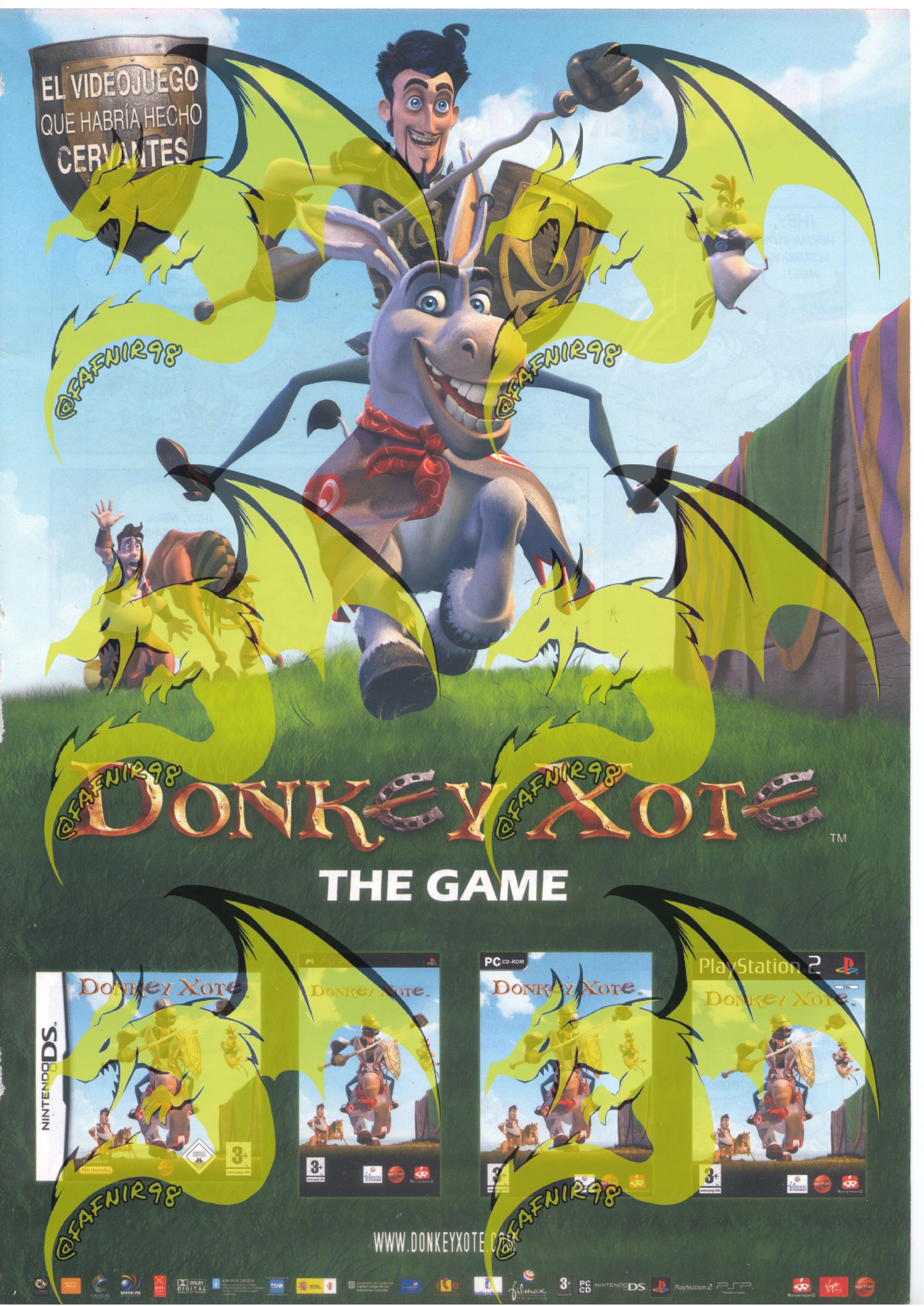
CON LA CANTIDAD DE DEBERES QUE TENGO ÚLTIMAMENTE, NO ME DA TIEMPO A VER UNA PELÍCULA ENTERA, ASÍ QUE ME GUSTARÍA QUE HUBIERA UNA FUNCIÓN QUE SALTARA DIRECTAMENTE A LA PARTE DONDE LOS PERSONAJES APRENDEN SOBRE SÍ MISMOS.

¿SOLÉIS VER PELIS EN FAMILIA?

SÍ, LO HACEMOS HASTA QUE EMPIEZAN LOS DIÁLOGOS, Y DESPUÉS YA ES IMPOSIBLE.

¿QUÉ HAY EN TU COLECCIÓN DE DVD?

UNOS CUANTOS DOCUMENTALES. LA ÚLTIMA VEZ QUE LOS CONTÉ TENÍA 200. ¿CREES QUE SON MUCHOS? NUNCA ME HE PARADO A PENSARLO... QUIZÁ DEBERÍA VOLVER A VER MI DOCUMENTAL SOBRE COLECCIONISMO COMPULSIVO.


EL VIDEOJUEGO
QUE HABRÍA HECHO
CERVANTES
@FAFNIR98
DONKEY XOTE
THE GAME
Donkey Xote
NINTENDO DS
PC CD-ROM
PlayStation 2
WWW.DONKEYXOTE.COM

LOS ZORRILLOS

Guión: Corcal Dibujo: Deth Color: Béatrice Delpire & Deth

¡HEY, HERMANITOS: HORMIGAS-MIEL!
¡ÑAM-ÑAM!

¡GLUPLUPS!
HUMM...
¡GLUP!
¡ÑAMI!
¡GLUPS, GLUPS!
¡QUÉ DELICIA!

MADRE MÍA... ¡HORMIGAS-MORCILLA!

¡ÑAM-ÑAM!
Y DESPUÉS LAS ESTRUJAMOS PARA BEBER ALGO...
¡EXQUISITO!
¡ÑAM-ÑAM!

¡HUY, MIRA, HORMIGAS-CAVIAR!

¡ÑAM-ÑAM!
¡QUÉ FINURA!
¡MENUDO SUEÑO!

¡EH, HORMIGAS-PASTELES!
¡MOLA!

HUMM...
¡GLUPS, GLUPS!
¡ÑAM-ÑAM!

31.

¡MENUDO ATRACÓN, CREO QUE NOS HEMOS PAPEADO TODO EL HORMIGUERO!
¡ÑAM-ÑAM! ¡QUÉ LUJO!
¡BURP!

SOLO QUEDA ESE BICHO CON PATAS...

¡OH NO, ES LA HORMIGA-CUENTA!



CRASH
LUCHA DE TITANES
¡RETA A LOS TITANES!
@FAFNIR98
PlayStation 2
XBOX 360
www.crashofthetitans.com
7+
www.pegi.info
SIERRA
RADICAL ENTERTAINMENT
SUPERVILLAIN STUDIOS
Envía Crash al 20100 para descargarte una demo GRATIS del juego móvil. ¡Gana un Nokia N95!
Wii
XBOX 360
PlayStation 2
NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE
PSP
disponible



BEN

¿Y tú qué harías si una poderosa arma alienígena cayera en tus manos? ¿La utilizarías solo para luchar contra los malos? ¿La usarías para hacer alguna que otra gamberrada? Pues ese es precisamente el dilema de Ben, nuestro personaje del mes.

LA CULPA LA TIENE EL OMNITRIX

Ben Tennyson es un niño de diez años de lo más normalito. Pero un día, durante una excursión con su abuelo **Max** y su prima **Gwen**, encuentra el Omnitrix, y su vida ya nunca volverá a ser igual. Aparentemente el Omnitrix es un reloj con un diseño súper moderno, pero no te confundas, colega, en realidad es un arma de alta tecnología alienígena. Gracias al Omnitrix, Ben puede transformarse en diez alienígenas diferentes, cada uno con una habilidad especial; vamos, de lo mejorcito si quieres convertirte en todo un superhéroe.

Si quieres probar el poder del Omnitrix, no te pierdas el videojuego de Ben 10.

LAS TRANSFORMACIONES DE BEN

DIAMANTINO

PLANETA DE ORIGEN: Petropia
CARACTERÍSTICAS: su cuerpo es más duro que un diamante, por lo que es invulnerable a la mayoría de ataques físicos.
HABILIDADES: puede cortar cualquier cosa, y si es necesario también puede lanzar proyectiles de cristal.
DEFECTOS: las vibraciones sónicas pueden hacerle pedazos.
CURIOSIDADES: es capaz de regenerar partes de su cuerpo perdidas en combate.

CUATROBRAZOS

PLANETA DE ORIGEN: Khoros
CARACTERÍSTICAS: posee una fuerza espectacular y tiene la piel acorazada.
HABILIDADES: aplastar, golpear, destruir… cualquier cosa
DEFECTOS: es un poco lento y le falta coordinación.
CURIOSIDADES: **Cuatrobrazos** es una de las transformaciones favoritas de **Ben**.

FERAL

PLANETA DE ORIGEN: Vulpin
CARACTERÍSTICAS: es el alien más fuerte de todos, además, tiene superdesarrollados los sentidos del olfato, del oído y el gusto.
HABILIDADES: destrozar cualquier cosa que se ponga a tiro y lanzar las espinas de su espalda como proyectiles, su furia es universalmente conocida.
DEFECTOS: no tiene ojos (pero posee un radar interno).
CURIOSIDADES: cuando está en peligro emite siempre el mismo berrido de alerta.

ESPECTRAL

PLANETA DE ORIGEN: Anur Phaetos
CARACTERÍSTICAS: gracias a su horrible apariencia, este alien resulta muy útil para espantar a los delincuentes.
HABILIDADES: es capaz de atravesar paredes, volar y hacerse invisible.
DEFECTOS: la luz potente puede acabar con él, es sensible a los productos químicos.
CURIOSIDADES: **Espectral** tiene la rara habilidad de poseer el cuerpo de las personas por periodos de tiempo limitados.



HÉROE POR ACCIDENTE

El Omnitrix tiene una pega, y es que al ser un arma tan poderosa, atrae la atención de los seres más perversos del universo, entre ellos **Vilgax**, un bicho intergaláctico que intentará conseguirlo a cualquier precio. Pero **Ben** no está dispuesto a deshacerse de su "juguetito", y una vez que consigue dominarlo, no le queda más remedio que luchar contra todo tipo de extraterrestres. Para ello tendrá que elegir al superalien más adecuado en cada ocasión.

Eso sí, mientras el cuerpo de **Ben** se transforma en uno de los diez aliens, su mente permanece intacta. No importa lo temible sea su apariencia, detrás se esconde un niño con algún que otro problemilla para comportarse como un superhéroe.

MATERIA GRIS

PLANETA DE ORIGEN: Galvan Prime
CARACTERÍSTICAS: a pesar de medir 10 cm es muy hábil e inteligente
HABILIDADES: colarse en máquinas y repararlas desde su interior
DEFECTOS: su tamaño, es tan pequeño que corre el peligro de que lo pisen.
CURIOSIDADES: su piel es pegajosa y le sirve para trepar por cualquier lugar.

INFERNO

PLANETA DE ORIGEN: Pyros
CARACTERÍSTICAS: capaz de controlar el fuego y usarlo como defensa y ataque.
HABILIDADES: Es capaz de lanzar bolas de fuego a través de sus manos y su boca.
DEFECTOS: Las grandes cantidades de agua pueden matarle.
CURIOSIDAD: Si agarra un resfriado, en vez del calor, **Inferno** controlará el frío.

LIBÉLULO

PLANETA DE ORIGEN: Lepidopterra
CARACTERÍSTICAS: similar a una libélula, pero más inteligente.
HABILIDADES: volar rápido y bien, fabricar gases paralizadores, atacar con los pinchos de sus antebrazos a sus enemigos
DEFECTOS: muy sensible a los venenos y al agua
CURIOSIDADES: tiene un campo visual de 360 grados gracias a sus antenas con ojos.

ACTUALIZADOR

PLANETA DE ORIGEN: Galvan B
CARACTERÍSTICAS: su piel metálica puede fusionarse con todo tipo de máquinas.
HABILIDADES: es capaz de convertir cualquier artefacto en una pieza de ultra tecnología.
DEFECTOS: los ácidos pueden destruirle.
CURIOSIDAD: puede convertir sus manos en martillos para golpear a su enemigo.

XL8

PLANETA DE ORIGEN: Kinet
CARACTERÍSTICAS: es un dinosaurio-alien con unos reflejos rapidísimos. Puede correr a más de 300 km/h. A **Ben** le viene genial para escapar de situaciones comprometidas.
HABILIDADES: trepar muros y correr a gran velocidad
DEFECTOS: le afectan los ataques magnéticos.
CURIOSIDADES: puede crear tornados girando sobre sí mismo a toda caña.

FAUCES

PLANETA DE ORIGEN: Piscciss
CARACTERÍSTICAS: es un nadador ágil, rápido y bastante fiero.
HABILIDADES: para defenderse usa sus garras y sus afilados dientes.
DEFECTOS: en tierra firme es un auténtico inútil.
CURIOSIDADES: aunque es capaz de convertir su larga cola en dos piernas, es muy patoso fuera del agua.

EMISIÓN
Todos los días.
Fines de semana a las 10.25.


¡NUEVOS!
Petz
¡Elige tu mascota favorita!
DISPONIBLE EN TU TIENDA HABITUAL Y KIOSCO
@FAFNIR98

Dogz ¡Diviértete con más perros!



- Escoge tu cachorro favorito entre 20 razas para cuidarlo y entrenarlo.
- Encuentra trucos y sorpresas por la ciudad. ¡Diviértete con los nuevos minijuegos!.

Disponible en: DS, PS2, Wii, PC Codegame Kids.

Disponible en: DS

Dolphinz Aventuras en el zoo marino

- Descubre cómo cuidar hasta 30 animales marinos diferentes.
- Podrás criarlos, entrenarlos para sus espectáculos y mejorar tu parque marino para rescatar más animales.



Disponible en: DS, PS2, Wii, PC Codegame Kids.



Catz ¡Diviértete con nuevos felinos!

- Descubre 3 nuevos felinos: Tigre, león y guepardo.
- Disfrázalos con nuevos accesorios y averigua en qué piensan con la burbuja de pensamientos.



Disponible en: DS (Mi aventura en el Rancho), PS2 y Wii (El valle del Rancho), PC Codegame Kids (Los secretos del Rancho).

Disponible en: DS

Hamsterz

- Cuida y juega con los hámsters.
- Personaliza las jaulas coleccionando más de 200 juguetes y accesorios.

Horsez Mi aventura en el rancho

- Juega a la aventura y ayuda a tus amigos a salvar su rancho. ¡Aprende todo sobre caballos!
- Intercambia caballos con tus amigos o cúralos en el juego Imagina ser Veterinaria.



www.todosjugamos.es
www.imaginaser.es
www.codegamekids.info



Imagina
ser...
¡lo que quieras ser!
DISPONIBLE EN
TU TIENDA
HABITUAL Y
KIOSCO
© 2007 MTO Inc. All Rights Reserved. ©2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Happy Cooking, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from MTO. © 2007 Lexis Numérique. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainmentunder exclusive licence from Lexis Numérique. Imagine, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. © 2007 Lexis Numérique. Developed by Virtual Toys & Lexis Numerique. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under exclusive licence from Lexis Numérique. Imagine, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Imagine, Ubisoft, Ubi.Com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © Nintendo DS is a trademark of Nintendo.


Todos jugamos by UBISOFT
Imagina ser Diseñadora de Moda
También disponible en:
PC Codegame Kids
Pon a prueba tu creatividad en 7 áreas: diseño, peluquería, maquillaje, joyería, fotografía...
Crea tu propia línea de ropa e intercambia tus sesiones de fotos con tus amigas.
Imagina ser Cocinera
Cocina una gran variedad de platos con multitud de ingredientes.
Personaliza tu cocina virtual.
Imagina ser Mamá
¿Te gustaría cuidar niños?
Cuida a los bebés de tus vecinos: dales de comer, vístelos, paséalos...
Decora tu casa a través de minijuegos.
Imagina ser Veterinaria
También disponible en:
PC Codegame Kids
Cuida todo tipo de animales.
Aprende a operar y mejorar tu clínica para tener más pacientes.
www.todosjugamos.es
www.imaginaser.es
www.codegamekids.info
3+ www.pegi.info
NINTENDO DS
PC DVD
CODEGAME kids
UBISOFT
@FAFNIR98



El inicio de una época oscura

Por fin puedes conseguir en DVD la edición especial de **Harry Potter y la Orden del Fénix**, la quinta y esperada entrega de la saga mágica. Como seguro que eres un *Potteradicto*, no vamos a contarte la historia otra vez, pero lo que sí te anunciamos es que la edición especial en DVD trae unos extras que son la bomba. Por una parte hay escenas nunca vistas, y por otra, documentales exclusivos como **Los secretos ocultos de Harry Potter** (un recorrido a través de las cinco pelis que intenta desvelar pistas sobre el destino de Harry), **Siguiendo a Tonks** (una visita a los decorados) y **Harry Potter: la magia del montaje** (una entrevista con el director y el editor de la peli).

Locos por el Surf

Cody es un pingüino que sueña con seguir los pasos de **Big Z**, el surfero más famoso de todos los tiempos. Así que se marcha a la isla Pen Gu para participar en el 10º Campeonato de Surf en memoria de su ídolo. Claro, que la cosa no está nada fácil, **Tank Evans**, más conocido como "el Triturador", será su rival en el torneo. Además, **Cody** se enamora perdidamente de **Lani Alikai**, la socorrista de la playa, y digamos que **Lani** no le hace ni caso. Durante la competición surfera, los nervios y la inexperiencia traicionarán a **Cody**, pero un misterioso pingüino llamado **Geek** le enseñará que el surf es mucho más que ganar un torneo. Y, por supuesto, el DVD viene con todo tipo de extras: escenas eliminadas, cortos, documentales sobre surf y sobre pingüinos, clips musicales, fotogalería de personajes...


TRES PODERES,
UNA AVENTURA
FUEGO
TIERRA
HIELO
MEGA MAN
STARFORCE™
NINTENDO DS
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.
CAPCOM
capcom-europe.com
www.pegi.info
© CAPCOM CO.,LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED
@FAFNIR98



LIBROMANÍA

Charlie y la fábrica de chocolate

El señor **Wonka** es el dueño de una fábrica de chocolate, y digamos que está un poco loco. Para entretenerse, ha escondido cinco billetes de oro en cinco chocolatinas. Las cinco personas que los encuentren serán premiadas con una visita guiada a su maravillosa fábrica, y el pequeño **Charlie Bucket** se convertirá en uno de los afortunados... Te suena la historia, ¿verdad? Pues claro, hace un par de años se estrenó una peli de **Tim Burton** basada en este libro. Pues bien, las aventuras de **Charlie** en la fábrica de chocolate Wonka vuelven a ser noticia, porque se cumplen 40 años de la aparición del libro en el que está basada la peli. Para celebrarlo, acaba de publicarse una edición especial a todo color con las ilustraciones originales. ¡Una pasada, dibucolega!

DIBUDATOS

- **Autor:** Roald Dahl
- **Editorial:** Alfaguara
- **Número de páginas:** 160
- **Género:** Aventuras

- **Recomendado si te gustó:** MATILDA

LA HISTORIA con playmobil

Si quieres pasar un rato divertido y, de paso, aprender algo de Historia, no te pierdas LA HISTORIA DE LA HUMANIDAD ILUSTRADA CON LOS CLICKS Y LAS CLACKS. Este entretenido libro es un recorrido por las diferentes épocas de la Historia (desde los trogloditas hasta las naves espaciales) a través de imágenes de los playmobil. Y créenos, dibucolega, ¡hay de todo!: barcos pirata, granjas, castillos medievales, parodias de cuadros famosos, alienígenas... ¡y un montón de clicks que ni siquiera imaginabas que existían! Lo mejor son los detallitos, y si no te lo crees, fíjate en las imágenes.

DIBUDATOS

- **Autor:** Richard Unglik
- **Editorial:** SM
- **Número de páginas:** 96
- **Género:** Curiosidades

- **Recomendado si te gustó:** ÉRASE UNA VEZ...



3+
www.pegi.info
Nintendo
SUPER MARIO GALAXY
@FAFNIR98
Una aventura infinita en el espacio
Lánzate con Mario y tu Mando de Wii al espacio exterior. Explora el universo, prueba saltos que desafían la ley de la gravedad, utiliza trajes especiales… ¡y comparte esta nueva aventura épica 3D con un amigo! Así, mientras uno dispara estrellas y detiene a los enemigos, el otro podrá ayudar a Mario a salvar a la Princesa Peach.
Con Super Mario Galaxy, Mario ha vuelto ¡y está mejor que nunca!
Wii
move you
www.wii.com
© 2007 Nintendo. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



Prepárate para pasarlo en grande con tu sección de juegos favorita. Este mes, todo sobre el juego de LA BRÚJULA DORADA, las cartas de BELLA SARA, y una pregunta sobre NARUTO. ¡Que empiece el juego!

• JUEGO DEL MES: LA BRÚJULA DORADA

Seguro que conoces a **Lyra Bellacqua**, la protagonista de la trilogía de libros LA MATERIA OSCURA, en la que se basa la película LA BRÚJULA DORADA. Si es así, presta atención porque este juego de mesa te va interesar muchísimo. No es un juego de cartas, ni de estrategia, ni de competición, aunque todos estos elementos están presentes durante la partida. Es un juego de cooperación. Eso sí, al final solo quedará un vencedor, el que sepa utilizar mejor el aletiómetro.

Acompaña a Lyra en su viaje hacia el norte.

TRAS LOS PASOS DE LYRA

A Lyra en su viaje. Los jugadores inician su aventura en el Jordan College, y juntos llegarán hasta el lejano norte, pasando por lugares tan dispares como Londres o Svalbard. Por el camino recogerán todo tipo de objetos, como la pistola Lee Scoresby, por ejemplo. Con ellos, y con la ayuda del aletiómetro, conseguirán "puntos de la verdad". Cuantos más tengan, más cerca estarán de descubrir qué es en realidad ese elemento llamado "Polvo". El jugador que consiga más "puntos de la verdad" será el ganador. ¡Si te esfuerzas, seguro que lo consigues!



EL ALETIÓMETRO

Es un instrumento para medir la verdad. En el juego este aparato, situado en medio del tablero, guiará a los participantes. Gracias a él, **Lyra** avanzará para llegar a conocer las luces del norte. Los jugadores también podrán conseguir más cartas y objetos, que al final del turno podrán transformar en puntos de la verdad".

ALIADOS Y OPONENTES

Al principio de cada turno, los jugadores roban un par de cartas de personaje. Deben elegir una que será su aliado en ese turno, y la otra deben pasarla al jugador de su izquierda. La carta que reciben pasa a ser su oponente durante ese turno. ¡Elige bien tus aliados, ya que algunos permiten conseguir muchos más puntos de verdad!

EL MAL QUE ACECHA

El Magisterio sigue de cerca a **Lyra** durante todo su viaje. De ahí, que el *Transbordador aéreo del Magisterio* entre en juego. El jugador que posea este zeppelín durante su turno va a perder un montón de "puntos de la verdad". ¡Mantente alejado del Magisterio, o si no tus puntos van a disminuir drásticamente!

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿En el JCI de NARUTO puedo crear un mazo con más de una carta del mismo personaje?
Alejandro Blanco, Alicante

Sin duda. Puedes repetir hasta tres cartas de personajes iguales en un mismo mazo. Pero además, si tienes dos cartas distintas de un mismo personaje, también puedes unirlas en un solo mazo. Si quieres puedes construir un mazo con un montón de cartas de **Naruto**, aunque no te lo recomiendo.

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a revistadibus@normaeditorial.com y, si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡DIBUS!

Bella Sara

Si te gustan los juegos de cartas intercambiables y te chiflan los caballos, BELLA SARA es el juego que estabas esperando.

Disfruta de un juego que se sale de lo común, con diversas maneras de jugar que te resultarán muy sencillas, y que estimularán tu imaginación como nunca. BELLA SARA te ofrece la posibilidad de jugar a cosas tan dispares como el juego de *Luz de luna*; un juego donde además de jugar "actúas"; o el *Juego de Leonardo*, una manera de jugar clásica.
Pero sin duda, lo mejor de este juego es que puedes conectarte a la página web www.bellasara.es, donde podrás jugar online con tus colegas, crear tu propio establo y cuidar de tus animales, a la vez que descubres todos los secretos que guarda este bonito y apacible mundo de los caballos donde tú eres su jinete preferido.

BELLA SARA es un JCI que puedes descubrir on-line en la página: www.bellasara.es


DiBU CONCURSO
Disney·PIXAR
RATATOUILLE
(ra·ta·tui)
EL VIDEOJUEGO
Voila, mon cheri, películas como Ratatouille nos enseñan que por muy pequeño que uno sea, si tiene voluntad, puede conseguir lo que quiera. Y si lo que tú quieres es conseguir la peli en DVD y un estuche chulísimos, pues solo tienes que creer en ti y ponerte lápices a la obra. Ah, recuerda que el DVD de Ratatouille ya se lo puedes pedir a los Reyes.
Sorteamos:
10 LOTES RATATOUILLE
Videojuego para Nintendo DS
+ estuche
NINTENDO DS
Nintendo
THQ
3+
www.pegi.info
Ratatouille © Disney/Pixar
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Remy haciendo un delicioso chocolate caliente con churros.
Disney PIXAR THQ
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
RATATOUILLE
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO RATATOUILLE
Dibuja a Remy haciendo un delicioso chocolate caliente con churros.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



GAME-notix

ESTRENA TU CEREBRO CON SEGA

Los creadores de **Sonic** están dispuestos a unirse a la moda de los juegos de inteligencia. Será con **BRAIN ASSIST**, el título ya en desarrollo que promete fortalecer el lado derecho del cerebro retando a nuestra memoria, concentración, reflejos, y capacidad de deducción y análisis. Casi nada.

OVEJAS Y BEE-DEOJUEGOS

Atento, dibucolega, porque una famosa oveja protagonizará su propia serie de videojuegos. Se trata de la oveja **Shaun**, el joven ovino que se hizo popular en los cortos de **WALLACE Y GROMIT** y que ya cuenta con su propio programa. El primero de los títulos será para Nintendo DS, y saldrá a final de año.

FLASH NOTICIAS

Con motivo del lanzamiento de **SUPER MARIO GALAXY**, pudimos ver a nuestro fontanero favorito paseándose por Madrid. Y alucina, colega presentando el juego junto al legendario astronauta **Buzz Aldrin**. ¿Le daría consejos para sus nuevas aventuras galácticas?



› **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

ZACK & WIKI

EN BUSCA DEL TESORO DE BARBAROS

Un joven pirata adicto al chocolate, su inseparable mono volador y montones de tesoros. Comienza la aventura.

Hacía mucho tiempo que en el género de aventuras no aparecían nuevos personajes. Para solucionarlo, llega este nuevo videojuego diseñado especialmente para Wii y sus controles. ¡Una nueva forma de jugar al alcance de tus manos!

Soluciona todos los puzles a golpe de Wiimote.

Zack es un pirata amante de la aventura y la caza de tesoros con un objetivo en mente: ser el mayor pirata de la historia. Para ello contará con la ayuda de **Wiki**, un simio volador, y con la tuya, por supuesto, al otro lado del Wiimote.

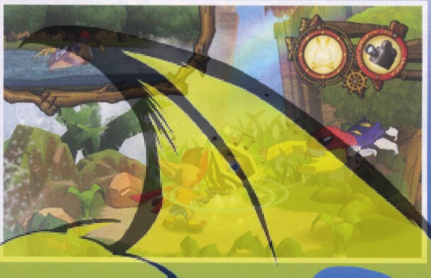


Al contrario de lo que pueda parecer, ZACK & WIKI: EN BUSCA DEL TESORO DE BARBAROS no es el típico plataformas. Se trata más bien de un juego de aventuras plagado de puzles y enigmas, un género que este título retoma aprovechando las particularidades de Wii.



Un piratilla y un mono orejón... ¿te atreves con esta aventura?

En ZACK & WIKI, deberás ayudar al pirata a conseguir el tesoro que escondió el legendario corsario **Barbaros** (o, como lo conocemos nosotros, **Barbarroja**), atravesando veinte escenarios diferentes.



Cada uno es en realidad un gran puzle, y para resolverlo tendrás que utilizar e investigar infinidad de objetos apuntando con el Wiimote.



Aquí no manejas directamente al personaje, sino que le indicas qué hacer. Aunque eso sí, para utilizar algunos objetos y herramientas tendrás que realizar los movimientos adecuados con el mando. Y créenos, dibucolega: los puzles son realmente desafiantes.

VALORACIÓN

Género: Aventura **Desarrollador:** Capcom **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

ME ENCANTAN LOS JUEGOS QUE ME HACEN PENSAR, COLEGA. ¡VIVAN LOS PUZLES!



› GRÁFICOS Y SONIDO

Magníficos los gráficos de ZACK & WIKI a base de *cel-shading*, con un estilo que recuerda a aquel LEGEND OF ZELDA: WIND WAKER. Y no te dejes engañar, colega, aunque por la estética lo parezca, el juego no es coser y cantar.

› DIVERSIÓN

ZACK & WIKI recuerda a grandes clásicos como MONKEY ISLAND, o sea, uno de esos puzles que te obligan a pensar. Para controlar el juego tendrás que usar el Wiimote e imitar los movimientos de una sierra, un martillo... ¡diversión a tope!

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

ALVIN Y LAS ARDILLAS

Muchos años después de su última actuación, las ardillas más chillonas de la televisión vuelven a los escenarios.

Ya a las pantallas de cine y, cómo no, a los videojuegos. Bueno, para ser exactos, es la primera vez que **Alvin** y sus colegas, **Simon** y **Theodore**, aterrizan en el mundo de los videojuegos. Y lo hacen gracias a la película que acaba de estrenarse.



Siguiendo el argumento de la película, **Alvin**, **Simon** y **Theodore** intentarán actuar en el gran festival Rockathonapalooza. Pero para conseguirlo tendrán que superar primero un buen número de conciertos. Cada nivel del juego será, por tanto, una actuación, desde sus primeras apariciones en las fiestas del colegio hasta su participación en eventos como el Burning Man o el Forest Arena.

Tu objetivo será mantener el ritmo durante toda la actuación mientras disfrutas de la estupenda banda sonora del juego, compuesta por un buen montón de temas clásicos y éxitos modernos interpretados por las ardillas. ¡Con su peculiar estilo, claro!

Acompaña a Alvin y sus amigos en una aventura musical.

Pero ALVIN Y LAS ARDILLAS no es sólo una adaptación del film, dibucolega. Los desarrolladores han usado la peli como una oportunidad para llevar a las consolas la auténtica esencia de aquella serie de animación que tal vez ni recuerdes: las canciones. Porque ALVIN Y LAS ARDILLAS era una serie musical, y ahora, también un juego, musical, claro.





Género: Musical **Desarrollador:** Eidos **Distribuidor:** Proein **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

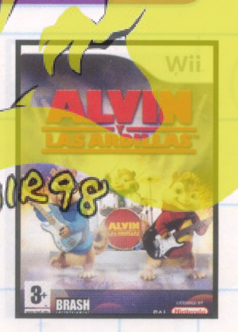
VALORACIÓN

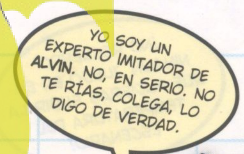
>GRÁFICOS Y SONIDO

En la banda sonora de ALVIN Y LAS ARDILLAS encontrarás decenas de éxitos, desde el All The Small Things, de **Blink 182** al Heartbreak Hotel del mismísimo **Elvis** o el Shiny Happy People de **R.E.M.** Siempre, claro, cantadas por **Alvin**.

>DIVERSIÓN

Si has disfrutado con la película, y te gustan las versiones de grandes canciones con esa voz tan particular de **Alvin**, seguro que lo pasas en grande intentando no perder el ritmo mientras ayudas a que sus actuaciones sean todo un éxito.







>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

DEWY´S ADVENTURE

El mundo de los Eau está en serio peligro, y el único capaz de salvarlo es... ¿una gota de agua?



Lo bueno de ser una gota de agua es que tu cuerpo se adapta a todo.

Ayuda a Dewy a avanzar por reinos mágicos inclinando el escenario con tu Wiimote.

No hay de qué asombrarse, en realidad. **Dewy** ya salvó una vez, hace mucho tiempo, el reino mágico en el que vive. Y ahora parece que le toca de nuevo ser el héroe.

El malvado **Don Hedron** ha llegado al mundo de los **Eau** (agua, en francés) para conquistarlo con sus aguas oscuras, y está a punto de acabar con el **Árbol de los Siete Colores**, el protector de la tierra de **Dewy**. Y será él quien tendrá que, primero, curar al árbol mágico, y después, derrotar al enemigo.

Comienza así **Dewy´s Adventure**, un juego de acción plataformera con un protagonista con habilidades muy particulares. **Dewy**, como gota de agua que es, se ve afectado por los cambios de temperatura del entorno. Así, si la temperatura sube, se convertirá en una nube con la capacidad de lanzar rayos contra sus enemigos. Y si baja, se transformará en un bloque de hielo muy resistente y con poderes congelantes.

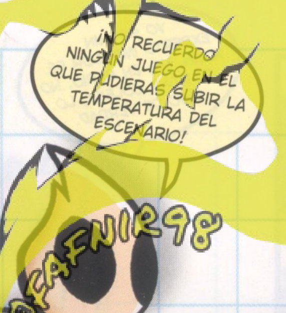
De esta manera, **Dewy** avanzará por el juego superando varios niveles distintos. Y tú, dibucolega, serás quien lo controle. Bueno, para ser exactos, no lo controlarás a él, sino al escenario. Porque moviendo el Wiimote harás que el decorado se incline, consiguiendo que **Dewy** se mueva. Y con la cruceta podrás subir o bajar la temperatura según lo requiera cada situación. Una forma diferente de jugar a un plataformas.

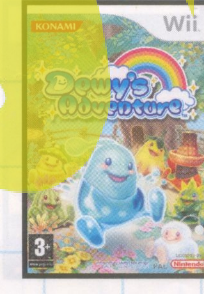




VALORACIÓN

Género: Plataformas **Desarrollador:** Konami **Distribuidor:** Konami **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2





> GRÁFICOS Y SONIDO

Si algo puede decirse de los gráficos de **Dewy´s Adventure** es que derrochan colorido e imaginación. Cada nivel, además, se centra en un tipo de escenario distinto: junglas, cavernas, paisajes volcánicos o parajes helados.

> DIVERSIÓN

Si has jugado a otros títulos como **Monkey Ball** o **Marble Madness**, la forma de interactuar con el escenario para que **Dewy** avance te resultará familiar. Una mecánica que exige precisión y control, y que recompensa con grandes dosis de diversión.

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

CRANIUM KABOOKII

La adaptación a la consola de Nintendo del conocido juego de mesa promete grandes dosis de diversión.

CRANIUM es un juego de tablero que está gozando recientemente de mucho éxito, con pruebas que abarcan varios tipos de habilidad: artística, conocimientos, actuación... CRANIUM KABOOKII es su adaptación a Wii, y está llamada a convertirse en imprescindible en las fiestas que tengan lugar en casa, dibucolega.



El videojuego imita un tablero similar al del juego de mesa, por el que los jugadores tendrán que desplazarse superando diversos retos. Se juega con un solo mando, pero pueden participar todas las personas que quieran, agrupándose por equipos.





Hay un total de quince actividades distintas, algunas sacadas del juego de tablero y otras creadas en exclusiva para el videojuego. Una de ellas, por ejemplo, consiste en dibujar graffitis. Solo el jugador al que le toca pintar puede ver una pista oculta del objeto a dibujar gracias a unas gafas especiales que vienen con el juego. Su misión será la de completar el dibujo antes de que se acabe el tiempo y que sus compañeros sean capaces de adivinar de qué se trata.

Diversión para toda la familia que pondrá a prueba tus habilidades y conocimientos.



¡Pon en práctica tu genio creativo, dibuartista!

Otras de las pruebas de CRANIUM KABOOKII se basan en la mímica, puzles, música (usando el Wiimote para tocar melodías) o en conocimientos tipo trivial, como en la que se usa un globo terráqueo para responder preguntas sobre geografía y países.

Género: Puzle Desarrollador: Ubisoft Distribuidor: Ubisoft Idioma: Castellano Jugadores: 1-4

VALORACIÓN

>GRÁFICOS Y SONIDO

El aspecto visual de CRANIUM KABOOKII es ante todo funcional. Así que no esperes gráficos deslumbrantes. ¡Se trata de un juego de tablero, dibucolega! Pero, desde luego, los gráficos cumplen su función a la perfección.

>DIVERSIÓN

Además de encontrar a todos los personajes del famoso juego —Gato Creativo, Dato Nauta, Lombri Letras—, las pruebas de CRANIUM KABOOKII te atraparán y llenarán tus tardes de competiciones por equipos.





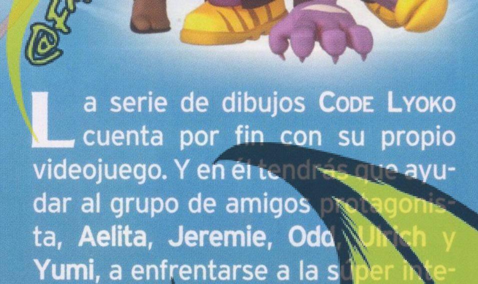




>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

CODE LYOKO

El mundo virtual de Lyoko está en constante peligro, y solo un grupo de amigos puede defenderlo.



La serie de dibujos CODE LYOKO cuenta por fin con su propio videojuego. Y en él tendrás que ayudar al grupo de amigos protagonista, **Aelita**, **Jeremie**, **Odd**, **Ulrich** y **Yumi**, a enfrentarse a la súper inteligencia artificial **X.A.N.A.** y detener sus planes de dominación mundial.



En el mundo virtual de Lyoko los combates son el pan de cada día.

Efectivamente, estamos ante otro enemigo que quiere conquistar el mundo. Pero en el caso de **X.A.N.A.** los métodos son algo distintos, ya que para atacar al mundo real necesita controlar Lyoko, una realidad virtual contenida dentro de un superordenador al que solo **Aelita** y sus amigos tienen acceso.

Acción y aventura en dos mundos paralelos.

CODE LYOKO, el juego, está estructurado como si de una temporada de la serie se tratase, ya que se divide en quince episodios. Cada uno es un nivel distinto con una misión diferente, y tendrá lugar tanto en el mundo real como en Lyoko.



Como en la serie, el juego diferencia gráficamente una realidad y otra. Así, las partes que transcurren en el mundo real tendrán gráficos 2D y una mecánica tipo aventura de apuntar y pinchar. Cuando entres en Lyoko, en cambio, te zambullirás en un auténtico juego de acción, y cada personaje tendrá habilidades especiales y diferentes: unos serán más fuertes en combate cuerpo a cuerpo, y otros preferirán la lucha a distancia. El objetivo, desactivar las torres que **X.A.N.A.** utiliza para atacar a la humanidad.

VALORACIÓN

Género: Aventura **Desarrollador:** DC Studios **Distribuidor:** Proein **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1



> GRÁFICOS Y SONIDO

Resulta todo un puntazo que, como cada episodio tiene lugar en dos mundos diferentes, cada uno tenga unos gráficos distintos: sprites 2D el real, y perspectiva 3D en Lyoko. Una idea tomada de la serie y completada con el juego con el cambio de mecánica.

> DIVERSIÓN

CODE LYOKO es un juego que te durará muchas horas, con sus nada menos que 15 episodios. Además, tienes dos tipos de jugabilidad, y en las partes de Lyoko tendrás que elegir bien qué personaje utilizar. En este caso, diversidad es igual a diversión.

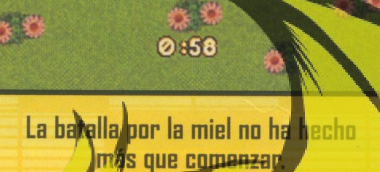
JUEGO COMENTADO

>Fecha de salida:
¡Ya disponible!



Una abeja inconformista que sabe que hay vida más allá de la colmena, una gran ciudad, y humanos que roban miel...

BEE MOVIE, el juego de la película que seguro que ya has visto en el cine, sigue al pie de la letra el argumento del largometraje creado por Dreamworks (los mismos de SHREK y MADAGASCAR).



La batalla por la miel no ha hecho más que comenzar.

Te meterás en la piel (¿las abejas tienen piel?) de **Barry B. Benson**, una abeja recién licenciada en la universidad que no está muy conforme con su vida en Nueva Colmena, donde se pasa la vida produciendo miel.

Ayuda a Barry a descubrir de dónde sale la miel que roban los humanos.

Decidido a huir de la rutina, se va a Nueva York, donde rompe una regla fundamental: comienza a hablar con humanos. Pero **Barry** no se queda ahí, sino que decide demandar a la humanidad por robar impunemente la miel de las colmenas.

Versión Wii

El objetivo del juego será, por tanto, descubrir el origen de la distribución de la miel. Lo cual llevará a **Barry** a través de cuatro niveles de tamaño considerable: la propia Nueva Colmena, Central Park, una tienda de alimentación y la granja de miel. En cada nivel tendrá que llevar a cabo varias misiones, esquivando y enfrentándose a multitud de enemigos, desde animales (pájaros, gatos...) a los propios humanos.



Los niveles son bastante impresionantes, con tres alturas por las que desplazarse volando. Y muchas de las peleas se basan en minijuegos de dificultad creciente que pondrán a prueba tu habilidad.

Género: Acción Aventura **Desarrollador:** Vicarius Visisons **Distribuidor:** Activision **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos son muy impresionantes. Los minijuegos, por ejemplo, tienen lugar en la pantalla táctil, mientras en la superior se desarrollan secuencias animadas espectaculares. Y el sonido cuenta con la música original de la peli.

> DIVERSIÓN

Las misiones en los diferentes niveles pueden llegar a ser un pelín repetitivas, basadas casi siempre en recolectar objetos y hacer entregas. Los minijuegos en las peleas, por cambio, son mucho más desafiantes, y pueden practicarse en la campaña.



VALORACIÓN



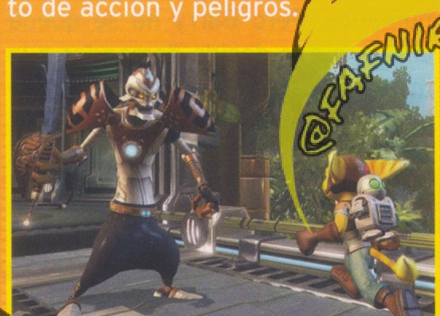
>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

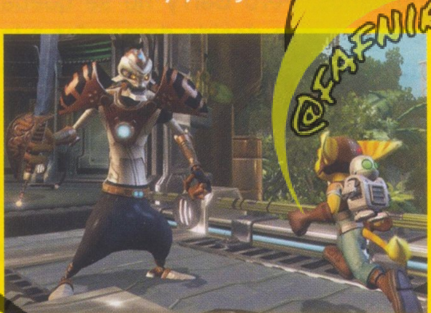
RATCHET & CLANK: ARMADOS HASTA LOS DIENTES

Como el propio título indica, los inseparables Ratchet y Clank vuelven con una nueva entrega repleta de armas y cachivaches.

Y esta vez lo hacen directamente en la nueva generación con un juego exclusivo para PlayStation 3. **RATCHET & CLANK: ARMADOS HASTA LOS DIENTES** nos devuelve al aguerrido lombax y su inseparable robot en una aventura en alta definición que te dejará alucinado, dibucolega.

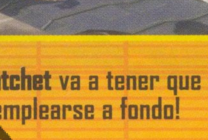






Pero los planes de **Tachyon** tienen un objetivo concreto: acabar con el último de los lombax. Es decir, con **Ratchet**. Comenzará así un trepidante viaje en busca de respuestas sobre el pasado tanto de **Ratchet** como de **Clank**, repleto de acción y peligros.

Esta pareja de exploradores galácticos se enfrenta de nuevo a una peligrosa amenaza. Mientras ambos disfrutan de un merecido descanso en una metrópolis de un lejano planeta, reciben una llamada de auxilio de un viejo conocido, el **Capitán Qwark**. Tras acudir en su ayuda, descubrirán que un peligroso tirano, el **Emperador Percival Tachyon**, está preparando un ataque a gran escala.



¡Ratchet va a tener que emplearse a fondo!

La mecánica de ARMADOS HASTA LOS DIENTES te recordará sin duda a la de entregas anteriores, pero a una escala nunca antes vista en la serie. Muchas más armas y herramientas, y mucho más espectaculares en un juego de acción, plataformas y puzles en 3D realmente increíble.

Controla algunas de las habilidades y armas de Ratchet con el sensor de movimiento del Sixaxis.



VALORACIÓN

Género: Acción/ Aventura Desarrollador: Insomniac Distribuidor: Sony Idioma: Castellano Jugadores: 1





> GRÁFICOS Y SONIDO

Estamos ya bien metidos en la nueva generación, colega, y RATCHET & CLANK: ARMADOS HASTA LOS DIENTES no desmerece en absoluto. Se trata de un juego de gran presupuesto, y los gráficos están completamente a la altura. Simplemente espectacular.

> DIVERSIÓN

Encontrarás todo lo que puedes esperar en un juego de acción y plataformas de nueva generación: decenas de armas y artefactos que pueden ir mejorándose, nuevas habilidades como ralentizar el tiempo, y funciones con el Sixaxis. Y sobre todo, acción a raudales.

›Fecha de salida:
¡Ya disponible!

DOLPHINZ
AVENTURAS EN EL ZOO MARINO

El zoo marino está en serio peligro y solo tú, dibucolega, puedes hacer algo para salvarlo.

En DOLPHINZ asumirás el papel del sobrino, o sobrina, del dueño de un gran zoo marino situado en una isla tropical. Pero una gran compañía quiere construir un complejo hotelero en su lugar, así que tu simple trabajo de verano se convertirá en toda una aventura por impedirlo.

Deberás estar pendiente de todas las atracciones de la isla, asegurarte de que todo funciona correctamente, que está limpio, y de crear algunas nuevas. Y, por supuesto, cuidar de los animales, domesticar nuevas incorporaciones, y organizar los shows. En DOLPHINZ hay más de 30 especies animales diferentes, desde tortugas, pelícanos, mantas y tiburones, a orcas y delfines.

¡El algodón no engaña!

Podrás elegir entre ser Greg, experto en domesticar especies, o **Mila**, especializada en nutrición animal. Y tu labor principal será la de relanzar el zoo y convertirlo en una atracción sin parangón con los animales más espectaculares y, por supuesto, mejor cuidados.
Para ello, además de superar casi 40 misiones para frustrar las malas prácticas de la compañía, tendrás que administrar el parque.

Diviértete cuidando y aprendiéndolo todo sobre delfines y otros animales acuáticos.

Pero son estos últimos las grandes estrellas del zoo marino, y con los que podrás organizar un gran espectáculo completo como los que seguro que ya has visto en algún zoológico. Es tu momento de ponerte al otro lado de la piscina, colega.

Género: Simulación/ Aventura **Desarrollador:** Ubisoft **Distribuidor:** Ubisoft **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

VALORACIÓN

› GRÁFICOS Y SONIDO

En DOLPHINZ hay dos vistas principales: una general para poder acceder a todas las atracciones, y otra más cercana que te permite realizar las misiones y los shows. No esperes gráficos revolucionarios, colega, pero sí funcionales.

› DIVERSIÓN

Administrar un zoo marino no es tarea fácil. Y ni mucho menos aburrida. Además de cuidar, dar de comer y organizar espectáculos, tendrás misiones que superar y, atención, una gran biblioteca con información sobre las costumbres de las especies.



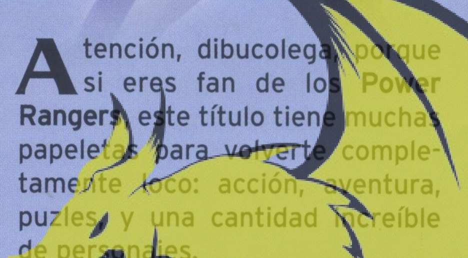




›Fecha de salida: ¡Ya disponible!

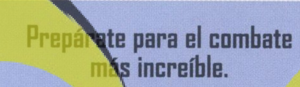
POWER RANGERS SUPER LEGENDS

Los guerreros marciales más famosos llegan a tu PS2 para metamorfosearse de lo lindo.



Atención, dibucolega, porque si eres fan de los Power Rangers, este título tiene muchas papeletas para volverte completamente loco: acción, aventura, puzles, y una cantidad increíble de personajes.





Prepárate para el combate más increíble.

Su objetivo es fácil de adivinar: acabar con todos los **Power Rangers**. Pero **Lord Zedd** se encuentra una dimensión oculta que le da acceso a la corriente temporal. Y desde su escondite pretende borrar a todos los **Rangers** de la Historia, del pasado y del presente.

Super Legends comienza recuperando a viejos enemigos. Para ser exactos, el legendario **Lord Zedd**, pese a haber sido derrotado por **Zordon** al final de la temporada Power Rangers en el espacio (hace ya muchos años), ha vuelto más fuerte que nunca.

Un juego que celebra los quince años de Power Rangers.

Pero **Omega Ranger** está dispuesto a reunir una fuerza imparable de **Power Rangers** y poderosos artefactos de todas las épocas, y así, con este grupo intemporal, acabar con el malvado **Lord Zedd**.

En Power Rangers: Super Legends encontrarás, por tanto, una recopilación increíble de toda la historia de la serie. Tendrás hasta 20 personajes jugables, y una colección de personajes y **Zords** de todas las temporadas, desde Mighty Morphin a Operación sobrecarga. El paraíso para cualquier fan de Power Rangers, dibucolega.



VALORACIÓN

Género: Acción/ Aventura Desarrollador: Disney Interactive Distribuidor: Atari Idioma: Castellano Jugadores: 1-2





› GRÁFICOS Y SONIDO

Prepárate para contemplar toda la estética **Power Ranger** pero en formato videojuego: es decir, contigo a los mandos del universo de la serie. Y el sonido, por supuesto, está a la altura.

› DIVERSIÓN

Power Rangers: Super Legends es, ante todo, un juego de acción y aventura, donde tendrás que luchar contra multitud de enemigos, pero también resolver puzles. ¡*Go, go, Power Rangers*!





JENGA WORLD TOUR

Llega a las consolas el famoso juego de mesa que desafía a la gravedad. ¿Te atreves?

Tal vez ya conozcas JENGA en su versión tradicional. Consiste en ir quitando bloques de madera de una torre y apilarlos en la parte de arriba, haciéndola crecer lo máximo posible sin que se desmorone. Pues prepara tu concentración y tu pulso, dibucolega, porque JENGA llega a tu Nintendo DS. En la versión portátil del juego, deberás usar el stylus para mover las piezas con mucho cuidado y no derribar la torre. Tendrás toda la emoción que ofrece este entretenido juego clásico, en cualquier lugar y sin tener que recoger las piezas del suelo cada dos por tres. ¡Toda una ventaja!



Un puzle tradicional en versión consolera para toda la familia.

VALORACIÓN

Género: Puzle **Desarrollador:** Atomic Planet **Distribuidor:** Atari **Idioma:** Castellano



JENGA presenta una física cuidadísima, todo un desafío a tu habilidad manual y tu capacidad de concentración. Además, ofrece un buen puñado de variantes del juego original que suponen nuevos retos solo posibles en una consola.

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

IMAGINA SER MAMÁ

Una nueva serie de juegos vocacionales crece con este divertido simulador de canguro.





IMAGINA SER es una nueva línea de juegos que te invitan a convertinte por un rato en alguna de las profesiones más divertidas, como diseñadora de moda, veterinaria, o chef.



La aventura de cuidar bebés en tu Nintendo DS.

La última incorporación a la línea es IMAGINA SER MAMÁ, donde podrás experimentar de primera mano la complicada, pero también gratificante, tarea que supone cuidar niños. Te convertirás en una canguro suplente, y deberás cuidar a una serie de niños, cada uno con necesidades distintas. Así, unos serán más nerviosos, mientras que otros necesitarán una siesta. Unos disfrutarán de lo lindo con peonzas de colores y disfraces de vaquero, y otros preferirán los sonajeros y trajecitos de princesa.

VALORACIÓN

Género: Simulación **Desarrollador:** Ubisoft **Distribuidor:** Ubisoft **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

IMAGINA SER MAMÁ se basa en diferentes minijuegos para cada una de tus tareas como canguro, que pondrán a prueba tu habilidad y hasta tu [illegible]. Y que incluyen tanto el cuidado de los bebés, desde [illegible] a limpiarles o darles de comer, como el mantenimiento de la casa.





> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

MEGA MAN STARFORCE

Una de las series más clásicas del mundo de los videojuegos vuelve a Nintendo DS con un trepidante juego de rol.

Parece mentira, dibucolega, pero **Mega Man** es uno de los personajes que más tiempo lleva dando guerra en los videojuegos. Para ser exactos, este año ha cumplido su vigésimo aniversario, y ya ha generado más de 100 títulos (aunque no todos han llegado a España, claro).

MEGA MAN STARFORCE inicia una nueva etapa de la serie, siendo el segundo título en llegar a Nintendo DS y el primero en incorporar un sistema de combate cercano al rol de cartas.

Conviértete en Mega Man y libra batallas sobre un peligroso tablero.

La historia del juego gira en torno a una alienígena venida del planeta FM que amenaza la Tierra. Será el extraterrestre **Omega-Xis** el que alerte a un futuro héroe en potencia, el valiente muchacho **Geo Stelar**. Juntos podrán transformarse en **Mega Man** en el mundo virtual Wave World, y así poder hacer frente a los invasores.

La mecánica de STARFORCE se divide en dos partes: por un lado podrás explorar abiertamente ciudades e interactuar con personajes del mundo real, y por otro librarás batallas en Wave World. Y lo más importante: los combates se librarán sobre un tablero 3D, donde el jugador (es decir, tú, dibucolega) usará Cartas de Batalla, cada una con atributos y poderes distintos. Conforme avance la historia, conseguirás más cartas para ampliar tu arsenal, y así poder librar a la Tierra de una peligrosa amenaza.

VALORACIÓN

Género: Acción RPG Desarrollador: Capcom Distribuidor: Proein Idioma: Castellano Jugadores: 1-2

A VER A QUÉ DIBU LLAMO PARA QUE ME AYUDE CON ALGUNA DE LAS BATALLAS DE ESTE MEGA MAN...

> GRÁFICOS Y SONIDO

Visualmente se parece al típico juego de rol táctico japonés. Eso sí, STARFORCE viene en tres versiones: DRAGON, LEO y PEGASUS. Cada una con transformaciones diferentes de **Mega Man** basadas en los elementos: tierra, fuego y hielo, respectivamente.

> DIVERSIÓN

Además de jugar la aventura en sus dos vertientes, la exploración en el mundo real y las batallas sobre tablero en el virtual, podrás conectarte con hasta seis amigos con el sistema Brother Band, para que te ayuden, intercambiar cartas, recibir mejoras, etc.

> Fecha de salida:
¡Ya disponible!

THE BIGS

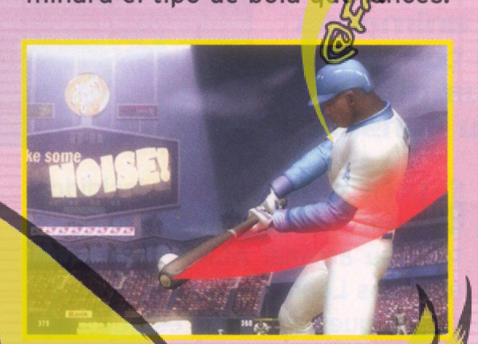
Después de ponerte los dientes largos con Wii Sports, ya puedes jugar al béisbol de verdad en tu Nintendo Wii.

No sé tú, dibucolega, pero nosotros nos quedamos con ganas de mucho más después de probar el modo de béisbol de Wii Sports. Era divertido, pero queríamos más: más bateos, más carreras... un partido de verdad. Pues ya está aquí The Bigs.



El juego toma su título del nombre con el que se conoce familiarmente a la liga profesional de este deporte en EE.UU.: **The Bigs** (los mayores). Y el modo principal gira precisamente en torno a esta. Podrás crear un jugador novato, unirte a uno de los grandes equipos, y conseguir ganar la liga y convertirte en el mejor jugador de la temporada.

La mecánica del juego te la puedes imaginar: cuando te toque batear, manejarás el bate con el Wiimote de una manera muy intuitiva. Y cuando te toque lanzar, tu lanzamiento dependerá de la fuerza con la que realices el movimiento, y el giro de muñeca determinará el tipo de bola que lances.



¡Prepárate para darle a la bola con todas tus fuerzas!

Pero en The Bigs controlarás también a los jugadores de las bases y el campo para devolver los bateos del contrincante. Y tendrás también funciones de entrenador para gestionar tu equipo.

El béisbol arcade más completo de Wii

Y, como extra, encontrarás varios modos de juego rápido: desde partidos multijugador a minijuegos en los que conseguir el máximo número de *home runs* posibles o, atención, batear en mitad de Times Square, colega.

Género: Deportes **Desarrollador:** 2K Sports **Distribuidor:** Take 2 **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

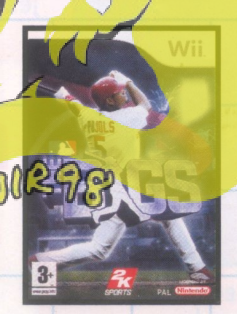
VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de The Bigs son de lo mejorcito que hemos visto en juegos deportivos para Wii. Y el sonido ayuda perfectamente a transmitir toda la emoción vibrante de un gran estadio americano de béisbol.

> DIVERSIÓN

Aquí no hay simulación hiperrealista colega. Se trata de béisbol arcade, con la profundidad necesaria para capturar la grandeza de este deporte, pero accesible para cualquier jugador. Y claro, bateando con el Wiimote, y no con botones.





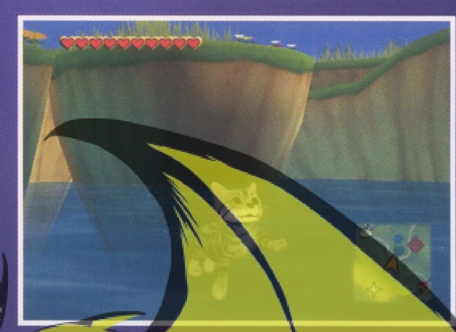
>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

CATZ ¡DIVIÉRTETE CON NUEVOS FELINOS!

Prepárate para descubrir todos los secretos de tu mascota favorita en el mejor simulador de estas Navidades.

Si lo tuyo son los gatos, vas a pasarlo en grande cuidando a tu felino favorito con este nuevo CATZ. Ahora podrás elegir entre un montón de nuevas razas, como el **Persa** o el **Russian Blue**. Y tendrás que atender todas sus necesidades, divididas en cinco áreas: comida, agua, limpieza, energía y, por supuesto, cariño. Podrás ver sus estadísticas, dirigirle a través de 60 divertidas mini-aventuras para crear el entorno adecuado e, incluso, saber qué pasa por su mente gracias a las nuevas burbujas de pensamiento. Y hasta ver el mundo desde sus ojos con la "cámara casco", colega.





Descubre los tres cachorros secretos: tigre, león y guepardo.

VALORACIÓN

Género: Simulador **Desarrollador:** Powerhead Games **Distribuidor:** Ubisoft **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

CATZ te prepara para ser el cuidador perfecto mientras te diviertes jugando con tu gato. Descubre nuevas ropas y juguetes, compite en divertidos minijuegos, como carreras, y consigue que tu gato sea el mejor y el más feliz.



>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

LOONEY TUNES ACME ARSENAL

Los dibujos animados más locos de todos los tiempos quieren revolucionar tu consola.





Un científico loco está decidido a usar su máquina del tiempo y todo su arsenal ACME para eliminar a los **Looney Tunes** de la historia. Lo que él no sabe es que **Bugs Bunny** y compañía han construido su propia máquina temporal para evitarlo. En LOONEY TUNES ACME ARSENAL podrás manejar a siete personajes de los clásicos dibujos animados de Warner, incluyendo al **Pato Lucas**, el **Demonio de Tasmania**, **Marvin el Marciano**, el **Gallo Claudio** y el propio **Bugs Bunny**. Cada uno con sus propias armas (Bugs utiliza un banjo, por ejemplo) y algunas más que encontrarán por el camino. Marca ACME, claro.



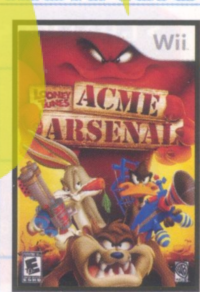
Los **Looney Tunes** viajan en el tiempo. La risa está asegurada.

VALORACIÓN

Género: Acción **Desarrollador:** Red Tribe **Distribuidor:** Warner Bros **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

Viajarás a diferentes escenarios temporales, desde Camelot al salvaje Oeste o el antiguo Egipto, en misiones de acción trepidante contra robots y alienígenas. No hay cuartel, dibucolega, el futuro de los **Looney Tunes** está en juego. ¡Y su pasado!



*Portada en inglés



TRUCOS



> LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO

›PS2

¿NECESITAS AYUDA PARA RESCATAR A HOMER Y COMPAÑÍA DEL LÍO EN QUE SE HAN METIDO? VE AL MENÚ DE EXTRAS E INTRODUCE ESTOS CÓDIGOS (OIRÁS UN EFECTO DE SONIDO SI LO HACES CORRECTAMENTE):

Energía ilimitada para todos los personajes: O, ←, →, O, □, L1
Desbloquea todos los clichés: ←, □, →, O, →, L1
Desbloquea todas las películas: □, ←, □, →, O, R1

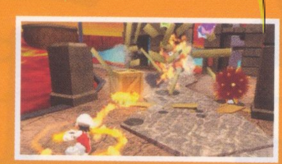
> SUPER MARIO GALAXY

›Wii

MUY ATENTO, COMPAÑERO, PORQUE AQUÍ TE EXPLICAMOS CÓMO CONSEGUIR LA ESTRELLA NÚMERO 121:

Luigi: primero tienes que desbloquear a **Luigi** para poder jugar con él. Consigue las 120 estrellas con **Mario**, vuelve a hablar con **Rosalina** y dile que quieres luchar con **Bowser** de nuevo. Tras ello, al finalizar los créditos recibirás el mensaje de que **Luigi** está desbloqueado.

Gran Galaxia Final: ahora tienes que volver a jugar con **Luigi**, conseguir las 120 estrellas con él y derrotar a **Bowser**. Esto desbloqueará una nueva galaxia. Consigue las cien monedas en esta galaxia y obtendrás la estrella final, la 121.



> SPIDERMAN AMIGO O ENEMIGO

›DS

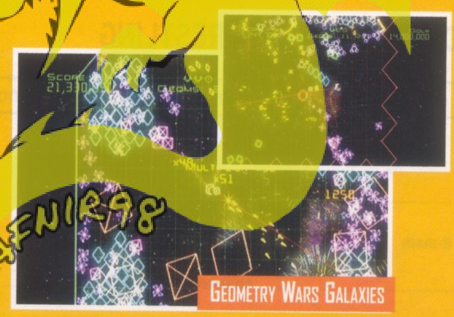
DIBUCOLEGA, AQUÍ TIENES UNOS CÓDIGOS PARA DESBLOQUEAR ALGUNOS PERSONAJES DE ESTE ESTUPENDO JUEGO DEL TREPAMUROS.

Introdúcelos con la cruceta cuando estés en el Helicarrier.
New Goblin: ←, ↓, →, →, ↓, ←
El Hombre de Arena: →, →, →, ↑, ↓, ←
Veneno: ←, ←, →, ↑, ↓, ↓

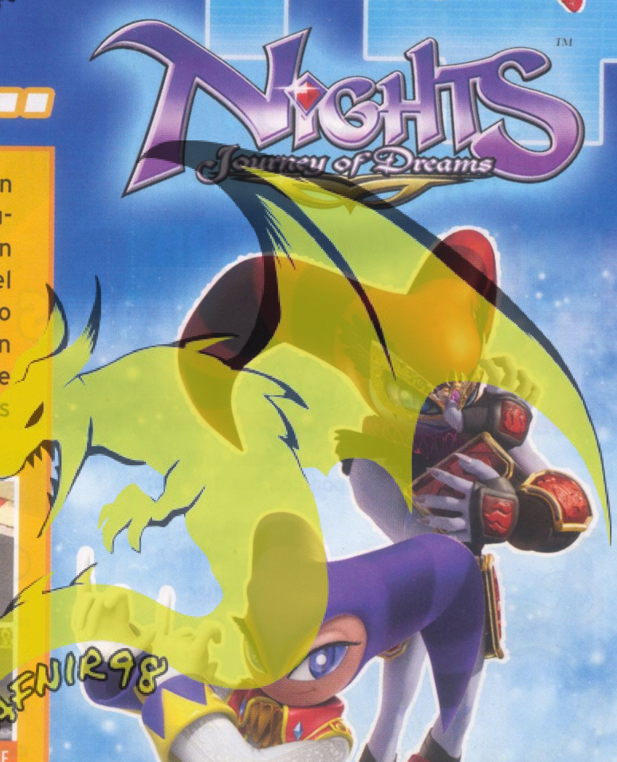


PRÓXIMAMENTE...

Las Navidades son la mejor época del año para que te regalen juegos y, creénos dibucolega, no vas a querer perderte algunos de los títulos que veremos en el próximo número. Como, sin ir más lejos, NIGHTS: JOURNEY OF DREAMS, la esperada secuela del aclamado NIGHTS, repleta de novedades, que te llevará de nuevo al mundo onírico de Nightopia. Y hay más, claro: echaremos un vistazo a GEOMETRY WARS GALAXIES, la versión para Nintendo DS de juego que disparó la popularidad de Xbox Live, y otros títulos como FERRARI CHALLENGE.


GEOMETRY WARS GALAXIES


FERRARI CHALLENGE





DiBU Concurso
WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT
El pabellón está lleno de público que grita nervioso, porque se acerca el momento más emocionante de la tarde. La música suena a todo volumen, hay explosiones y fuegos artificiales. Allí están: son ellos, los más fuertes, los más grandes del Wrestling están frente a frente. Y ahora serás tú el que dirija su combate. Batista, Undertaker, Sandman, Shawn Michaels... están todos, y te están esperando, wrestling-maniaco.
SORTEAMOS:
10 STUNT ACTION RING CON 2 FIGURAS INCLUIDAS
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a un luchador de wrestling con un ramo de flores en la mano.
WWE.COM
SMACK DOWN!
Todos los programas de World Wrestling Entertainment, todos los nombres de los artistas, imágenes, eslóganes, movimientos de wrestling y logos constituyen la propiedad exclusiva de de World Wrestling Entertainment, Inc. ECW es una marca comercial de WWE Libraries, Inc. Todas las otras marcas comerciales, logos y derechos de autores constituyen la propiedad de sus respectivos propietarios. ©2008 World Wrestling Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. ©2008 JAKKS Pacific®. Fabricado en China. Todos los derechos reservados.
GIOCHI PREZIOSI
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
WRESTLING
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO WRESTLING
Dibuja a un luchador de Wrestling con un ramo de flores en la mano.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98

¡Haz realidad tus sueños!



Piratas del Caribe
Conviértete en un experimentado pirata ¡y conquista exóticos y salvajes lugares!



Spectrobes
Excava, despiértalos, entrénalos para el combate ¡y salva la galaxia!



Tus amigos de Disney
Todos ellos te esperan en esta apasionante aventura virtual para pasárselo en grande contigo.



Power Rangers
Conviértete en los auténticos Rangers y protagoniza su misión más atrevida.

Disponible en 4 colores



Todo es posible: ser un pirata, un aventurero espacial, un colega de tus personajes favoritos o un súper héroe. Con tu Nintendo DS y el mágico mundo de los juegos Disney, estas Navidades, sé lo que tú quieras.




¡Me lo pido!
Dibu escaparate
Ya estamos en Navidad y, como todos los años por estas fechas, hay toda una avalancha de juguetes: si estás un poco perdido y todavía no sabes qué pedir, échale un ojo a nuestro dibuescaparate especial, ¡juguetes por un tubo!
Kit para pequeños artistas
Milan
Lince
Educa
¡Hola soy el LINCE! Si juegas conmigo te explicaré como son los animales!
LINCE
Mis amigos los animales
Submarino
Playmobil
playmobil
Hi Glamm
Giochi Preziosi
Digital Studio
Mattel
Fisher-Price
Fun
Safe
Easy
DIGITAL ARTS & CRAFTS STUDIO
Go
Giochi Preziosi
@FAFNIR98



Hyper Dash
Bandai
Cofre Tintín
Norma Editorial
Optimus Prime
Hasbro
Moon Sand
Bizak
Sable Láser
Hasbro
Pokédex
Bandai
Ben 10
Bandai
FORCE ACTION LIGHTSABER
SPRING-ACTIVATED BLADE
DARTH VADER
@FAFNIR98



Norma Editorial
Manga

•REX•
EL PEQUEÑO DINOSAURIO

Si eres de los que flipan con las historias de las CLAMP, corre a tu librería porque ya puedes conseguir REX EL PEQUEÑO DINOSAURIO, la última joyita de las reinas del shojo.



¡Menudo huevo!

La prota de esta historia es **Chie Tateno**, una chica muy dulce a la que le chiflan las mascotas. Desde que su madre se marchó a trabajar a Nueva York hace ya casi ocho años, **Chie** vive con su padre, un famoso arqueólogo obsesionado por los dinosaurios. Y aunque es feliz, **Chie** siempre se entristece al pensar en su madre porque ya casi no la recuerda. Un día, durante una expedición a una cueva junto a su padre, **Chie** encuentra un montón de huevos (de dinosaurio, obviamente) y, aunque las probabilidades de que nazca algo de ellos son mínimas, la pequeña **Chie** hará todo lo posible para que así sea. ¡Y lo consigue! De uno de los huevos nacerá **Rex**, un pequeño (y monísimo) dinosaurio al que la prota tendrá que proteger de unos misteriosos hombres que pretenden cortarlo en cachitos para estudiarlo.

Las reinas del shojo

REX EL PEQUEÑO DINOSAURIO es obra de las **CLAMP**, un grupo de chicas japonesas que llevan un montón de años uniendo sus talentos para crear las historias más increíbles. ¿Quieres saber quién se esconde bajo este nombre?

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

Satsuki Igarashi

Es la asistente de **Mokona** y la portavoz del grupo. Su misión consiste en describir los escenarios en los que se mueven los protas de las **CLAMP**. Además, también se dedica a aplicar los tramados a las historietas, un trabajo bastante duro, por cierto.

Mokona

Es la ilustradora principal del grupo, y una de las artistas más respetadas en Japón (tiene toda una legión de admiradores… e imitadores). Con los años, **Mokona** ha creado un estilo de dibujo propio, y podría decirse que la base del éxito de las obras de las **CLAMP** está en sus habilidades como ilustradora.



Ageha Ohkawa

Es una de las fundadoras del grupo, y se encarga de escribir las historias: desarrolla el carácter y el estilo de los personajes. **Ageha** suele utilizar los signos del zodiaco para crear la personalidad de los protas, y hasta que no termina por completo el guión no permite que sus compañeras empiecen a ilustrar la historia.



Es la encargada de dibujar los fondos que ves en tus shojos preferidos. Otra de sus tareas consiste en dibujar historietas cortas, que se incluyen como complemento en los manga de las **CLAMP**. También suele hacer ilustraciones publicitarias en blanco y negro.





Tras pasar con éxito la primera parte del examen de *chûnin*, a **Naruto** y compañía les ha llegado la hora de poner en práctica sus conocimientos en las artes ninja. Para ello deberán superar una durísima prueba que tendrá lugar en el campo 44, un sitio de lo más peligroso conocido como "El bosque del terror". Durante la prueba, 13 grupos llevarán el Rollo del Cielo y los otros 13 el de la Tierra. Pero ojo, porque la misión consiste en alcanzar la torre central con los dos rollos... ¡y no hay reglas! Los aspirantes a chûnin tendrán que pelear muy duro para aprobar el examen, y la cosa no pinta nada fácil, hasta algún alumno podría morir.... ¡No te pierdas la segunda temporada de la serie ninja que más mola! Y como siempre, en este DVD podrás disfrutar de dos versiones de **Naruto**: la que ves en la tele y la original, sin ningún tipo de alteraciones.

Panini DVD

Planeta junior DVD

La vuelta al mundo en 80 días

El malvado señor **Sullivan** ha desafiado a **Willy Fog** a dar la vuelta al mundo en tan solo 80 días. Para ganar la apuesta, el intrépido **Willy Fog** iniciará un viaje lleno de aventuras por tierra, mar y aire, y contará con la ayuda de sus amigos **Rigodón** y el pequeño **Tico**. En el camino, además de toparse con un montón de sorpresas, nuestro héroe salvará de una muerte segura a **Romy**, una princesa india que se unirá a su aventura. Pero dar la vuelta al mundo no es nada fácil: **Transfer**, uno de los secuaces de **Sullivan**, les persigue para evitar por todos los medios que **Willy** y sus amigos ganen la apuesta.


ESCUELA DE MANGA
UN MES MÁS SEGUIMOS CON NUESTRAS LECCIONES MANGA; ESTA VEZ TE ENSEÑAMOS TODO LO QUE NECESITAS SABER PARA DIBUJAR LA BOCA DE TUS PERSONAJES.
LA BOCA
EL MOVIMIENTO DE LA BOCA
Cuando se muestran las emociones y expresiones faciales de un personaje, la forma de la boca resulta fundamental. Es necesaria e imprescindible para dibujar a un personaje lleno de vida.
PERFIL DE 3/4
CARA VISTA DE FRENTE
CARA DE PERFIL
A
E
I
O
U

• LA BOCA POR DENTRO

Estructura de la boca





Usa un trazo de contorno para dibujar la línea de la boca. Una parte de los dientes y del interior de la boca queda oculta tras la piel.

• EXPRESIONES TÍPICAS DEL MANGA



Traza solo el contorno de la forma cuando dibujes una boca poco abierta.

Aquí se ha dibujado solo el contorno de la boca. Se han omitido los dientes y la lengua.



Solo los dientes superiores



Solo la lengua



Dientes superiores y lengua



Cuando la boca se abre, la mandíbula inferior se mueve mientras que la mandíbula superior permanece igual.



Aquí aparecen las comisuras del labio superior.

Se muestran un poco los dientes inferiores.

Tipo realista: dibuja los dientes superiores e inferiores y la lengua.





Líneas de velocidad. Se usan para expresar un grito.

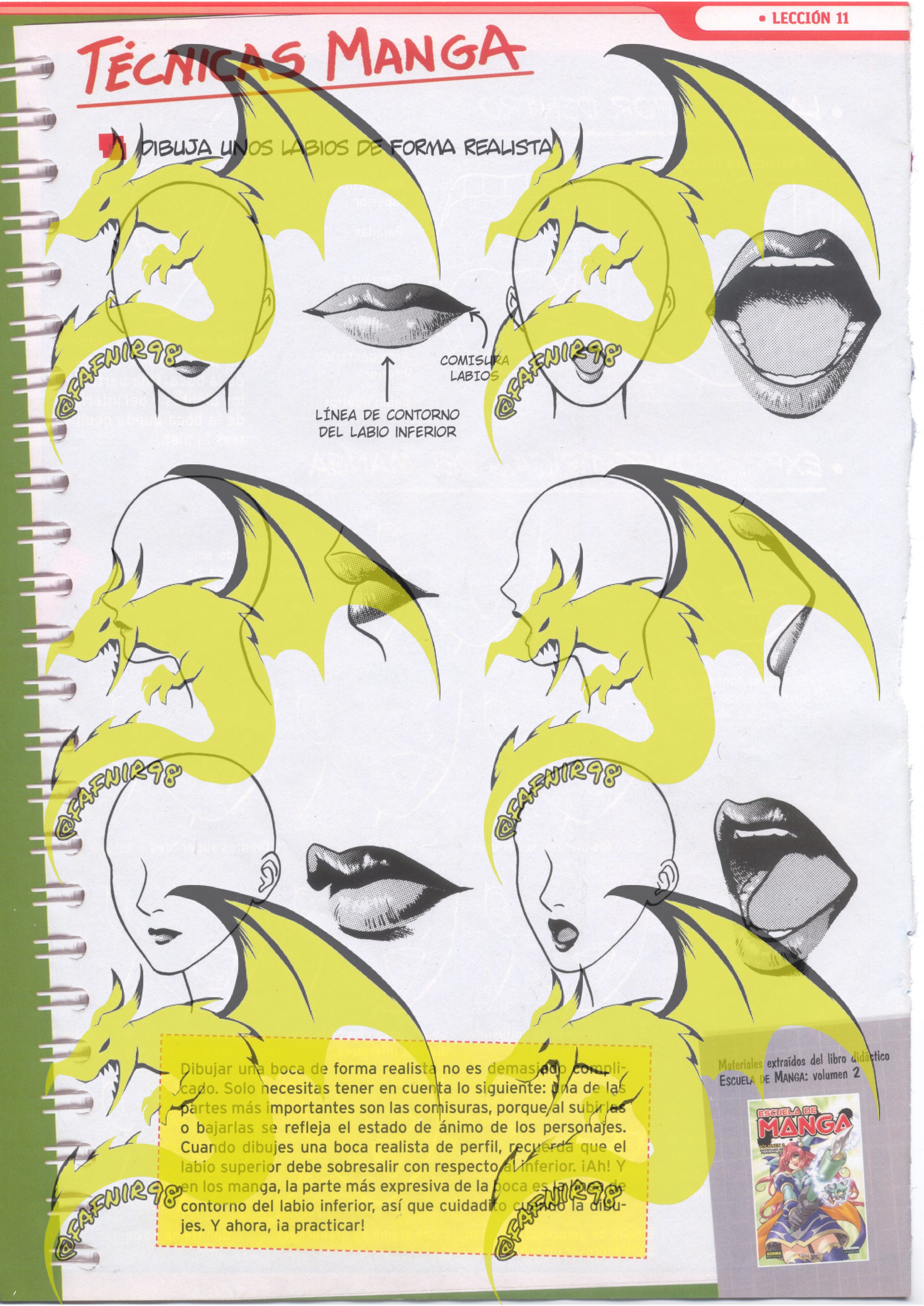


Con trama de gradación

Con trama de puntos

TÉCNICAS MANGA

DIBUJA UNOS LABIOS DE FORMA REALISTA



Dibujar una boca de forma realista no es demasiado complicado. Solo necesitas tener en cuenta lo siguiente: una de las partes más importantes son las comisuras, porque al subirlas o bajarlas se refleja el estado de ánimo de los personajes. Cuando dibujes una boca realista de perfil, recuerda que el labio superior debe sobresalir con respecto al inferior. ¡Ah! Y en los manga, la parte más expresiva de la boca es la línea de contorno del labio inferior, así que cuidadito cuando la dibujes. Y ahora, ¡a practicar!

Materiales extraídos del libro didáctico ESCUELA DE MANGA: volumen 2



3+
www.pegi.info
COMPARTE LA FIESTA
CON TUS AMIGOS
@FAFNIR98
1 Tarjeta de juego
MARIO PARTY DS
NINTENDO DS
NINTENDO DS lite
MIC
MULTI
TOUCH
Cuando Mario tiene una fiesta, nadie quiere quedarse fuera. Y menos ahora, porque en Mario Party DS ¡4 amigos podéis jugar con una sola tarjeta! Utilizad los Stylus, botones y micrófonos de vuestras Nintendo DS para ayudar a Mario y toda su banda a vencer al malvado Bowser, a través de 5 juegos de mesa temáticos y 70 divertidos minijuegos. ¡Os lo pasaréis en grande! Con Mario Party DS la fiesta está servida. ¿Vas a perdértela?
4 jugadores
www.nintendo.es



Por David Ramírez

LOS SECRETOS DEL MANGA

¡BIENVENIDO A THE WORLD, EL JUEGO EN RED MÁS FAMOSO DE LA TIERRA! .HACK//G.U.+ CUENTA LAS AVENTURAS DE HASEO, UN JUGADOR QUE SE INTRODUCE EN THE WORLD PARA ENCONTRAR AL PELIGROSO TRI-EDGE, EL ASESINO DE JUGADORES. ¿LOGRARÁ DAR CON ÉL?

¡ESTE MES TOCA HABLAR DE LOS FONDOS! AUNQUE SIEMPRE ES MÁS DIVERTIDO DIBUJAR PERSONAJES QUE EDIFICIOS, DE VEZ EN CUANDO TENDRÁS QUE UBICAR A LOS PROTAGONISTAS EN ALGÚN SITIO. ¡EL LECTOR NECESITA SABER SI LA HISTORIA QUE LE ESTÁS CONTANDO TRANSCURRE EN EL CAMPO, EN UNA NAVE ESPACIAL, O EN LA CHURRERÍA DE LA ESQUINA!

CUANDO LOS PROTAS DE NUESTRA HISTORIA LLEGAN A UN LUGAR NUEVO, LO IDEAL ES DIBUJAR UN PLANO GENERAL. ¿QUE QUÉ ES ESO? MUY SENCILLO, UN DIBUJO EN EL QUE SE VEA CON TODO DETALLE DÓNDE ESTÁN LOS PERSONAJES. POR EJEMPLO, GRACIAS A LA PRIMERA VIÑETA DE ESTA PÁGINA, VEMOS A SIMPLE VISTA QUE HASEO HA LLEGADO A UNA MISTERIOSA CATEDRAL.

SI, COMO EN EL CASO DE ESTE MANGA, LA ACCIÓN TRANSCURRE EN UN MUNDO FANTÁSTICO, NO NECESITARÁS DOCUMENTACIÓN PARA DIBUJAR LOS EDIFICIOS Y DEMÁS PAISAJES. AUNQUE SIEMPRE TE PUEDES INSPIRAR EN COSAS QUE YA EXISTEN, CLARO. ¡IMAGINAR UN MUNDO PARTIENDO TOTALMENTE DE CERO PUEDE SER AGOTADOR!

OBSERVA

UN RECURSO TÍPICO DE LOS MANGA ES QUE LOS AUTORES DIBUJAN MUCHAS VIÑETAS "A SANGRE". NO, NO TIENE NADA QUE VER CON VAMPIROS... UNA VIÑETA "A SANGRE" ES AQUELLA QUE NO TIENE MÁRGENES. ES DECIR, QUE ENTRE LA VIÑETA Y LOS EXTREMOS DE LA PÁGINA NO HAY NINGÚN ESPACIO BLANCO: LA VIÑETA QUEDA CORTADA PORQUE SE ACABA LA HOJA DONDE ESTÁ DIBUJADA.

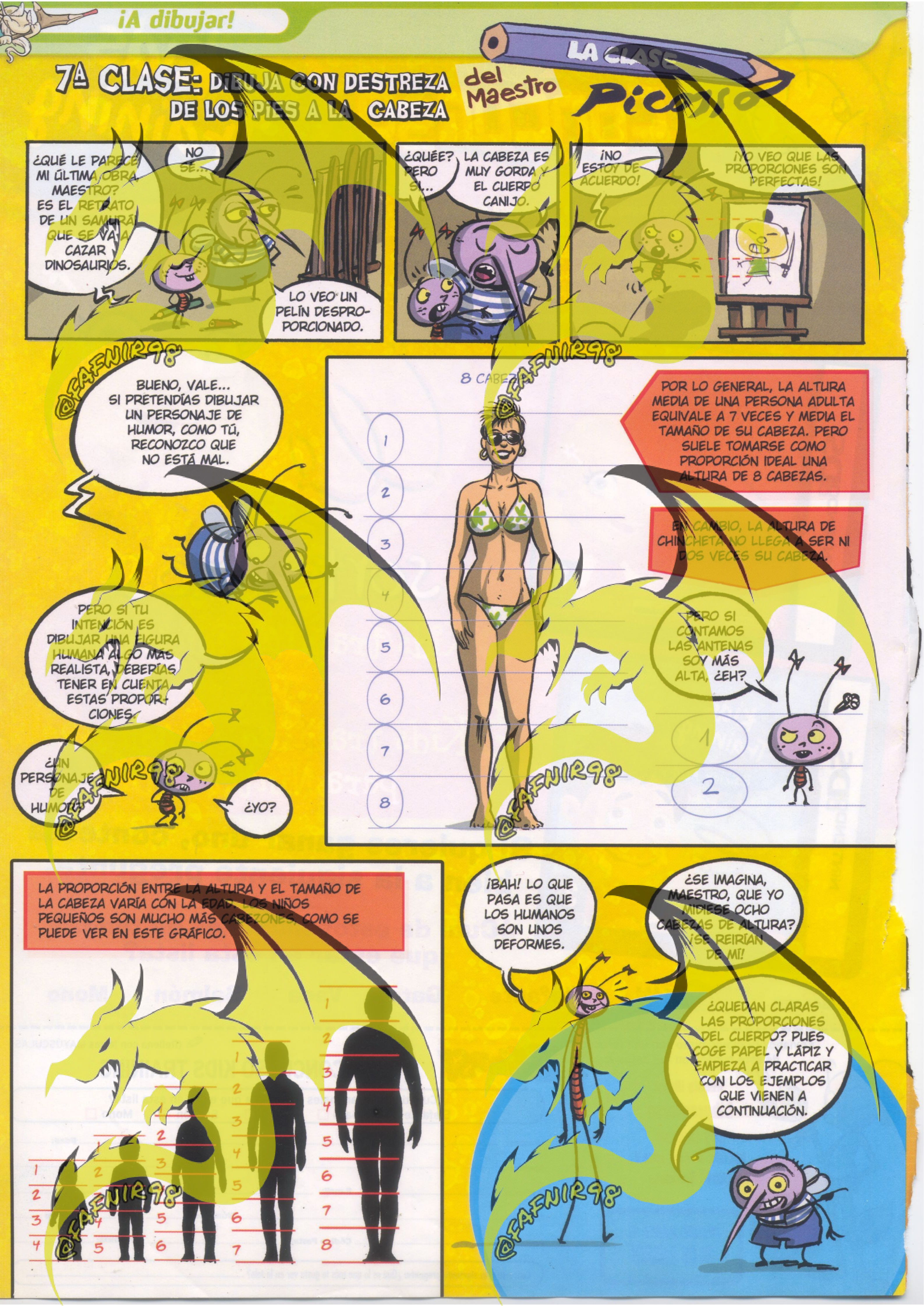
OBSERVA

¡HEY! QUE TAMPOCO ES NECESARIO DIBUJAR EDIFICIOS Y PAISAJES EN TODAS LAS VIÑETAS. FÍJATE QUE EN ESTA HAY UN FONDO BLANCO. ¡NO ES CUESTIÓN DE LLENAR LAS VIÑETAS SIN TON NI SON!

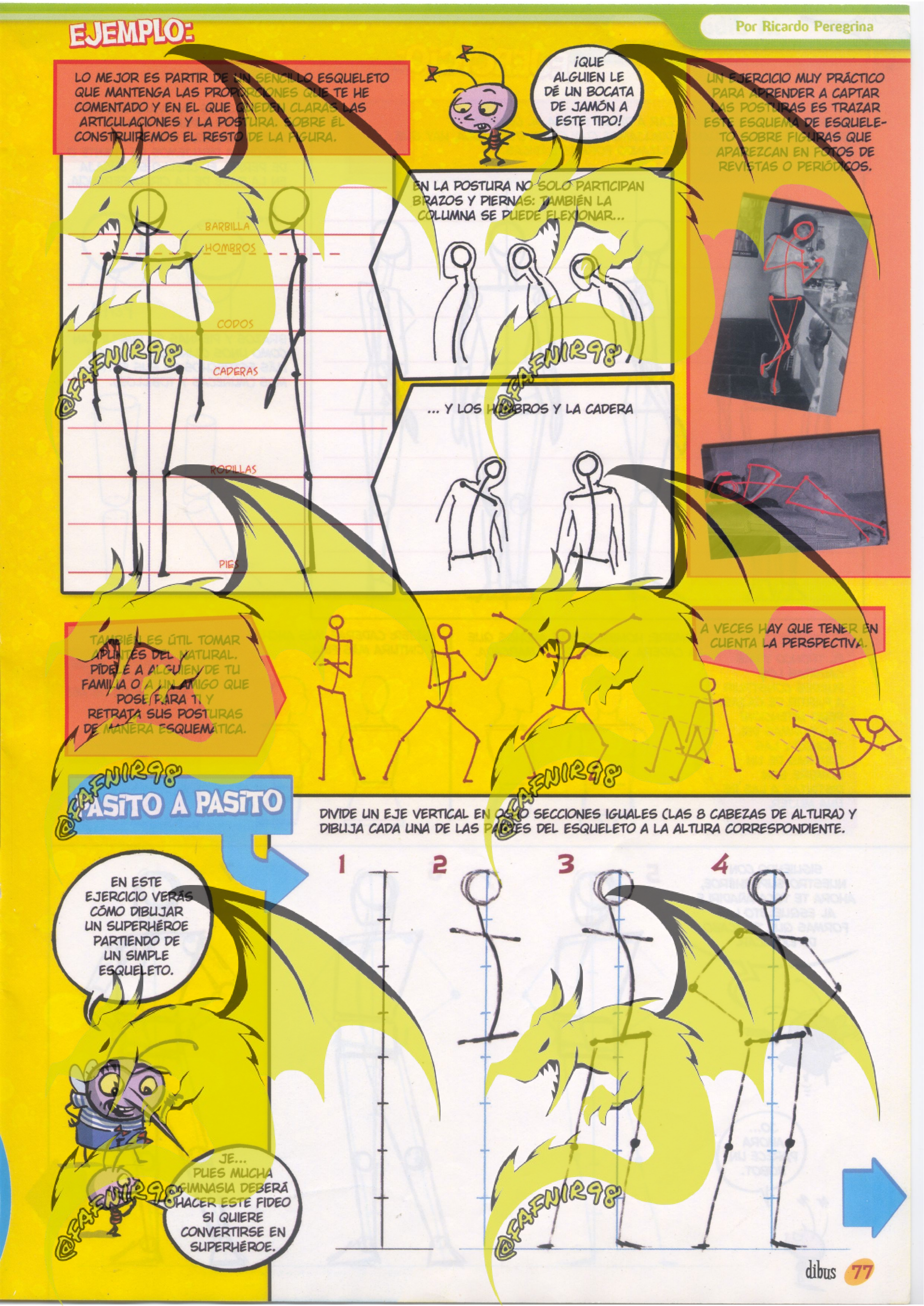
*El videojuego de .HACK//G.U+ todavía no está disponible en nuestro país.

.HACK fue ideado por la empresa japonesa Bandai como un proyecto multimedia, por lo que la historia de The World se nos cuenta en diversos formatos: videojuegos, manga y anime. ¿Con cuál te quedas?


DIBU CONCURSO
Kids Training
La de juegos que han salido para que tus padres y abuelos mejoren la memoria, y no crean que se están haciendo mayores... Pues Kids training ha llegado para que tú también te lo pases bien, bien, utilizando la Nintendo DS para ser el más rápido de la familia usando el coco. Hemos pensado que podríamos hacerte una pregunta para participar en este concurso, es buena idea ¿Eh?
NINTENDO DS
Kids Training Edición Rosa
Kids Training Edición Azul
3+
www.pegi.info
LICENSED BY Nintendo
© STARFISH-SD Inc. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO
Sorteamos:
5 Kids training edición azul
y
5 Kids training edición rosa
para Nintendo DS
Si quieres ganar uno, contesta bien a la siguiente pregunta.
¿Cuál de estos animales no tendría que estar en esta lista?
Elefante Gato Vaca Salmón Mono
505 GAMES
PROEIN www.proein.com
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista iDibus!
Dibuconcurso
KIDS TRAINING
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
iDibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO KIDS TRAINING
¿Cuál de estos animales no tendría que estar en esta lista?
Elefante ☐ Gato ☐ Vaca ☐ Salmón ☐ Mono ☐
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



¡A dibujar!
7ª CLASE: DIBUJA CON DESTREZA DE LOS PIES A LA CABEZA
LA CLASE del Maestro Picaso
¿QUÉ LE PARECE MI ÚLTIMA OBRA, MAESTRO? ES EL RETRATO DE UN SAMURAI QUE SE VA A CAZAR DINOSAURIOS.
NO SÉ...
LO VEO UN PELÍN DESPROPORCIONADO.
¿QUÉEE? PERO SI...
LA CABEZA ES MUY GORDA Y EL CUERPO CANIJO.
¡NO ESTOY DE ACUERDO!
¡YO VEO QUE LAS PROPORCIONES SON PERFECTAS!
BUENO, VALE... SI PRETENDÍAS DIBUJAR UN PERSONAJE DE HUMOR, COMO TÚ, RECONOZCO QUE NO ESTÁ MAL.
PERO SI TU INTENCIÓN ES DIBUJAR UNA FIGURA HUMANA ALGO MÁS REALISTA, DEBERÍAS TENER EN CUENTA ESTAS PROPORCIONES.
¿UN PERSONAJE DE HUMOR?
¿YO?
8 CABEZAS
1
2
3
4
5
6
7
8
POR LO GENERAL, LA ALTURA MEDIA DE UNA PERSONA ADULTA EQUIVALE A 7 VECES Y MEDIA EL TAMAÑO DE SU CABEZA. PERO SUELE TOMARSE COMO PROPORCIÓN IDEAL UNA ALTURA DE 8 CABEZAS.
EN CAMBIO, LA ALTURA DE CHINCHETA NO LLEGA A SER NI DOS VECES SU CABEZA.
PERO SI CONTAMOS LAS ANTENAS SOY MÁS ALTA, ¿EH?
1
2
LA PROPORCIÓN ENTRE LA ALTURA Y EL TAMAÑO DE LA CABEZA VARÍA CON LA EDAD. LOS NIÑOS PEQUEÑOS SON MUCHO MÁS CABEZONES, COMO SE PUEDE VER EN ESTE GRÁFICO.
¡BAH! LO QUE PASA ES QUE LOS HUMANOS SON UNOS DEFORMES.
¿SE IMAGINA, MAESTRO, QUE YO MIDIESE OCHO CABEZAS DE ALTURA? ¡SE REIRÍAN DE MÍ!
¿QUEDAN CLARAS LAS PROPORCIONES DEL CUERPO? PUES COGE PAPEL Y LÁPIZ Y EMPIEZA A PRACTICAR CON LOS EJEMPLOS QUE VIENEN A CONTINUACIÓN.
@FAFNIR98


EJEMPLO:
LO MEJOR ES PARTIR DE UN SENCILLO ESQUELETO QUE MANTENGA LAS PROPORCIONES QUE TE HE COMENTADO Y EN EL QUE QUEDEN CLARAS LAS ARTICULACIONES Y LA POSTURA. SOBRE ÉL CONSTRUIREMOS EL RESTO DE LA FIGURA.
¡QUE ALGUIEN LE DÉ UN BOCATA DE JAMÓN A ESTE TIPO!
UN EJERCICIO MUY PRÁCTICO PARA APRENDER A CAPTAR LAS POSTURAS ES TRAZAR ESTE ESQUEMA DE ESQUELETO SOBRE FIGURAS QUE APAREZCAN EN FOTOS DE REVISTAS O PERIÓDICOS.
BARBILLA
HOMBROS
CODOS
CADERAS
RODILLAS
PIES
EN LA POSTURA NO SOLO PARTICIPAN BRAZOS Y PIERNAS: TAMBIÉN LA COLUMNA SE PUEDE FLEXIONAR...
... Y LOS HOMBROS Y LA CADERA
TAMBIÉN ES ÚTIL TOMAR APUNTES DEL NATURAL. PÍDELE A ALGUIEN DE TU FAMILIA O A UN AMIGO QUE POSE PARA TI Y RETRATA SUS POSTURAS DE MANERA ESQUEMÁTICA.
A VECES HAY QUE TENER EN CUENTA LA PERSPECTIVA.
PASITO A PASITO
DIVIDE UN EJE VERTICAL EN OCHO SECCIONES IGUALES (LAS 8 CABEZAS DE ALTURA) Y DIBUJA CADA UNA DE LAS PARTES DEL ESQUELETO A LA ALTURA CORRESPONDIENTE.
1
2
3
4
EN ESTE EJERCICIO VERÁS CÓMO DIBUJAR UN SUPERHÉROE PARTIENDO DE UN SIMPLE ESQUELETO.
JE... PUES MUCHA GIMNASIA DEBERÁ HACER ESTE FIDEO SI QUIERE CONVERTIRSE EN SUPERHÉROE.
@FAFNIR98

EJERCICIO:

EL SIGUIENTE PASO ES EMPEZAR A DARLE FORMA AL CUERPO. IGUAL QUE OCURRE CUANDO DIBUJAMOS CUALQUIER OTRA COSA, HAY QUE EMPEZAR SIMPLIFICANDO Y UTILIZANDO FORMAS BÁSICAS.

LA CABEZA ES UN ÓVALO QUE SE CONSTRUYE A PARTIR DE UNA CIRCUNFERENCIA, PERO VARÍA SEGÚN LA DIBUJEMOS DE FRENTE O DE PERFIL. EL CUELLO SE ENCAJA EN LA BASE DE LA CIRCUNFERENCIA.

Frontal

Perfil

BRAZOS Y PIERNAS SE SIMPLIFICAN COMO UNOS CILINDROS QUE SON MÁS ESTRECHOS EN SUS EXTREMOS (MUÑECAS Y TOBILLOS).

EL TRONCO Y LAS CADERAS LOS PUEDES CONSTRUIR A PARTIR DE CAJAS. PERO ¡ATENCIÓN! LAS FORMAS DEL TRONCO Y LAS CADERAS DE UN HOMBRE SON DISTINTAS A LAS DE UNA MUJER.

HOMBRE: HOMBROS MÁS ANCHOS QUE LA CADERA. CINTURA POCO MARCADA.

MUJER: CADERAS MÁS ANCHAS Y CINTURA MÁS FINA.

LAS MANOS Y LOS PIES PUEDES SIMPLIFICARLOS ASÍ:

Pie de perfil

Pie de frente

mano

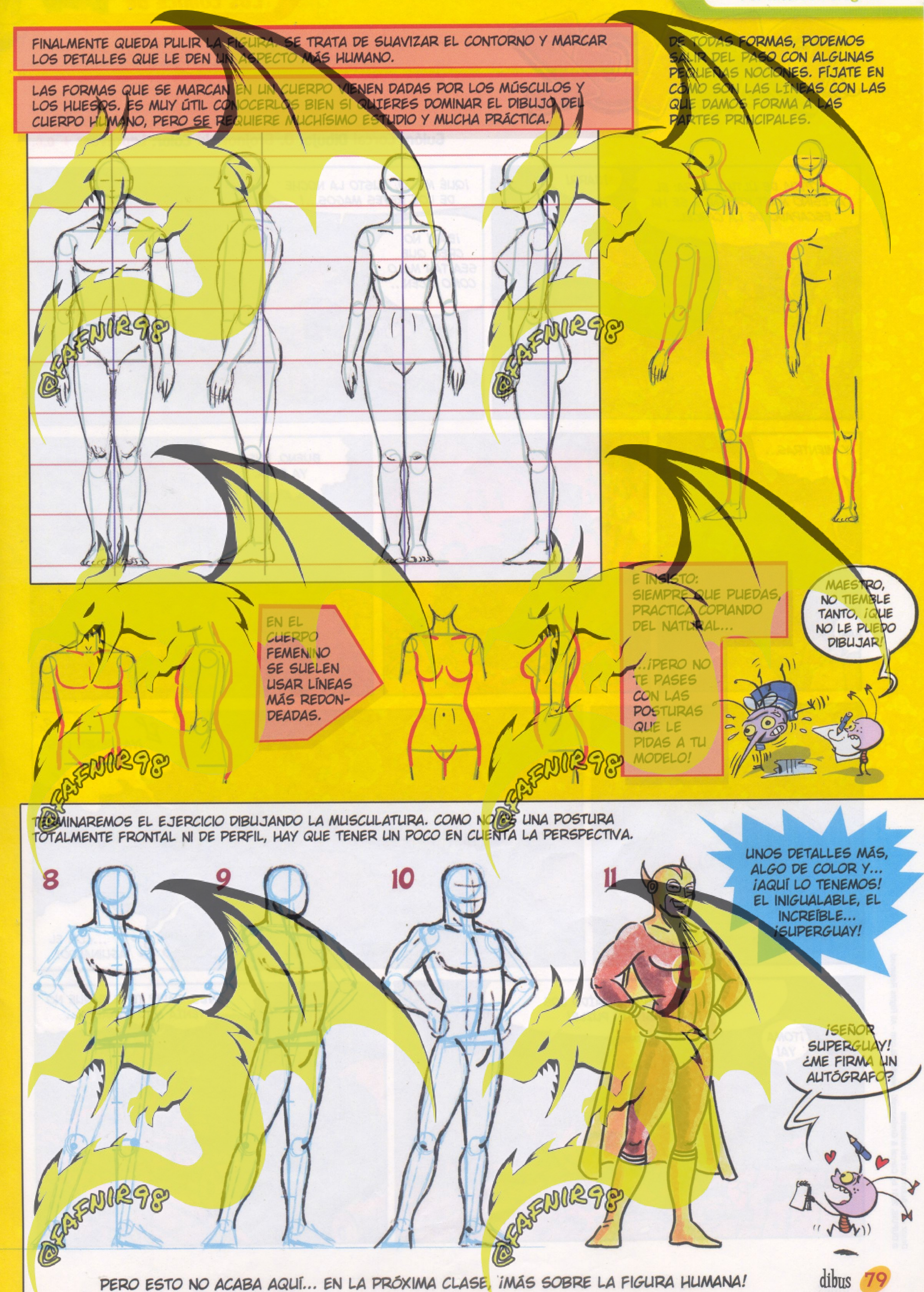
SIGUIENDO CON NUESTRO SUPERHÉROE, AHORA TE TOCA AÑADIRLE AL ESQUELETO LAS FORMAS QUE TE ACABO DE EXPLICAR.

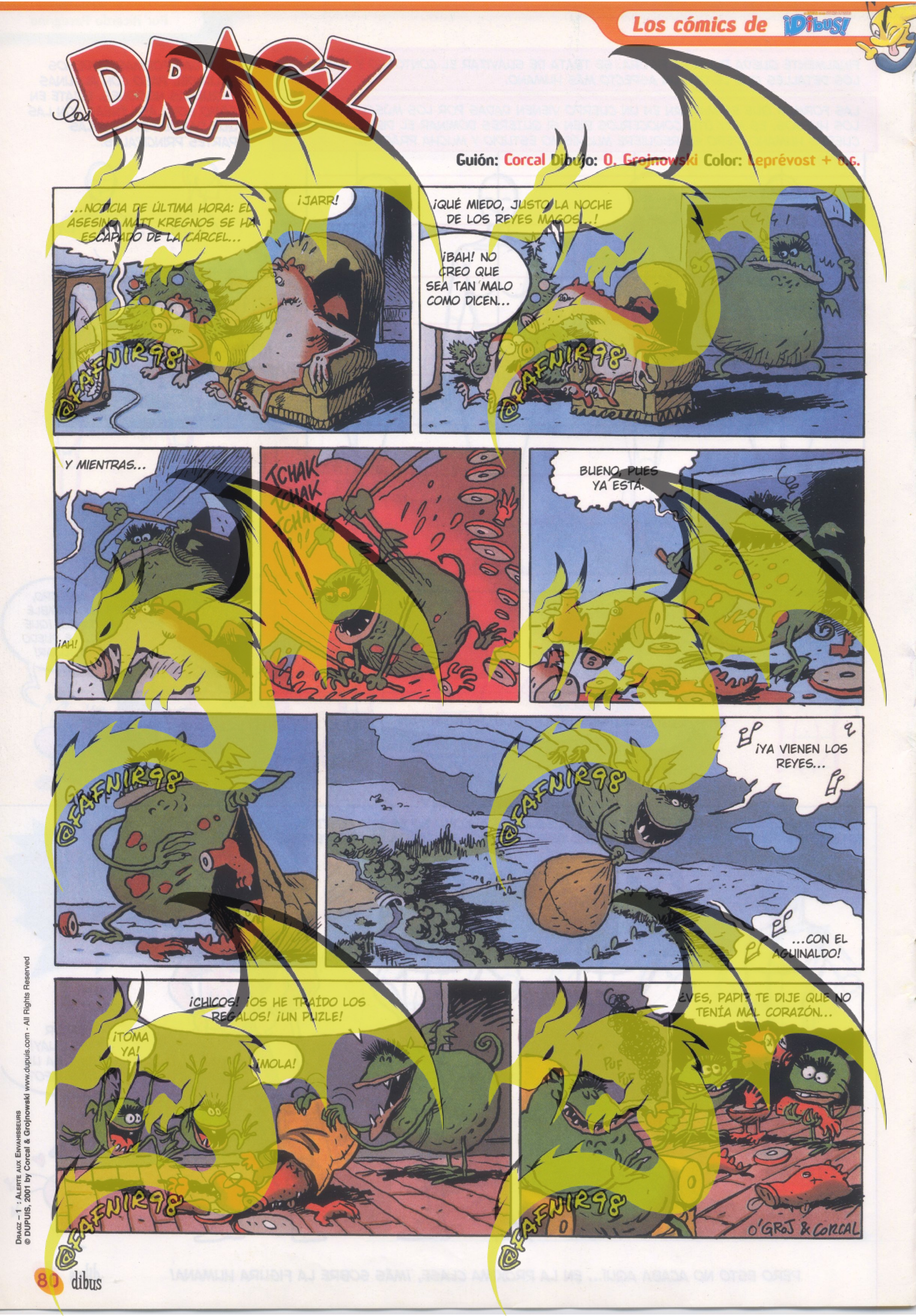
5

6

7

JO... AHORA PARECE UN ROBOT.


FINALMENTE QUEDA PULIR LA FIGURA. SE TRATA DE SUAVIZAR EL CONTORNO Y MARCAR LOS DETALLES QUE LE DEN UN ASPECTO MÁS HUMANO.
LAS FORMAS QUE SE MARCAN EN UN CUERPO VIENEN DADAS POR LOS MÚSCULOS Y LOS HUESOS. ES MUY ÚTIL CONOCERLOS BIEN SI QUIERES DOMINAR EL DIBUJO DEL CUERPO HUMANO, PERO SE REQUIERE MUCHÍSIMO ESTUDIO Y MUCHA PRÁCTICA.
DE TODAS FORMAS, PODEMOS SALIR DEL PASO CON ALGUNAS PEQUEÑAS NOCIONES. FÍJATE EN CÓMO SON LAS LÍNEAS CON LAS QUE DAMOS FORMA A LAS PARTES PRINCIPALES.
EN EL CUERPO FEMENINO SE SUELEN USAR LÍNEAS MÁS REDONDEADAS.
E INSISTO: SIEMPRE QUE PUEDAS, PRACTICA COPIANDO DEL NATURAL...
...¡PERO NO TE PASES CON LAS POSTURAS QUE LE PIDAS A TU MODELO!
MAESTRO, NO TIEMBLE TANTO, ¡QUE NO LE PUEDO DIBUJAR!
TERMINAREMOS EL EJERCICIO DIBUJANDO LA MUSCULATURA. COMO NO ES UNA POSTURA TOTALMENTE FRONTAL NI DE PERFIL, HAY QUE TENER UN POCO EN CUENTA LA PERSPECTIVA.
8
9
10
11
UNOS DETALLES MÁS, ALGO DE COLOR Y... ¡AQUÍ LO TENEMOS! EL INIGUALABLE, EL INCREÍBLE... ¡SUPERGUAY!
¡SEÑOR SUPERGUAY! ¿ME FIRMA UN AUTÓGRAFO?
PERO ESTO NO ACABA AQUÍ... EN LA PRÓXIMA CLASE, ¡MÁS SOBRE LA FIGURA HUMANA!



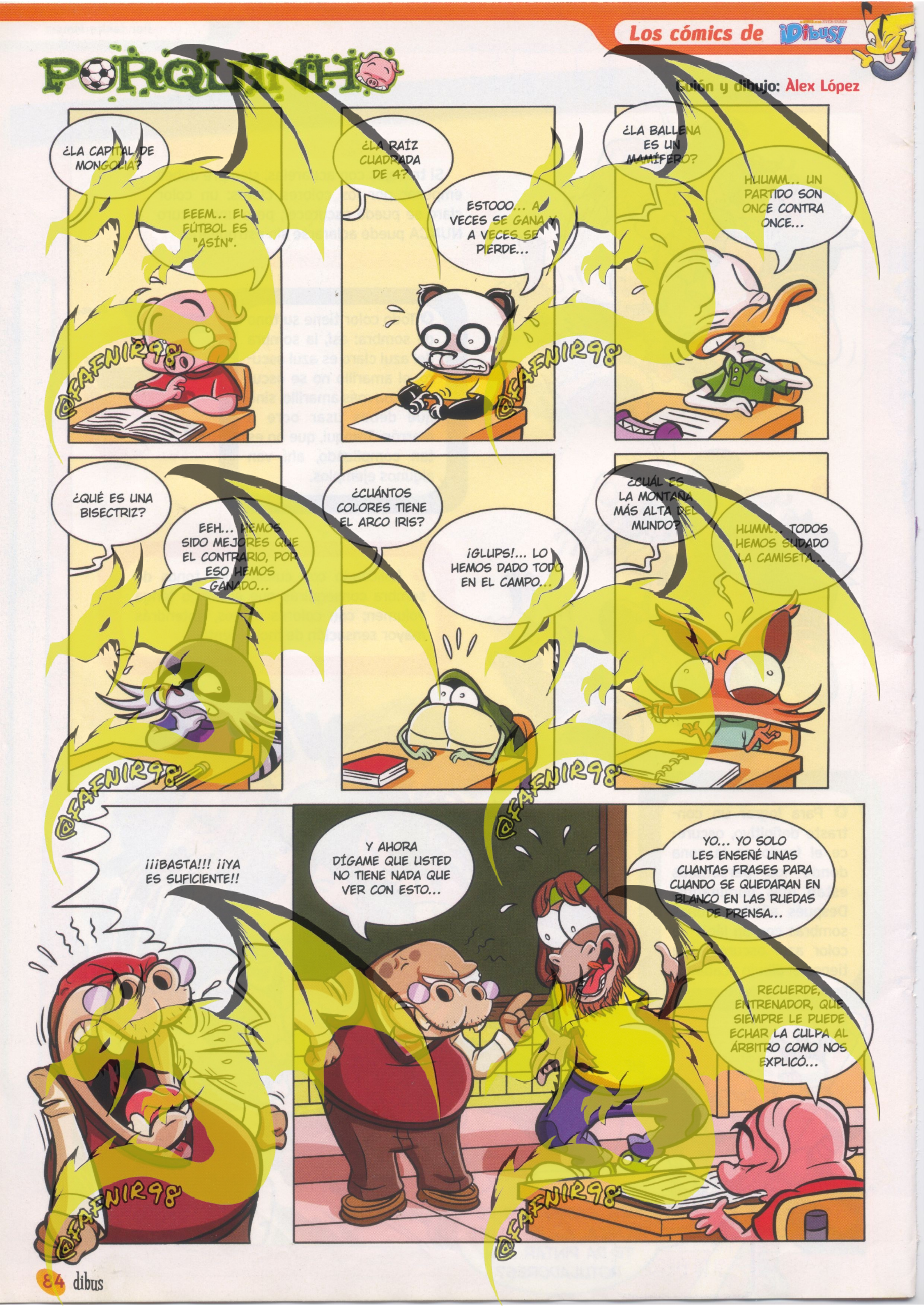
los DRAGZ
Guión: Corcal Dibujo: O. Grojnowski Color: Leprévost + o.g.
...NOTICIA DE ÚLTIMA HORA: EL ASESINO MATT KREGNOS SE HA ESCAPADO DE LA CÁRCEL...
¡JARR!
¡QUÉ MIEDO, JUSTO LA NOCHE DE LOS REYES MAGOS...!
¡BAH! NO CREO QUE SEA TAN MALO COMO DICEN...
Y MIENTRAS...
¡AH!
TCHAK TCHAK TCHAK
BUENO, PUES YA ESTÁ.
¡YA VIENEN LOS REYES...
...CON EL AGUINALDO!
¡CHICOS! ¡OS HE TRAÍDO LOS REGALOS! ¡UN PUZLE!
¡TOMA YA!
¡MOLA!
¿VES, PAPI? TE DIJE QUE NO TENÍA MAL CORAZÓN...
O'GROJ & CORCAL
@FAFNIR98


DiBU Concurso
TRANSFORMERS
¿Has pensado que, a lo mejor, cuando consigas el DVD de Transformers y lo lleves a casa... se transformará en un robot? Que no, dibucolega, que no puede ser (creo). Eso sí, si además lo juntamos con el videojuego, entonces se convertirán, pero en un montón de horas de diversión a tope con los robots más cañeros. Así que coge unos colores y una hoja que hay que transformarlos en un dibujo espectacular.
SORTEAMOS:
5 lotes Transformers:
1 DVD de Transformers + videojuego para PS2
¿Quieres ganar uno?
Dibuja un transformer y el objeto en el que se transforma.
TRANSFORMERS
PlayStation 2
TRANSFORMERS THE GAME
12+
Completamente en castellano
ACTIVISION
Paramount
A VIACOM COMPANY
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista iDibus!
Dibuconcurso TRANSFORMERS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO TRANSFORMERS
Dibuja un tranformer y el objeto en el que se transforma.
Nombre: .... Edad: ....
Apellidos: ....
Teléfono: .... E-mail: ....
Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....
Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98


PARA CUALQUIER ILUSTRADOR, LOS DIBUJOS DE TEMA FANTÁSTICO SON UNA GOZADA.
A TODO COLOR
ACUARELAS
1 Dragones, hadas, duendes... aunque a mí los que mejor me caen son los trolls y sus eternos enemigos, los gnomos. Aquí tenemos un par de ellos.
1
2
2 Para situarlos en acción, comienza por un "encaje", ya sabes, líneas simples y formas geométricas que te ayudarán a construir el dibujo.
3 Esta es la imagen, perfilada con un rotulador de punta fina resistente al agua, y calcada sobre un papel lo bastante grueso.
3
4
4 Como en otras ocasiones, te será muy útil un estudio del sombreado.
@FAFNIR98



5
❺ Si trabajas con acuarelas, siempre debes empezar por los colores claros: un color claro se puede oscurecer, pero uno oscuro NUNCA puede aclararse sin estropearlo.
❻ Todo color tiene su tono de sombra; así la sombra del azul claro es azul oscuro, el amarillo no se oscurece con más amarillo, sino que debes usar ocre o marrón. Tranqui, que no es tan complicado, ahí van algunos ejemplos.
LUZ
SOMBRA
6
7
❼ Aplicando con cuidado los tonos de sombra conseguirás que el dibujo tenga volumen; con colores planos, obtendrás mayor sensación de movimiento.
8
Para lograr un contraste definitivo, oscurece el fondo en la zona donde los personajes están más iluminados. Después añade algunas sombras con un lápiz de color azul oscuro, y ya tienes el dibujo acabado.
BIP
EL PRÓXIMO MES, CAMBIAMOS DE TÉCNICA. ¿QUÉ TAL SE TE DA PINTAR CON ROTULADORES?



Los cómics de ¡Dibus!
PORQUINHO
Guión y dibujo: Àlex López
¿LA CAPITAL DE MONGOLIA?
EEEM... EL FÚTBOL ES "ASÍN".
¿LA RAÍZ CUADRADA DE 4?
ESTOOO... A VECES SE GANA Y A VECES SE PIERDE...
¿LA BALLENA ES UN MAMÍFERO?
HUUMM... UN PARTIDO SON ONCE CONTRA ONCE...
¿QUÉ ES UNA BISECTRIZ?
EEH... HEMOS SIDO MEJORES QUE EL CONTRARIO, POR ESO HEMOS GANADO...
¿CUÁNTOS COLORES TIENE EL ARCO IRIS?
¡GLUPS!... LO HEMOS DADO TODO EN EL CAMPO...
¿CUÁL ES LA MONTAÑA MÁS ALTA DEL MUNDO?
HUMM... TODOS HEMOS SUDADO LA CAMISETA...
¡¡¡BASTA!!! ¡¡YA ES SUFICIENTE!!
Y AHORA DÍGAME QUE USTED NO TIENE NADA QUE VER CON ESTO...
YO... YO SOLO LES ENSEÑÉ UNAS CUANTAS FRASES PARA CUANDO SE QUEDARAN EN BLANCO EN LAS RUEDAS DE PRENSA...
RECUERDE, ENTRENADOR, QUE SIEMPRE LE PUEDE ECHAR LA CULPA AL ÁRBITRO COMO NOS EXPLICÓ...
84 dibus



DiBU
CONCURSO
Disney
HIGH SCHOOL MUSICAL
¡Canta con ellos!
Si eres fan de las pelis de High School Musical de Disney, y además no puedes estar ni un segundo sin cantar, vaya, no hay karaoke que se te resista... prepárate porque aquí está el videojuego High School Musical ¡Canta con ellos!. Viene cargado con todas las canciones de las pelis High School Musical 1 y 2. Aclara la voz, huy perdón, afila los lápices y manos a la obra.
PlayStation 2
Disney High School Musical ¡Canta con ellos!
PAL
3+
singstar
Sorteamos:
10 Disney High School Musical ¡Canta con ellos! para PS2
Disney INTERACTIVE STUDIOS
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a tu personaje Disney preferido cantando.
© DISNEY AND "PlayStation" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. "PLAYSTATION" IS A REGISTERED TRADEMARK OF SONY CORPORATION. SINGSTAR IS A REGISTERED TRADEMARK OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE. THIS PRODUCT IS COMPATIBLE FOR USE WITH SINGSTAR® MICROPHONES AND SINGSTAR® USB CONVERTER. ALL RIGHTS RESERVED.
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
HIGH SCHOOL MUSICAL
Passeig de Sant Joan 7
010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO HIGH SCHOOL MUSICAL
Dibuja a tu personaje Disney preferido cantando.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?

¡Dibuja a... ALVIN Y LAS ARDILLAS!

YA EN CINES

Seguro que ya has visto ALVIN Y LAS ARDILLAS, uno de los estrenos con más marcha de estas Navidades. Pues si te gustó la peli y quieres aprender a dibujar a los tres protas, Alvin, Simon y Theodore, no te pierdas estos consejos.

» Alvin

›1

1 Sitúa a esta ardilla marchosa en pose de *rock&roll*: realiza el boceto con un óvalo para la cabeza y añádele las mejillas, y para el cuerpo usa un "cacahuete". Separa un poco las piernas para acentuar la pose de acción tocando la guitarra.

›2

2 Completa el lápiz de **Alvin** dibujando el jersey con capucha y la gran "A" delante, y añade los detalles de la guitarra que harán que tu dibujo sea todo un éxito. Repasa el borde de la figura haciendo efecto de pelo, y ya no tienes más que dibujarle una expresión pícara: la sonrisa y el toque de la ceja levantada te ayudarán a conseguirlo.

›3

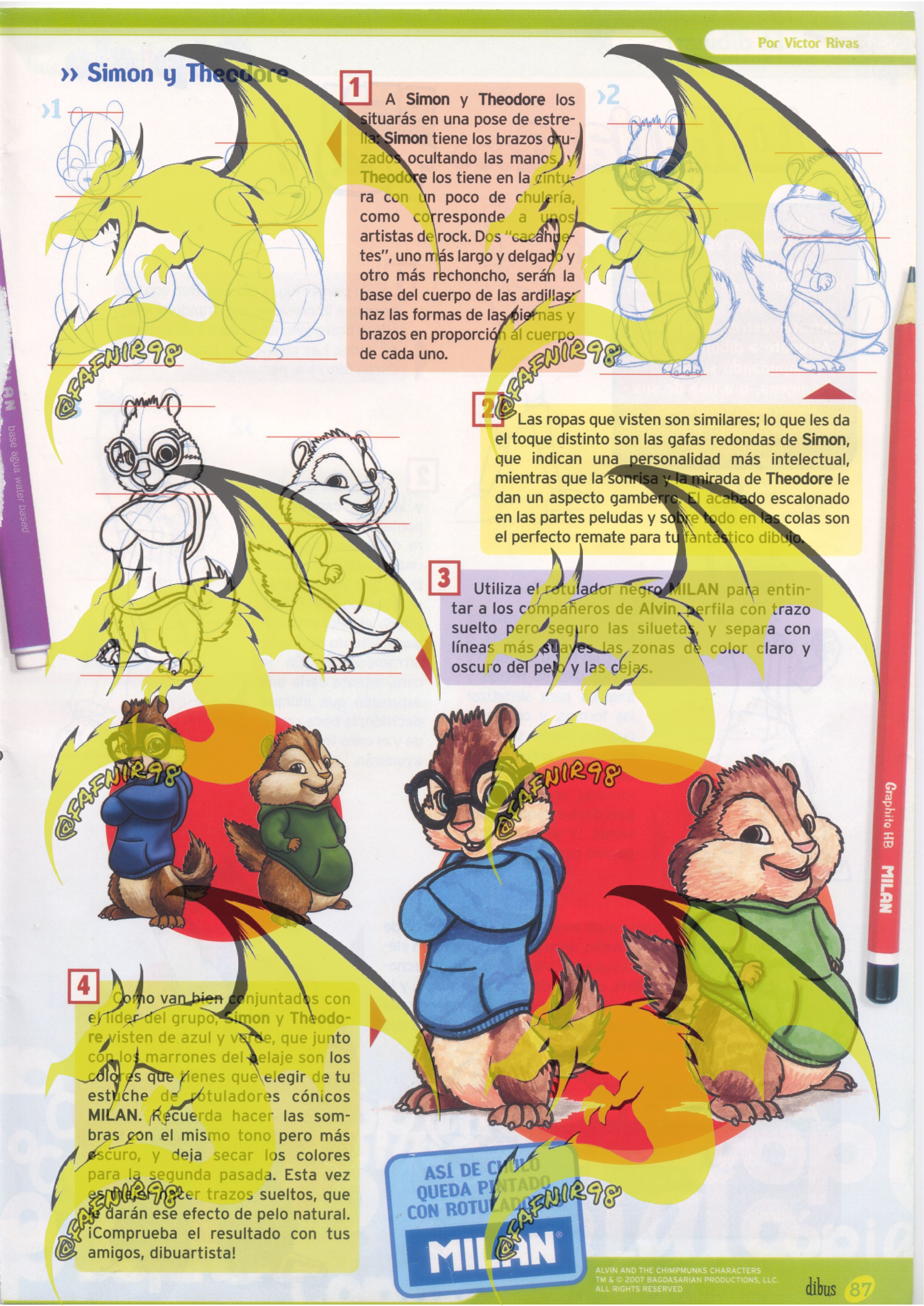
3 Entinta a **Alvin** con el rotulador negro de tu caja de 50 rotuladores **MILAN**. Será mejor que uses punta fina, con ella podrás hacer un entintado más controlado. Con cuidado, repasa las formas de la guitarra y presta especial atención al acabado del mástil. ¡Ya casi está listo para un solo de guitarra eléctrica!

4 Para el color del cuerpo peludo de la ardilla elige un par de marrones suaves de la gama de tu estuche **MILAN**, rojos y un amarillo para el jersey, y negro y gris para colorear la guitarra. Reserva los brillos al aplicar el negro del cuerpo de la guitarra, y conseguirás un bonito volumen. Recuerda pintar las zonas amplias con la parte ancha del rotulador cónico, y detalla las sombras de la parte de pelo haciendo pequeños trazos para conseguir un efecto de lo más realista.

ATENCIÓN !

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Alvin, Simon y Theodore, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

›› Simon y Theodore

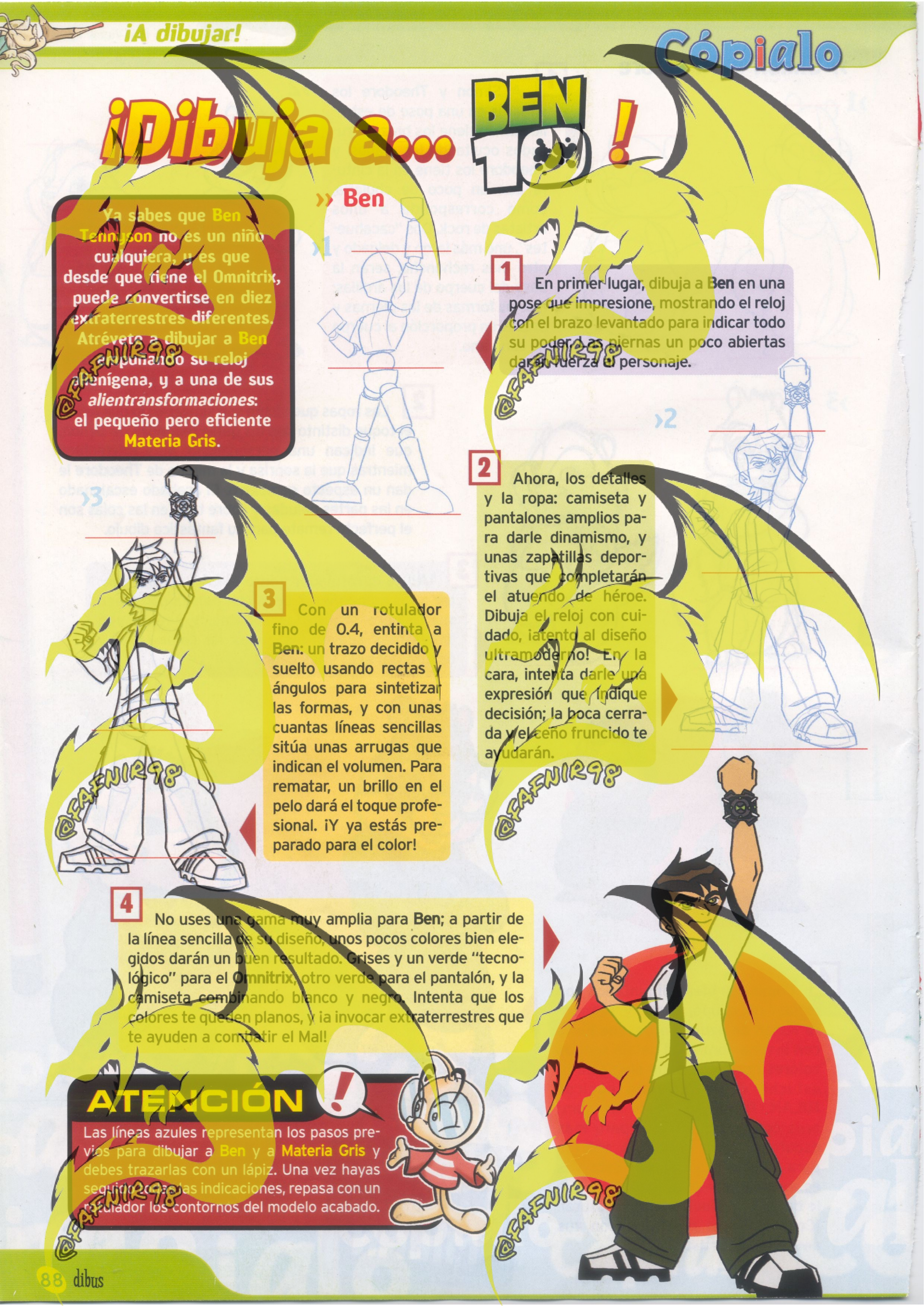


1 A **Simon** y **Theodore** los situarás en una pose de estrella: **Simon** tiene los brazos cruzados ocultando las manos, y **Theodore** los tiene en la cintura con un poco de chulería, como corresponde a unos artistas de rock. Dos "cacahuetes", uno más largo y delgado y otro más rechoncho, serán la base del cuerpo de las ardillas: haz las formas de las piernas y brazos en proporción al cuerpo de cada uno.

2 Las ropas que visten son similares; lo que les da el toque distinto son las gafas redondas de **Simon**, que indican una personalidad más intelectual, mientras que la sonrisa y la mirada de **Theodore** le dan un aspecto gamberro. El acabado escalonado en las partes peludas y sobre todo en las colas son el perfecto remate para tu fantástico dibujo.

3 Utiliza el rotulador negro **MILAN** para entintar a los compañeros de **Alvin**, perfila con trazo suelto pero seguro las siluetas, y separa con líneas más suaves las zonas de color claro y oscuro del pelo y las cejas.

4 Como van bien conjuntados con el líder del grupo, **Simon** y **Theodore** visten de azul y verde, que junto con los marrones del pelaje son los colores que tienes que elegir de tu estuche de rotuladores cónicos **MILAN**. Recuerda hacer las sombras con el mismo tono pero más oscuro, y deja secar los colores para la segunda pasada. Esta vez es mejor hacer trazos sueltos, que le darán ese efecto de pelo natural. ¡Comprueba el resultado con tus amigos, dibuartista!



¡Dibuja a... BEN 10!

Ya sabes que Ben Tennyson no es un niño cualquiera, y es que desde que tiene el Omnitrix, puede convertirse en diez extraterrestres diferentes. Atrévete a dibujar a Ben empuñando su reloj alienígena, y a una de sus *alientransformaciones*: el pequeño pero eficiente Materia Gris.

» Ben

›1

1 En primer lugar, dibuja a Ben en una pose que impresione, mostrando el reloj con el brazo levantado para indicar todo su poder. Las piernas un poco abiertas darán fuerza al personaje.

›2

2 Ahora, los detalles y la ropa: camiseta y pantalones amplios para darle dinamismo, y unas zapatillas deportivas que completarán el atuendo de héroe. Dibuja el reloj con cuidado, ¡atento al diseño ultramoderno! En la cara, intenta darle una expresión que indique decisión; la boca cerrada y el ceño fruncido te ayudarán.

›3

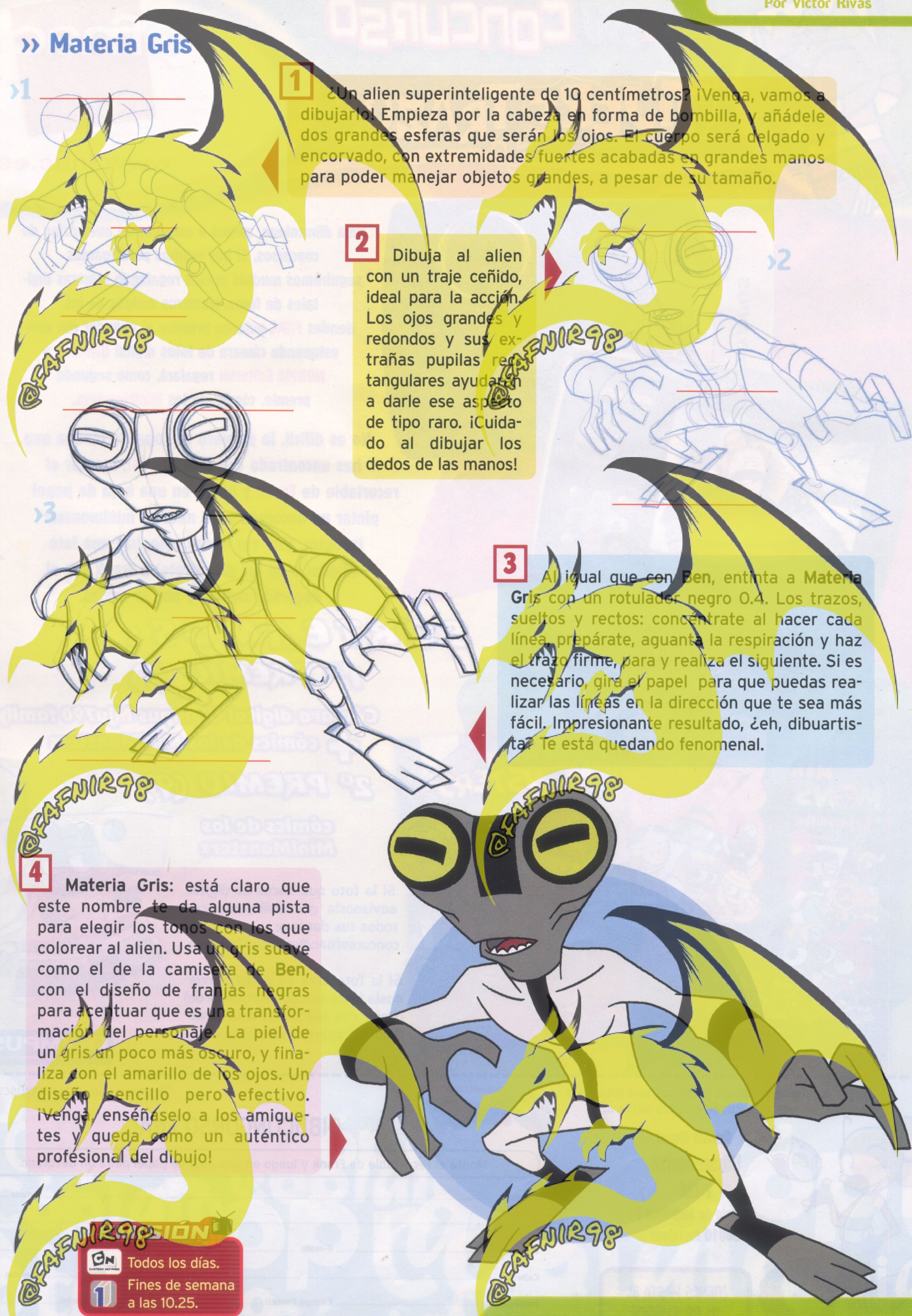
3 Con un rotulador fino de 0.4, entinta a Ben: un trazo decidido y suelto usando rectas y ángulos para sintetizar las formas, y con unas cuantas líneas sencillas sitúa unas arrugas que indican el volumen. Para rematar, un brillo en el pelo dará el toque profesional. ¡Y ya estás preparado para el color!

4 No uses una gama muy amplia para Ben; a partir de la línea sencilla de su diseño, unos pocos colores bien elegidos darán un buen resultado. Grises y un verde "tecnológico" para el Omnitrix, otro verde para el pantalón, y la camiseta combinando blanco y negro. Intenta que los colores te queden planos, ¡y a invocar extraterrestres que te ayuden a combatir el Mal!

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Ben y a Materia Gris y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

›› Materia Gris



1 ¿Un alien superinteligente de 10 centímetros? ¡Venga, vamos a dibujarlo! Empieza por la cabeza en forma de bombilla, y añádele dos grandes esferas que serán los ojos. El cuerpo será delgado y encorvado, con extremidades fuertes acabadas en grandes manos para poder manejar objetos grandes, a pesar de su tamaño.

2 Dibuja al alien con un traje ceñido, ideal para la acción. Los ojos grandes y redondos y sus extrañas pupilas rectangulares ayudarán a darle ese aspecto de tipo raro. ¡Cuidado al dibujar los dedos de las manos!

3 Al igual que con **Ben**, entinta a **Materia Gris** con un rotulador negro 0.4. Los trazos, sueltos y rectos: concéntrate al hacer cada línea, prepárate, aguanta la respiración y haz el trazo firme, para y realiza el siguiente. Si es necesario, gira el papel para que puedas realizar las líneas en la dirección que te sea más fácil. Impresionante resultado, ¿eh, dibuartista? Te está quedando fenomenal.

4 **Materia Gris:** está claro que este nombre te da alguna pista para elegir los tonos con los que colorear al alien. Usa un gris suave como el de la camiseta de **Ben**, con el diseño de franjas negras para acentuar que es una transformación del personaje. La piel de un gris un poco más oscuro, y finaliza con el amarillo de los ojos. Un diseño sencillo pero efectivo. ¡Venga, enséñaselo a los amiguetes y queda como un auténtico profesional del dibujo!

EMISIÓN
Todos los días.
Fines de semana a las 10.25.



DiBU CONCURSO
TIJERETRAZOS
fnac
www.fnac.es
Hola dibucolega, vamos a estrenar un nuevo tipo de concursos. Si hay muchos participantes seguiremos muchos meses regalando cámaras digitales de fotos. Nuestros amigos de las tiendas FNAC quieren premiar al ganador con una estupenda cámara de fotos digital Olympus y NORMA Editorial regalará, como segundo premio, cómics de los MiniMonsters.
No es difícil, lo primero es coger la lámina que has encontrado con esta ¡Dibus!, montar el recortable de Frank y luego en una hoja de papel pintar un decorado para nuestro minimonster inventor. Una vez hecho esto, haz una foto (digital o de las de carrete) a Frank con el decorado detrás, y nos la envías.
SORTEAMOS:
1er PREMIO (1)
Cámara digital Olympus Mju790 family + cómics de los MiniMonsters
2º PREMIO (9)
cómics de los MiniMonsters
Si la foto que haces es digital, envíanosla por mail junto con todos tus datos a: concursofnac@revistadibus.com
Si la foto está en papel, envíanosla junto con una fotocopia del cupón con tus datos a la dirección que aparece más abajo.
OLYMPUS
MINI MONSTERS
DAVID RAMÍREZ
¡Historias para no dormir!
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso FNAC
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO FNAC
Monta el recortable de Frank y luego en una hoja de papel pinta un decorado.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



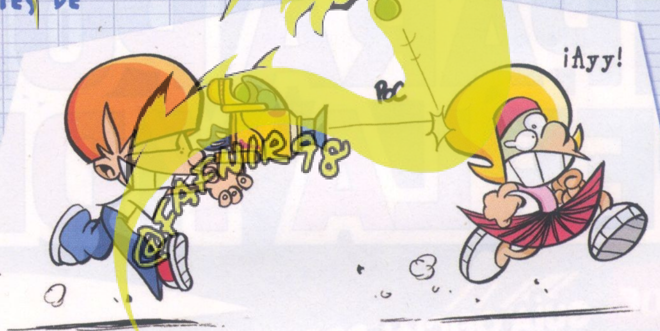
Nintendo Acción Presenta...
GUÍA MAESTRA PARA POKéMON PERLA Y DIAMANTE
8,90€
GUÍA OFICIAL DE ESTRATEGIA POKÉMON
¡REGALO! 2 POSTERS GIGANTES
VOL 1
POKÉMON PERLA Y POKÉMON DIAMANTE
Pokémon
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
SOLUCIÓN COMPLETA PASO A PASO
RUTA 208
• Guía de recorrido con detallados mapas y los secretos de la región Sinnoh.
• Todas las tablas con información exclusiva de los Pokémon más potentes.
¡¡300 páginas + 2 posters gigantes!!
¡A LA VENTA A PARTIR DEL 28 DE DICIEMBRE!
@FAFNIR98

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

CÓMO ENFRENTARTE A TU HERMANA

PRESENTAN:

¿CÓMO VA, TRONCO? HEMOS LLEGADO A LA ÚLTIMA LECCIÓN; ESTA VEZ VOY A ENSEÑARTE CUATRO FORMAS DIFERENTES DE COMBATIR A LA ALIENÍGENA:



1. EL ATAQUE CLÁSICO

CON UNA SÚPER PISTOLA LANZA-BOLAS COMO LA MÍA, PODRÁS REPELER SIN PROBLEMAS A LA PESADA DE TU HERMANA.

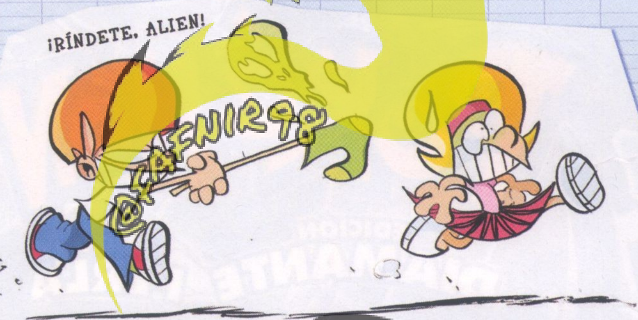
2. EL ATAQUE A DISTANCIA
(TAMBIÉN CONOCIDO COMO "MOCOATAQUE")

SIMILAR AL ATAQUE CLÁSICO, PERO UN POCO MÁS GUARRILLO. ESTE TIPO DE ATAQUE ES MÁS EFICAZ CUANDO ESTÁS CONSTIPADO, PORQUE LOS MOCOS SON MÁS VISCOSOS. ¡JUAS, JUAS!



3. EL ATAQUE BACTERIOLÓGICO

DESPUÉS DE UNA DURA CLASE DE DEPORTE, GUARDA TUS CALCETINES Y PERSIGUE A TU HERMANA CON ELLOS. SI CONSIGUES ACERCÁRSELOS A LA CARA, ¡HABRÁS TRIUNFADO!



4. EL ATAQUE ATÓMICO

ES EL ATAQUE MÁS TEMIDO DE TODOS. CON ÉL CONSEGUIRÁS MANTENER ALEJADA A TU HERMANA DURANTE, AL MENOS, UN PAR DE DÍAS. SI LO PREFIERES, EN LUGAR DE PEDOS PUEDES TIRARTE ERUCTOS, PERO EL EFECTO SERÁ MENOS DURADERO.

¡TOMA REGALITO!

PRÖTZ



SI NO FUNCIONA NINGÚN TRUQUILLO ANTERIOR, PRUEBA A HACER PIS EN LA BAÑERA DE TU HERMANA. ESO SÍ, ...



TOM

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

PRESENTAN:

¡CÓMO PULVERIZAR A TU HERMANO!

Saludos, compañera. Parece que nuestros hermanos tienen ganas de guerra, pues ellos se lo han buscado. Aquí van mis últimos truquillos para vencerles:

1/ El contraataque

Róbale su súper pistola lanza-bolas y hazle probar su propia medicina. La maniobra requiere un poco de esfuerzo intelectual, pero los resultados merecen la pena.

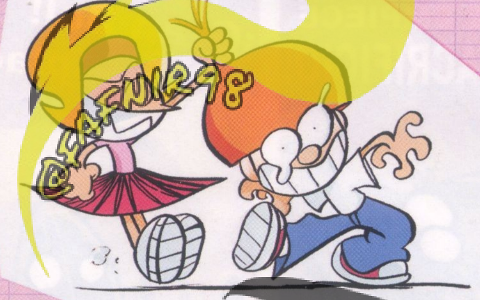
2/ El ataque perfumado

El pequeño cerebro de nuestros hermanos está montado al revés, ¡confunden los olores buenos con los malos! Así que coge tu mejor colonia y pulverízale a fondo.

3/ El ataque clásico (versión chicas)

¿Quieres ver el verdadero tamaño del cerebro de tu hermano? Pues apártale el pelo para mirar qué hay debajo. Cuidado, porque lo tiene bien pegado... supongo que debe doler... ¡ji, ji, ji!

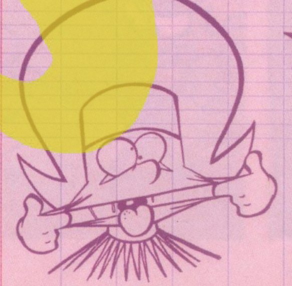




4/ El ataque dulce

Esta estrategia parece simple pero, sin duda, es la más eficaz. Yo lo llamo el ataque "muérete de risa"; lo único que tienes que hacer es pillarle desprevenido, y hacerle cosquillas.







SI NO HAN FUNCIONADO LOS ANTERIORES CONSEJOS, SIEMPRE PUEDES PROBAR ESTO...

¡MAMÁ, TOM NO HA HECHO SUS DEBERES!

Nina


Los cómics de ¡Dibus!
DINOKID
Guión y dibujo: David Ramírez
ME VOY YA AL TRABAJO.
PAPÁ, ¿TÚ EN QUÉ TRABAJAS?
JA, JA, EN COSAS DE GENTE GRANDE.
¿DE "GENTE GRANDE"?
¡QUÉ EMOCIONANTE, LE SEGUIRÉ!
¿QUÉ SERÁ?
ROPA DE TALLAS GRANDES
XXL
...
Guión y dibujo: David Ramírez
PERDONE, ¿ME SENTARÁ BIEN ESTA CAMISETA?
¡CLARO, MÍREME A MÍ! ¡CON ELLA PAREZCO SÚPER DELGADO!
¡NO LO ESTOY PARA NADA! ¡PORQUE NO PARO DE COMER DELICIOSOS HUMANOS!
¡CUANDO SE LEVANTE, TE LA COMPRA FIJO!
...SI NO HA ADELGAZADO DEL SUSTO.
APRENDIENDO CON PINCOCHO
Guión y dibujo: Javier Espila
¡QUE EMPIECE EL SACRIFICIO!
¡Gran Sol! ¡Aplaca tu IRA!
¡Gran Sol! ¡Aplaca tu IRA!
¡Gran Sol! ¡Aplaca tu IRA!
¡Gran Sol!
?!
ME PARECE QUE YA HAS JUGADO BASTANTE CON ESTA LUPA...
¡OH, GRAN SOL! ¡GRACIAS TE DAMOS POR SER TAN BENIGNO!
BIEN
HURRA
BIEN
74 dibus



LO QUE TE GUSTA ESTÁ EN ¡DIBUS!
¿SABÍAS QUE YA SE HAN VENDIDO MÁS DE 1 MILLÓN DE FIGURITAS DE GORMITI? PUES NOSOTROS SÍ, ASÍ QUE HEMOS PENSADO QUE TE VAN A ENCANTAR LOS REGALOS DE ¡DIBUS! DEL MES QUE VIENE: UN BLOC DE DIBUJO, UNA FIGURA Y EL TERCER CÓMIC DE GORMITI.
¡ESTÁN QUE ARRASAN!
ADEMÁS, LOS MEJORES CONSEJOS DE NUESTROS MAESTROS DIBUJANTES, MOGOLLÓN DE CONCURSOS Y LOS REPORTAJES MÁS CAÑEROS.
El próximo mes, solo en tu
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
95



Con solo 1 clic

Si alguna vez has soñado con ser director de cine o presentador de televisión, esta es tu oportunidad: ¡Internet llega a tus manos para que todo el mundo te conozca!

La tele en tu ordenador

Si quieres volver a disfrutar del último capítulo de tu serie favorita, solo tienes que conectar tu ordenador y tu módem. Entra en la web oficial de la serie, o en la del canal de televisión donde la emiten, y seguro que allí encontrarás un apartado que te permite reproducir vídeo. Para conseguirlo es probable que necesites instalar algún programa en tu ordenador, como **Quick Time**, pero no te preocupes: la mayoría son gratuitos.

Cine por un tubo

Y si eres de los que disfruta viendo los tráilers de las películas cuando vas al cine, también estás de enhorabuena. Porque hay un montón de webs que te permiten visualizar los avances de tus películas preferidas. Entra en www.trailersdecine.com y disfruta de todos los futuros estrenos.

Sé una estrella

Pero si lo que quieres es demostrar que tienes talento con la cámara de vídeo, Internet es el mejor lugar para darte a conocer. En la red encontrarás diversos sitios, como www.youtube.es, donde puedes subir tus vídeos para que todos los internautas puedan verlos. ¡No lo dudes más, es el momento de colgar tus vídeos!

Nombre | Modificación

Tus vídeos en la red

Colgar un vídeo en Youtube es muy fácil. Aquí tienes los pasos más sencillos para que puedas convertirte en la nueva estrella de Internet.

1. El vídeo: lo primero que debes hacer es grabar algo realmente interesante con tu cámara. ¡Prepara algo con tus colegas y grábalo!
2. La cuenta: debes crear tu propia cuenta en la página web. Para hacerlo solo hay que rellenar un cuestionario. Eso sí, rellénalo con un adulto a tu lado. Nunca debes dar tus datos si no estás seguro de quién los recibe.
3. La capacidad: en tu cuenta puedes colgar tantos vídeos como quieras. Cada uno de ellos puede durar diez minutos como mucho, y no debe ocupar más de 100 megabites.
4. Los espectadores: si quieres, todos los internautas podrán visitar tus vídeos. Pero si eres un poco vergonzoso, puedes restringir el acceso creando un grupo de preferidos, que serán los privilegiados que disfrutarán tus obras de arte.

¡No cuelgues nunca un vídeo de otra persona sin su permiso!



Los juegos de la pequeña Lucie
¡SKATE ATTACK!
En esta página hay una avalancha de pequeñas Lucie skaters, cada una con su sombra proyectada sobre la nieve. Tu misión consiste en buscar las parejas, y descubrir cuál de ellas no tiene sombra. ¡Buena suerte, dibuadictos!
SPEED
TWIST
Speed
SOLUCIONES: A10-B15-C13-D9-E16-F14-G7-H5-I17-J12-[illegible]L3-M4-N2-O11-P1-Q8. La Lucie sin sombra es la R.


Entretenimiento
A
GLUNKLPBAES
NUOFARNTLOJ
ACIZSTEVLUD
QEORTLAEEFU
OSGUNRMIRTP
LDARSANFTOZ
NEVLRULJSFA
ANRAOCODEOL
TUCNFBEHAPS
LFOREGALOST
BETQPUNDHJO
Busca en la sopa de letras 7 adornos de navidad que Dibu debería llevar en la caja para adornar el abeto.
BOM
CA
RE
DE
TA
BE
LES
CAS
PAN
ZAM
BA
Combina correctamente las sílabas y descubre qué tres instrumentos navideños podrían acompañar a Mina en sus villancicos.
B
@FAFNIR98



2	9		1	5	8		6	
1		5			6	8	4	9
7	6			9	4		1	
5		3	9	7	2	6		1
8	1	2				5	9	7
		6	8	1	5	3		
6	2		5	3	9		7	8
4	5	9	2			1		6
3	8		4	6	1	9	5	2

A Zeta le han cateado las mates y tiene que hacer repaso durante las vacaciones de Navidad. Ayúdale con los números de este sudoku. Recuerda: debes rellenar las casillas vacías con números del 1 al 9, sin repetir ningún número en una misma fila ni columna ni dentro de los nueve cuadrados pequeños.



C

D

Busca las 7 diferencias que hay entre los dos muñecos de nieve que han hecho **Pin y Plu.**

Inky se ha escondido en algún lugar del dibujo. ¡Encuéntralo!

E


MANLEY
CONCURSO EL CÓMIC DEL LECTOR
Ganador
ALBA CORTÉS GARCÍA,
Mairena del Aljarafe (Sevilla).
¿Qué pasaría si Frodo se colara en medio de un combate entre Jack Sparrow y Davy Jones? Eso es lo que Alba debió pensar cuando dibujó este divertido cómic. El argumento es muy gracioso y está bien estructurado (como los buenos maestros, Alba se reserva el chiste para el final). El dibujo, versión manga, es correcto y el coloreado está muy cuidado. Lo único que no nos convence es el diseño de las viñetas, resulta algo confuso. Pero aún así, ¡disfruta de tus regalos, te los mereces!
¡ENHORABUENA, HAS GANADO ESTOS FABULOSOS PREMIO!
Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:
Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TODOS LOS DIBUARTISTAS PINTAN CON MANLEY!
MANLEY
www.manley.es
@fafnir98

Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

EL DIBUJO DEL MES POR:

- **Edurne Roca,** Fabero (León).

- **Edurne** ha viajado en el tiempo para crear esta romántica escena de invierno. Se trata de **Lily y James**, los padres de **Harry Potter**, el mago más famoso. El dibujo derrocha arte por todos lados. ¡Felicidades, artista!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan
08010 Barcelona

Finalistas



Patricia Acosta, Bollullos del Condado (Huelva).
Son **Aya** y **Nina**, las chicas mágicas de **Ultra Maniac**. El gato **Rio** y unas bonitas mariposas las acompañan.



Daniel Vázquez, Los Barrios (Cádiz).
Remy de **Ratatouille** sobrevive en una cocina peligrosa. Eso sí, a todo color. ¡Qué peligroso es ser chef!



Daniel Ballarín, Barcelona.
¡Cuidado que quema! Este **Motorista Fantasma** es una pasada. ¡Un gran trabajo, artista!



¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Las vacaciones de Navidad están a punto de llegar, y son un momento para divertirnos y compartir, por eso, ¿qué te parece si te diviertes creando tus dibujos y luego nos los mandas? Así podrás compartirlos con el resto de dibuartistas. No lo dudes más y envíanoslos por correo electrónico o por carta. ¡Estamos esperando tus obras de arte!



1 Adrián Fernández, O Barco de Valdeorras (Orense).
Parece mentira que este chico tan formal sea un dragón que se mete en tantos líos. Por suerte, **Adrián** ha dibujado a **Jake Long** con expresión de pillín. Así ya se ve que el protagonista de **AMERICAN DRAGON** es un héroe de armas tomar. Además, **Adrián** nos dedica su dibujo. ¡Muchas gracias, dibucolega!

2 Marcus Vinicius, Sanchonuño (Segovia).
Existen superhéroes de muchos tipos, y muchos se mueven en la oscuridad de la noche, como **Batman**. Pero el de **Marcus** es todo lo contrario. Con su pincel, crea miles de arco iris mientras vuela por el cielo. El dibujo de **Marcus** es toda una explosión de líneas y colores muy alegres. ¡Qué bonito, dibucolega!

4 Elisabet Gutiérrez, Viladecans (Barcelona).
A ver, mirad a la cámara... ¡perfecto! ¡**Ren** y **Nana** salen guapísimos! **Elisabet** los ha retratado así de juntitos y románticos. Que sean rivales en la música no quita que sean la pareja perfecta, ¿verdad? Esta dibucolega se ha esmerado mucho en detalles como el cabello, y les ha dado un color muy suave.



3 Neus Blanch, Barcelona.
¡Allá va, muy contento y a toda velocidad! **Conan Edogawa** no tiene pinta de perseguir a un criminal, qué va. Con esa sonrisa, parece ir al encuentro de su querida **Ran**. **Neus** lo ha dibujado a tinta negra y le ha dado color con lápices de madera. ¿Lo mejor? La postura y la expresión tan curradas del pequeño gran detective.

5 María Berga, Bilbao (Vizcaya).
Estamos seguros de que la mosca **Maggie** alcanzará la fama como estrella del rock. Solo le hará falta su talento y que cuelguen pósters de ella como este por toda su ciudad. ¡Así todos sabrán que es la más cañera! El coloreado de **María** a base de rotulador y cera es una pasada.

¡ATENCIÓN, DIBUARTISTAS!

Si resultas ganador, te llevarás una camiseta y este lote de cómics y libros de dibujo.

Y si eres uno de los finalistas, recibirás una fantástica camiseta. ¡Suerte, dibucolega!

Y recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



6 Joaquín Raya, Montilla (Córdoba).
Esta chica tan guapa es **Rei Ayanami**, piloto de uno de los robots gigantes llamados **Evangelions**. **Joaquín** ha dibujado de forma muy delicada a uno de los personajes más interesantes del manganime. Además, le ha dado mucha fuerza a la mirada con esas pestañas tan espectaculares, y se ha esmerado mucho con las sombras.



7 Samuel Barrao, Zaragoza.
Mmm... ¿en qué estará pensando este pequeño **Super Mario** que nos envía **Samuel**? Seguro que en trepar o en encontrar una seta mágica. El fontanero es el gran héroe de los videojuegos, por eso este dibuartista lo ha perfilado a conciencia, para darle más fuerza al personaje. Así ya está listo para pasar a la siguiente pantalla.



8 Iván Fernández, Redondela (Pontevedra).
Iván sabe que el pato **Donald** suele estar de mal humor por los enredos en que se mete, así que lo ha enviado al campo para que se tome unas relajantes vacaciones. Aquí está muy feliz, con las montañas y el prado que ha creado este dibuartista de 8 años especialmente para él.



9 Maria Boix, Badalona (Barcelona).
¡Aquí está la artistaza de la pandilla **MiniMonsters**! **Dayana** tiene muy poco que ver con su primo **Víctor Von Piro**, tan pijito él. A ella no le importa mancharse un poco de pintura para crear una obra maestra. **Maria** la ha coloreado con unos preciosos tonos rosas y violetas, lista para dibujar.

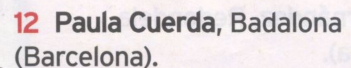


10 Ciscu Serra, Badalona (Barcelona).
Huy, huy, ¿quién viene por ahí? No será el **Superman** auténtico, ¿verdad? **Ciscu**, de 11 años, nos envía este **Súper Mortadelo** tan preocupado y divertido. ¡Seguro que ya ha hecho de las suyas! Y no creemos que pueda salir volando... ¿o sí? ¡Aunque a **Ciscu** le hayan quedado la capa y la pose la mar de bien!



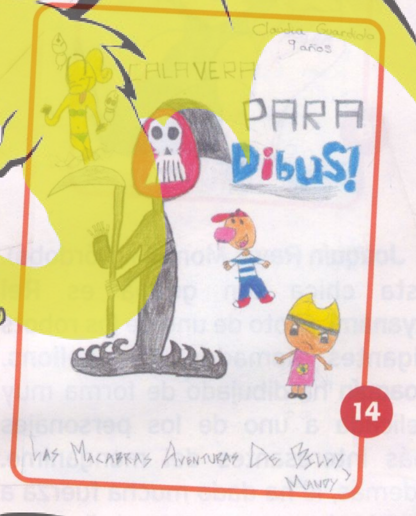


11 David Hernández, Ávila.
Es alucinante este **Optimus Prime** que nos envía **David**. Parece recién salido de la película TRANSFORMERS. El líder de los robots gigantes **Autobots** está a punto de entrar en acción. El coloreado está muy detallado, y **David** firma con los colores del prota de la película. ¡Bravo!



12 Paula Cuerda, Badalona (Barcelona).
¡Saluda, **Gromit**! Paula ha dibujado al inteligente y simpático perrito amigo de **Wallace**, el loco inventor. Como a esta dibuartista de 8 años le gusta mucho este perro animado, lo ha dibujado así de bien y además le ha puesto esa gorra azul tan chula. **Paula** lo ha coloreado requetebién, sin salirse de la línea. ¡Buen trabajo!

13 Cristian García, Valencia.
¿Ya está **Spiderman** preparado para salir a combatir el crimen? ¡Sí! Porque **Cristian**, de 5 años, le ha surtido muy bien de tela de araña. Así es imposible que se caiga mientras trepa por los rascacielos de la gran ciudad. El superhéroe se dispone a acabar con el mal en este dibujo tan divertido de **Cristian**. ¡No habrá villano que se le resista!



14 Claudia Guardiola, Murcia.
Increíble pero cierto. **Billy, Mandy** y **Calavera** comparten dibujo con una **Brochi** muy relajada en el mar. **Calavera** está espectacular gracias al color que le ha dado **Claudia**, una dibucolega de 9 años. ¿Por qué trae **Mandy** esa cara de enfado? ¿Será que ella también quiere ir a la playa, como **Brochi**?

» CONEXIÓN ¡DIBUS!

Hay un montón de dibucolegas que quieren charlar contigo de vuestras aficiones y series preferidas. ¿Te gustaría enviarles un mensaje? Pues apunta sus direcciones.

¿Te gusta la animación japonesa? A **Aida Cuerda** también. Su anime preferido es YU-GI-OH! y le gustaría contactar con seguidores de esa serie y de sagas como KINGDOM HEARTS. Puedes escribirle a su correo electrónico: yamilucy@yahoo.es

A **Anartz Izagirre** le encantan las series mágicas como SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS o DOREMI. También le gusta HARRY POTTER y la serie ONE PIECE. Él quiere conocer a chicos y chicas de todas las edades a través de su correo electrónico: anartz.13@hotmail.com

David Jiménez de 11 años. Sus series favoritas son DRAGON BALL, LOS SIMPSONS, SHIN CHAN y DETECTIVE CONAN. Puedes escribirle a: soydavidju@hotmail.com o a su dirección: C/ Matías Cortes 21. 06700 Villanueva de la Serena (Badajoz).

Guadalupe tiene 11 años y es fan de SHIN CHAN. Si tienes entre 10 y 14 años y quieres hablar con ella de esta serie y de más temas, puedes enviarle un correo a: mundochiste@gmail.com

Si te chifla el manga y el anime, entonces tienes mucho en común con **Selene**. A ella le gustaría conocer a otros dibucolegas con sus mismos gustos. Su dirección de correo electrónico es: selene_superchic@hotmail.com

A **Fernando Rojas** le gusta PIRATAS DEL CARIBE, LOS SIMPSONS, KINGDOM HEARTS, además de dibujar y escuchar música. A este dibucolega de 13 años le gustaría conocer a chicas y chicos de entre 12 y 14 años. Su dirección es: fernandorojas94@gmail.com

María Fernández tiene 14 años y le gusta la música, el cine, dibujar y todo lo que tiene que ver con Japón. Busca amigos a partir de 12 años. Su dirección es: C/ Martín Pescador 8. 28224 Pozuelo de Alarcón (Madrid). Su mail: mary_porty212@hotmail.com

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a: ***Revista ¡Dibus!***
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



FANS DE... LOS SIMPSONS

¡Mosquis! Es la familia más loca y divertida de la tele. Están todos: Bart, Homer, Maggie, Marge y Lisa. Los lectores, de ¡Dibus!, dedican estos dibujos tan chulos a los habitantes más famosos de Springfield.



15 **Daniel Fernández**, El Ferrol (A Coruña).
Este dibujo tan original de **Homer** es de **Daniel**, de 11 años. Desde luego, el momento más feliz del padre de **Bart** es junto a sus deliciosas rosquillas. La pose y la sonrisa del personaje son muy divertidas, además, queda súper gracioso con esos brazos tan largos.



16 **Claudia Begines**, Sevilla.
Sabíamos que sus ideas llevarían a **Bart** muy lejos, pero... ¿tanto? Esta amiga ha puesto al **Simpson** más famoso en órbita. Pese a lo que pueda parecer, no va a hacer una travesura espacial. **Bart** está en plena misión de salvamento en este original dibujo de **Claudia**. ¡Seguro que lo consigue!



17 **Álex Moreno**, Jaén.
Vale, los niños **Simpson** son unos gamberretes, pero también tienen sus momentos tiernos, de hecho, los tres hermanitos se quieren un montón. Nos lo demuestra **Álex** con este retrato tan bonito al que no le falta un gran corazón. Seguro que a **Marge** le encantaría poner una foto así en la sala de estar.



18 **Sara**, Badalona (Barcelona).
Está claro que **Maggie** tiene un talento natural para el arte, al igual que **Sara**. Esta dibucolega de 8 años ha creado esta divertida escena de papá e hija. Los colores vivos a rotulador le han quedado muy chulos. ¡No te rindas, **Homer**! Aún puedes construir otro castillo de arena.



19 **Cristian Martínez**, L'Hospitalet Llobregat (Barcelona).
¡El señor **Burns** ha secuestrado a la pequeña **Maggie**! Por suerte, toda su familia va a rescatarla. Todos van vestidos de negro para ir de incógnito y elegantes. El cuartel general y los colores están súper currados. ¡Parece una peli de de verdad!

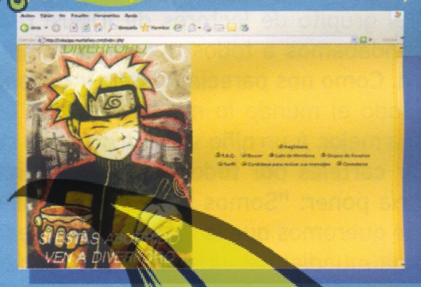


DIRECCIONES QUE MOL@N

En Internet puedes hacer cosas muy divertidas, como hablar de tus series favoritas, colgar tus dibujos o intercambiar trucos de tu videojuego favorito. En las direcciones de este mes puedes hacer todo eso. ¿Quieres verlas?

- **Diverforo**

http://rulosapo.mundoforo.com/index.php



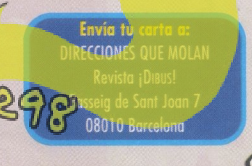
El dibucolega **Dani Marí** ha creado esta comunidad de dibujos animados. En este foro puedes hablar de tus series favoritas, intercambiar información, dibujos y conocer nuevos amigos. Está dividido en secciones muy claras de manga, noticias, imágenes, música y otros temas interesantes.

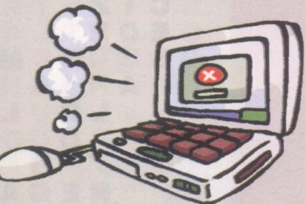
- **Mi Animal Crossing**

http://www.maribii.com/miac/



Sara se ha unido a esta completa página sobre el videojuego **Animal Crossing** y ha querido compartirla con los lectores de la revista. En ella hay códigos, claves de objetos del juego, noticias y un foro para charlar sobre los habitantes del mundo de este videojuego.





O un e-mail a:

revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

¡Preguntas complicadas! ¡Dudas existenciales! ¡Respuestas absurdas! ¡Personajes estrambóticos! Bienvenido un mes más al rincón más loco de tu revista favorita. Y recuerda, si quieres participar, envíanos tus dudas por carta o mail. ¡Las esperamos!

Ariadna Mir López, El Masnou (Barcelona).
¡Hola, amigos! Hace tiempo, pensaba que era la única lectora de **iDIBUS!** de la clase. Pero me fui dando cuenta de que no, y me gustó. Porque íbamos comentando cada mes la revista, compartíamos opiniones... Y el grupito de lectores de **iDIBUS!** recomendábamos a todos que se la compraran. Como nos parecía un rollo ir diciendo a todo el mundo lo mismo, tuvimos una idea mejor. A un niño se le ha ocurrido colgar carteles por todo el pueblo. La idea sería poner: "Somos unos cuantos niños que queremos que la revista **iDIBUS!** tenga fama mundial. Va dirigida a todo el público, especialmente a los jóvenes artistas...". ¿Nos dais permiso para hacerlo?

¡POR SUPUESTO! NOS ENCANTA QUE HAGÁIS AMIGOS GRACIAS A NUESTRA REVISTA. OYE, Y SI ACABÁIS HACIENDO ESO DE LOS CARTELES... ¡NO OS OLVIDÉIS DE ENVIARNOS UNO A NOSOTROS, QUE NOS HARÁ MUCHA ILUSIÓN!

Pablo Feo Rasines, El Puerto de Santa María (Cádiz).
Quería haceros una consulta, porque siempre dais consejos muy divertidos. Cuando cuento un chiste nunca se ríe nadie, pero tengo un amigo que cuenta el mismo chiste y todos se ríen. ¿Qué puedo hacer? Si puede ser que conteste **Pincocho.**



Toreto Vravo.
Soy un súper aficionado a **DRAGON BALL Z**, y me gustaría saber cómo podría descargarme la serie de forma rápida y eficaz.

LA MANERA MÁS EFICAZ (Y LEGAL) DE TENER LA SERIE ES COMPRÁNDOTE LOS MANGA. ¡ASÍ QUE NO ME SEAS PIRATÓN, QUE TE MUERDO!

Ricardo García García, Valladolid.
Tengo dos personajes favoritos en el *Top 10*. ¿Sería posible votar a los dos en el mismo e-mail, o tendría que esperar al mes siguiente?

LO SIENTO, PERO... ¡SOLO PUEDES VOTAR UN PERSONAJE CADA MES, RICARDO! ¡Y SI ESE PERSONAJE SOY YO, MEJOR TODAVÍA!

Paula, Granada.
El otro día llamé a mi primo para ir a la piscina, y le dije: "Yo voy si tú vas". Entonces él me dijo que quería ir si iba yo y añadió: "Es decir, si tú vas, yo voy, y si no vas, no voy. Al igual que si yo voy tú vas y viceversa". ¿Qué debería haber pasado? ¿Haber ido yo porque él iba, o que mi primo fuera porque yo iba?

¡¡La mejor pregunta del mes!!

MIRA QUE ESTOY ACOSTUMBRADA A RESOLVER TODO TIPO DE JEROGLÍFICOS Y TRABALENGUAS CHUNGOS ¡PERO ME HA DADO UN DOLOR DE CABEZA TERRIBLE AL TRATAR DE DESCIFRAR TU MAIL!

David Sánchez Moreno, Sevilla.
Me preguntaba si habéis escuchado que van a sacar una película de **METROID**. ¿Me podríais informar de cuándo llegará a los cines? O decidme si el rumor es cierto.

EL RUMOR DE QUE SE VA A HACER UNA PELÍCULA BASADA EN **METROID** LLEVA VARIOS AÑOS CIRCULANDO. ¡LO SABÍA INCLUSO MI DULCE ABUELITA! SE LLEGÓ A ESPECULAR CON QUE EL FAMOSO **JOHN WOO** SERÍA EL DIRECTOR, PEEERO... NUNCA SE HA ACABADO DE CONFIRMAR DEL TODO. ASÍ QUE DE MOMENTO, SI QUIERES DISFRUTAR CON LAS AVENTURAS DE **SAMUS**, TENDRÁS QUE CONFORMARTE CON EL JUEGO QUE ACABAN DE SACAR PARA LA WII. ¡EL LOBO Y YO ESTAMOS ENGANCHADOS!

Laura Reyes Serrano, Tarifa (Cádiz).
Quisiera preguntaros si en ***El club iDIBUS!*** y en los concursos se pueden mandar dibujos coloreados o realizados a ordenador. Es que no tengo suficientes hechos a mano, y con el ordenador me llevo mucho mejor.

PUEDES MANDARLOS COLOREADOS CON LA TÉCNICA QUE QUIERAS, NO HAY NINGÚN PROBLEMA. YO DEBERÍA APRENDER A COLOREAR POR ORDENADOR, TAMBIÉN. ES QUE ME DICEN QUE LO DE PINTAR CON PINCELES YA NO SE LLEVA, QUE ES COMO MUY ANTIGUO...

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A



B

- Zambomba
- Pandereta
- Cascabeles

C



2	9	4	1	5	8	7	6	3
1	3	5	7	2	6	8	4	9
7	6	8	3	9	4	2	1	5
5	4	3	9	7	2	6	8	1
8	1	2	6	4	3	5	9	7
9	7	6	[illegible]	[illegible]	[illegible]	3	2	4
6	2	1	5	3	9	4	7	8
4	5	9	2	8	7	1	3	6
3	8	7	4	6	1	9	5	2

D



Eva Infantes Rojas, Zalea (Málaga). ¿Me puedo suscribir a la ¡DIBUS! y que me la mandéis por correo?

¡CLARO! LO ÚNICO QUE HAS DE HACER ES LLAMAR AL TELÉFONO 902 120 144, O ESCRIBIR UN MAIL A ESTA DIRECCIÓN: INFO@NORMACOMICS.COM. YO ESTOY SUSCRITO, Y ASÍ, AUNQUE ESTÉ MESES PERDIDO EN TOMBUCTÚ O POR LAS PIRÁMIDES AZTECAS, SÉ QUE LA ¡DIBUS! ME LLEGARÁ SIN PROBLEMAS.

Alejandro, Jaraiz de la Vera (Cáceres). Me gustaría saber si puedo conseguir números atrasados de la revista, y si es así, dónde y cómo puedo comprarlos.

¡ANDA, QUÉ CASUALIDAD! LA RESPUESTA DE TOMMY EN LA CARTA ANTERIOR TAMBIÉN SIRVE PARA TI. LLAMA A ESE TELÉFONO O ESCRIBE A ESA DIRECCIÓN. ¡QUÉ SUERTE QUE YA ESTÉ RESPONDIDA TU DUDA! ASÍ PUEDO APROVECHAR PARA ECHAR UNA SIESTA. ZZZZZZZZZ...

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:

Revista ¡Dibus!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".

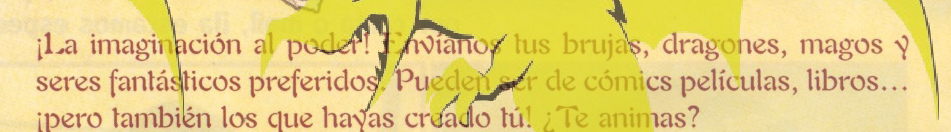
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

E



Fíjate en la gota de tinta que sale de la caja de adornos que lleva Dibu. Inky se ha metido dentro para no ir caminando hasta el abeto.

FANTASY MANÍA



¡La imaginación al poder! Envíanos tus brujas, dragones, magos y seres fantásticos preferidos. Pueden ser de cómics películas, libros... ¡pero también los que hayas creado tú! ¿Te animas?

1 **Vainilla** es una brujita de estilo inconfundible. Le encanta la luz y el color por eso siempre lleva flores en el pelo y en su ropa. **Capucine Tyson**, de 12 años, ha retratado así de bella a una de las habitantes más famosas de **FAIRY OAK**. Esta dibuartista de Badalona se ha esmerado mucho en los detalles y en los tonos.

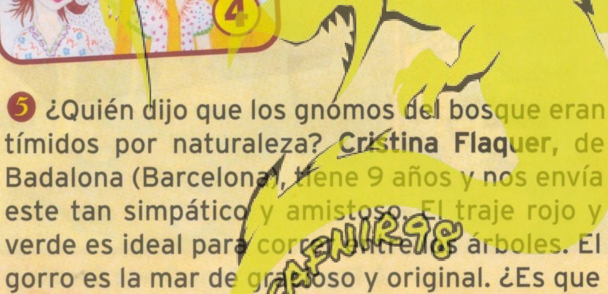


2 ¡Qué estilazo, el de **Ichigo**! La mágica protagonista de **TOKIO MEW MEW** está guapísima con la ropa que le ha diseñado **Aina Barceló**, de Campos (Islas Baleares). Las botas, los lazos y los complementos le quedan de fábula, y los gatitos que la acompañan son una monada. Atención al bonito fondo de rosas negras y rosadas.



3 Las guerreras elfas no tienen que ser pálidas y finolis siempre. También pueden ser fuertes y muy originales, como la que nos envía **Eguen**, de Pamplona (Navarra). Los colores oscuros y el fuego aún le dan más potencia a este dibujo. ¡Cómo mola, dibuartista!

4 Son cinco amigas, tienen poderes mágicos y siempre van a la moda. Así son las **W.I.T.C.H.** vistas por **Raquel Martín**, de 12 años. Esta dibuartista de Salamanca ha puesto mucho mimo en, los estampados y complementos. Incluso ha coloreado con purpurina algunos detalles. ¿A que es bonito?



5 ¿Quién dijo que los gnomos del bosque eran tímidos por naturaleza? **Cristina Flaquer**, de Badalona (Barcelona), tiene 9 años y nos envía este tan simpático y amistoso. El traje rojo y verde es ideal para correr entre los árboles. El gorro es la mar de gracioso y original. ¿Es que irá a alguna fiesta silvestre?

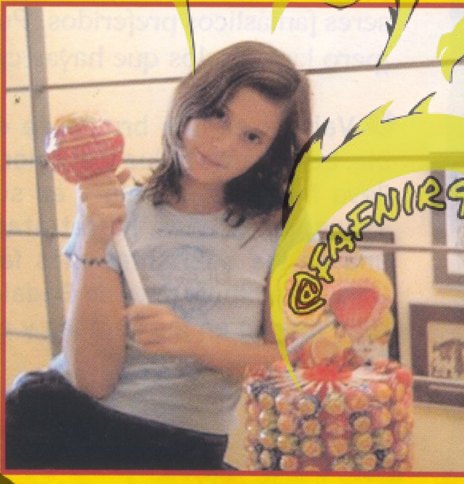


¡DIBUGANADORES

Como todos los meses, aquí están 15 de los ganadores de nuestros concursos, ya sabes dibucolega, si tú también eres uno de ellos, pon tu mejor sonrisa y mándanos tu foto por carta o mail, ¡la estamos esperando!



▲ Alejandro Sánchez Sánchez
Concurso La leyenda del Dragón
¡Dibus! 88



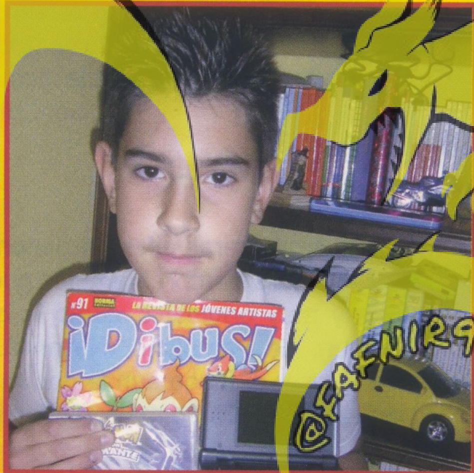
▲ Celia Gómez Capablo
Concurso Chupachups
¡Dibus! 88



▲ Ethan Gutiérrez
Concurso Transformers
¡Dibus! 88



▲ Carlos Rodeles
Concurso Chupachups
¡Dibus! 88



▲ Gonzalo Fernández
Concurso Pokémon Perla y Diamante
¡Dibus! 89



▲ Arnau Artes García
Concurso Pokémon Perla y Diamante
¡Dibus! 89



▲ Pau[illegible] Barredo López
Concurso Pony Friends
¡Dibus! 89



▲ Franco de Sena Osete Cerda
Concurso Pokémon Perla y Diamante
¡Dibus! 89



▲ Jorge Castaño Belda
Concurso Pokémon Perla y Diamante
¡Dibus! 89



▲ Andrés H[illegible] García
Concurso Pokémon Perla y Diamante
¡DIBUS! 89



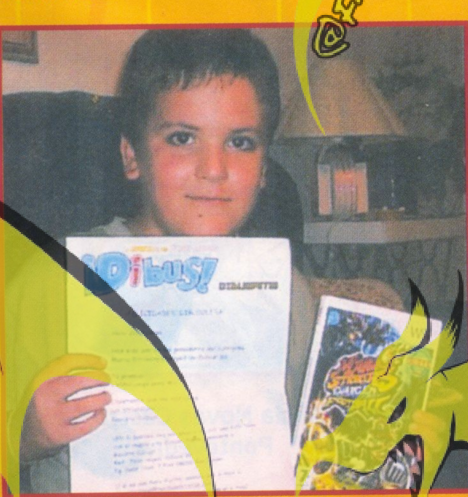
▲ César del Pozo Villamañán
Concurso Guacamole
¡DIBUS! 82



▲ Gabriel Romero Angulo
Concurso Los 4 Famtasticos
¡DIBUS! 90



▲ Claudio Sánchez-pérez de Améaga
Concurso Gorniti
¡DIBUS! 89



▲ Sergio Muñoz Villaescusa
Concurso Mario Strikers
¡DIBUS! 88



▲ Ángel Gaona Archís
Concurso Pony Friends
¡DIBUS! 89

LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 92

El libro de la selva

Alicia Ibáñez Carilla, Cenes de la Vega (Granada)
Miguel Vílchez Castro, Atarge (Granada)
Pau Domínguez Rodríguez, Blanes (Girona)
Marta Gayoso Heredia, Madrid
Javier Guzmán Sánchez, Granollers (Barcelona)

Shrek tercero

Daniel Sebastián San Martín, Tanos (Cantabria)
María Bretón Ruiz, Córdoba
Ana Isabel Díaz Gallego, Salamanca
Maialen Fernández Hernández, Vitoria (Álava)
Iván Durán Perandones, Madrid

Power Rangers

Martín Álvarez Gilaberte, St. Adrià del Besòs (Barcelona)
Andreu Albalat Queralt, La Sènia (Tarragona)
Víctor Belmonte Molina, St. Boi del Llobregat (Barcelona)
Miguel Cuadrado Alonso, Vitigudino (Salamanca)
Pablo Castillejo Guillén, Cuenca
Jorge Antonio Seoane Espinoza, L'Hospitallet de Ll. (Barcelona)
Adrián González Armada, Cariño (A Coruña)
Edgar Bartolomé Águila, Navalperal Pinares (Ávila)
Pablo Bretón Ruiz, Córdoba
Sara Isabel Galindo Delgado, Segovia

Dancing stage supernova

Sara Castelló Pastor, Valencia
Usoa Uribe G[illegible], Gernika-Lumo (Vizcaya)
Lidia Guerrero López, [illegible] Vicente del Raspeig (Alicante)
Patricia Belmar Fernández, Sevilla

Mario Ballesteros Campos, Madrid
Francisco Ayora Matas, Rute (Córdoba)
Daniel López Oz, Torredembarra (Tarragona)
Miriam Taoufik Gómez, Madrid
David Gil Martínez, Novelda (Alicante)
Iván Isidro Izquierdo Fernández, Zaragoza

Septimus

Mª Carmen Barace Induráin, Pamplona (Navarra)
Sandra Villanueva Fornos, Castelló
Carlos Serra Cladera, Palma de Mallorca
Cristopher Otero de Lamo, Villarrubia de Santiago (Toledo)
Beatriz Rodríguez Gutiérrez, Lobón (Badajoz)
Ana Aparicio Serrano, Córdoba
Pablo Romero Palacios, Cuacos de Yuste (Cáceres)
Helena Ruiz Hormigo, Algeciras (Cádiz)
Ane Susperregui Redondo, Irún (Guipuzkoa)
Cristina Roche Arroyos, Huesca
Francisco Javier Sánchez Guerrero, Cabezo de Torres (Murcia)
Rialta Castán Marigómez, Nava de la Asunción (Segovia)
Cristina García Bonillo, Villarrobledo (Albacete)
Álvaro González Sanz, Toledo
Jennifer Somoza Vilasuso, As Pontes (A Coruña)
Carlos Bazán Arranz, Traspinedo (Valladolid)
Ainhoa Pérez Miguel, Bilbao
Candela López Lemos, Taboaad (Lugo)
Ana Morales Ruiz, La cala del Moral (Málaga)
Susana Madrona, Elda (Alicante)
Carla Amorós Torné, Bell-Lloc d'Urgell (Lleida)
Ángela Portillo García, Cádiz
Laura Ferrández Sansano, Elche (Alicante)
David López Bazán, Traspinedo (Valladolid)
Cristina Sabin Naharro, Las Rozas (Madrid)

Pritt

Laura Reyes Serrano, Tarifa (Cádiz)
Rafel Rafí Rovirosa, El Pla Sta. Maria (Tarragona)
Marta Molina Hernández, Sevilla
Joan Martí Catalán, Polinya del Xuquer (Valencia)
Pablo Martínez de Guereñu, Vitoria (Álava)
Juan José V. Rodríguez de Para, Sevilla
Antonio Saenz Sota, Logroño (La Rioja)
Huimin Dong, Valencia
Kieran Stokes Corral, Madrid
David García Mateu, Barcelona



¡¡Felicidades, dibuganadores!!



PANEL DE DIBUJO
Alejandra Pareja Brey,
Las Rozas (Madrid)
Alicia Novas Castro,
Pontevedra
Ana María Draghia,
Alicante
Ariadna Moreno Horus,
Barcelona
Elisa Tafani,
Terrassa (Barcelona)
Helena Sargi,
Badalona (Barcelona)
Ibon Uriozola Lozano,
Tolosa (Guipúzcoa)
Josep Díaz Parreño,
L´Alcúdia (Valencia)
Juan Manuel Pico Gómez,
Casas Ibáñez (Albacete)
Dibus!
BUBU
WOKY
YUKIO



[illegible]illa,
Badalona (Barcelona)

Maria Besga Labiano,
Bilbo (Bizkaia)

María Reina Borrego,
Bollullos de la Mitación (Sevilla)

Pablo Klein Páez,
Torrelavega (Cantabria)

Silvia Camps Orfila,
Menorca (Islas Baleares)

Laia Ferrer,
Badalona (Barcelona)

Marc Ribot,
Badalona (Barcelona)

Paloma Natalia Carrasco,
Badajoz

Álvaro González Castro,
Madrid

Sheila Venade Carrasco,
Vigo

Álvaro Moreno Martín,
Madrid

Ángel Manchop Oliver,
Alicante


¡PÍDELOS DESDE CASA!
• Por teléfono: 902 120 144
• Por e-mail: info@NormaComics.com
• Web: www.NormaComics.com
• No se admiten pedidos contra reembolso.
• Pedido mínimo de 15 euros.
• Gastos de envío no incluidos.
• Gastos de envío gratuitos para pedidos a partir de 50 €.
DIBUTIENDA
A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA
CÓMICS Y MANGA
Keroro
Tomos del 1 al 8
6,95 € Por unidad
Rex, el pequeño dinosaurio
8 €
Zatchbell
Tomos del 1 al 21
6,95 € Por unidad
School Rumble
Tomos del 1 al 2
7,75 € Por unidad
xxxHOLiC
Tomos del 1 al 10
8 € Por unidad
.hack//G.U.+
Tomos del 1 al 2
7,50 € Por unidad
Cómo dibujar manga
Tomos del 1 al 21
11 € Por unidad*
*En algunos tomos el precio puede variar.
Escuela de manga
Tomos del 1 al 3
11 € Por unidad*
Kingdom Hearts
Tomos del 1 al 2
5,95 € Por unidad
Peach Girl
Tomos del 1 al 9
6,95 € Por unidad
Bleach
Tomos del 1 al 18
7,50 € Por unidad
Naruto
Tomos del 1 al 31
7,50 € Por unidad
ANIME Y DVD
Naruto
Volumen 8
15 € Por unidad
InuYasha
La película 3
15 € Por unidad
CARTAS
Pokémon: Diamante y Perla
14,95 € Por mazo
Renacimiento de los señores dragón
14,95 € Por mazo
@fafnir98





Anota las pistas para resolver la aventura



NINTENDO DS lite

TOUCH MULTI MIC

¡El destino de Link está en tus manos!

Con la pantalla táctil de tu Nintendo DS, el destino de Link está literalmente en tus manos. Tetra es capturada a bordo de un misterioso buque fantasma ¡y Link se hace a la mar en una atrevida misión de rescate! Avanza a través de numerosas islas, explora profundas mazmorras y atrévete a desentrañar los secretos del misterioso "Reloj espectral".

www.nintendo.es

Nuevo Color Plata